

KRZYSZTOF DĄBROWSKI  
OE1KDA

TECHNIKA SŁABYCH SYGNAŁÓW  
TOM 4  
EMISJA FT8  
WYDANIE 2

WIEDENŃ 2020



© Krzysztof Dąbrowski OE1KDA  
Wiedeń 2020

Opracowanie niniejsze może być rozpowszechniane i kopiowane na zasadach niekomercyjnych w dowolnej postaci (elektronicznej, drukowanej itp.) i na dowolnych nośnikach lub w sieciach komputerowych pod warunkiem nie dokonywania w nim żadnych zmian i nie usuwania nazwiska autora. Na tych samych warunkach dozwolone jest tłumaczenie na języki obce i rozpowszechnianie tych tłumaczeń.

Na rozpowszechnianie na innych zasadach konieczne jest uzyskanie pisemnej zgody autora.

**Technika słabych sygnałów**  
**Tom 4**  
**Emisja FT8**

**Krzysztof Dąbrowski OE1KDA**

**Wydanie 2**  
**Wiedeń, marzec 2020**

## Spis treści

Wstęp	6
1. Instalacja	10
1.1. Instalacja WSJT-X pod Windows	13
2. Ustawienia	15
3. Praca w eterze	25
3.1. Wysterowanie nadajnika i moce wyjściowe	27
3.2. Zdalne sterowanie radiostacją	29
3.3. Odbiór	29
3.4. Dalsze porady praktyczne	31
3.5. Odpowiedź na wywołania CQ	31
3.6. Wywołanie CQ	33
4. Porady ogólne	36
4.1. Sprzęt	36
4.2. Wyświetlanie wiadomości	37
4.3. Wykorzystanie pasma	37
4.4. Przebieg QSO	38
4.5. Początki	41
4.6. Porady administracyjne	43
4.7. Znaki specjalne	44
4.8. Dziennik stacji	46
5. Wersja dla ekspedycji DX-owych	47
5.1. Szczegółowe porady dla psów gończych	48
5.2. Szczegółowe porady dla lisów	51
5.3. Końcowe uwagi	54
6. Problemy	56
6.1. Brak transmisji	56
6.2. Program nie dekoduje danych	57
7. Szczegóły protokółów	60
7.1. Podstawy komunikacji cyfrowej	60
7.2. Protokoły WSJT-X – struktura wiadomości	61
7.3. Kody korekcyjne	62
7.4. Szczegóły protokółów emisji o niskiej przepustowości	62
7.5. Dekodery i ich czułości	64
8. Emisja JS8Call	65
9. Emisja FT4	69
Literatura i adresy internetowe	72

## Sommaire

### Technique des signaux faibles – le mode FT8

Préface	6
1. Installation	10
1.1. Installation WSJT-X sous Windows	13
2. Paramètres de WSJT-X	15
3. Trafic	25
3.1. Niveau de modulation et la puissance de sortie	27
3.2. Télécommande de poste	29
3.3. Réception	29
3.4. Conseils supplémentaires	31
3.5. Réponse à CQ	31
3.6. Appel CQ	33
4. Conseils généraux	36
4.1. Postes	36
4.2. Afficher des messages	37
4.3. Utilisation du spectre	37
4.4. Cours de QSO	38
4.5. Débuts	41
4.6. Conseils administratifs	43
4.7. Indicatifs spéciaux	44
4.8. Journal de trafic	46
5. Version pour DXpéditions	47
5.1. Conseils détaillés pour les chiens	48
5.2. Conseils détaillés pour les renards	51
5.3. Remarques finales	54
6. Problèmes	56
6.1. Manque de transmission	56
6.2. Manque de décodage	57
7. Détails des protocoles	60
7.1. Bases de transmission numérique	60
7.2. Protocoles WSJT-X – structure de messages	61
7.3. Codes de correction	62
7.4. Détails des protocoles lentes	62
7.5. Décodeurs et leurs sensibilité	64
8. Mode JS8Call	65
9. Mode FT4	69
Bibliographie et les pages WEB	72

## Wstęp

Jednym z najbardziej podniecających aspektów krótkofalarstwa jest możliwość nawiązywania połączeń z bliźniaczymi duszami w odległych zakątkach globu, i to korzystając z własnego wyposażenia bez pośrednictwa komercyjnych operatorów i ich infrastruktury. Przed prawie stuleciem krótkofalowcy udowodnili, że możliwe są światowe kontakty przy użyciu nadajników o mocach leżących poniżej 100 W i nawet tak prostych anten jak dipole. Cyfrowa technika XXI wieku oparta na teorii informacji umożliwia to przy znacznie niższych mocach i mniej skutecznych, a przy okazji i łatwiejszych do ukrycia antenach.

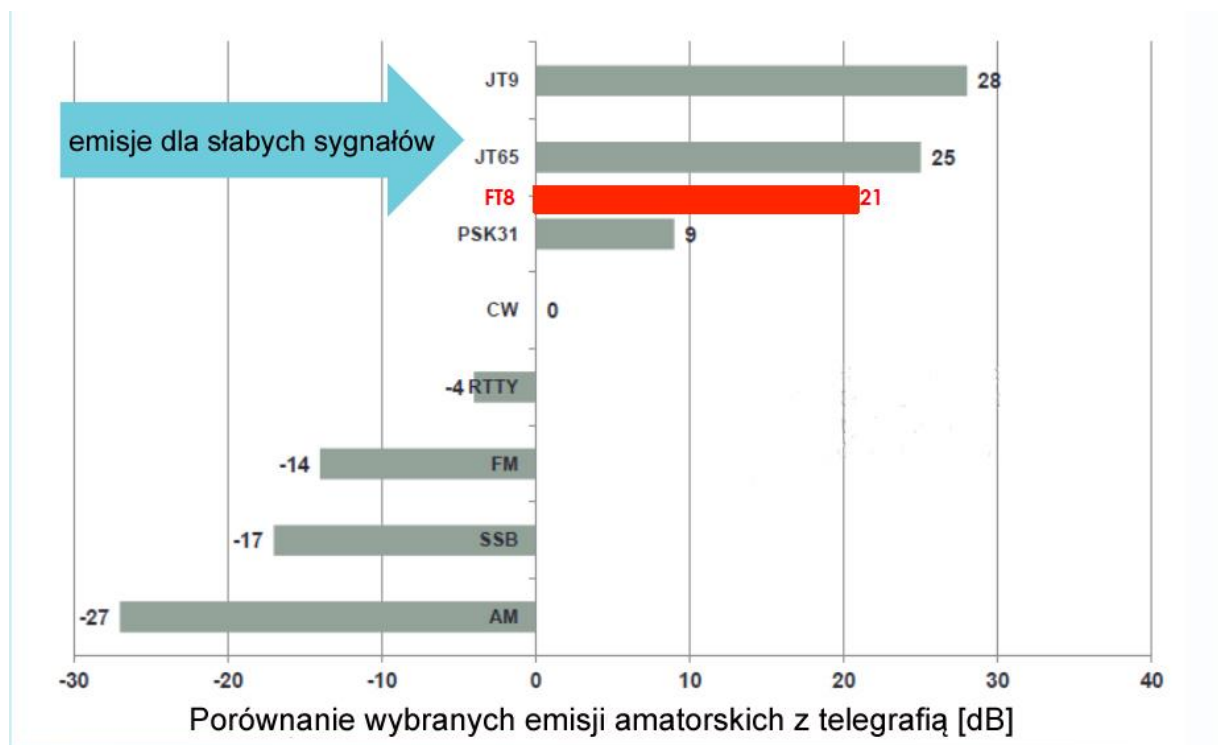
Światowe DX-y z małą mocą i na wewnętrznych antenach, łączności w pasmach 6 i 2 m w dowolnych momentach na dystansach 800 – 2000 km dzięki odbiciom od smug meteorytów (MS), łączności poprzez odbicia od powierzchni księżyca (EME) i inne osiąga się dzięki zastosowaniu zoptymalizowanych metod kodowania i modulacji sygnałów. WSJT-X umożliwia pracę przy użyciu dziewięciu różnych rodzajów emisji względnie protokołów łączności, przy czym każdy z nich został opracowany pod kątem specyficznych zastosowań w rozmaitych pasmach częstotliwości i przy rozmaitych warunkach propagacji. Ich zadaniem jest zapewnienie jak najskuteczniejszej wymiany informacji wymaganych do zaliczenia łączności, takich jak znaki wywoławcze, lokatory stacji, raporty, niezbędne potwierdzenia i to przy minimalnych stosunkach sygnału użytecznego do szumów. Nie są one natomiast przewidziane do prowadzenia długich dyskusji, chociaż czasami zdarza się wymiana kilku tekstów dowolnych, co daje swego rodzaju minidyskusję.

Począwszy od roku 2001 łączności z wykorzystaniem bardzo słabych sygnałów umożliwiał program WSJT. Najnowsza wersja tego, opracowanego przez grupę autorów programu nosi nazwę WSJT-X. Wymieniane komunikaty są kodowane przy użyciu sygnałów małej częstotliwości, dzięki czemu są one nadawane za pomocą zwykłych nadajników SSB. Odbierane sygnały są próbkowane przez komputer i w postaci cyfrowej przetwarzane dalej przez program. Czasy transmisji i odbioru są zsynchronizowane z czasem światowym UTC z dokładnością do sekundy. Przeważnie wymiana niezbędnych informacji odbywa się w dwóch lub trzech cyklach transmisji każdej ze stacji, a pełne QSO trwa od jednej do kilku minut w zależności od wybranej emisji.

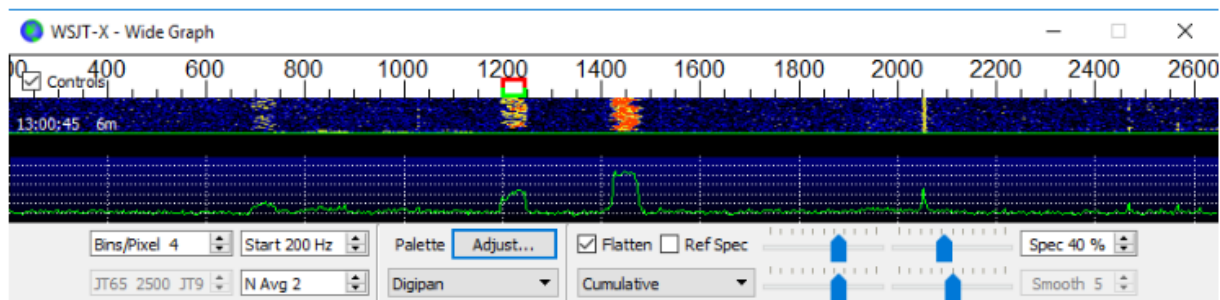
Od czasu pojawienia się emisji FT8 w lecie 2017 r. zyskała ona sobie taką popularność, że obecnie dominuje ona w łącznościach na falach krótkich. W fazie prób są rozwiązania dostosowujące ją do potrzeb ekspedycji DX-owych, pozwalające podobno na nawiązywanie do 500 łączności na godzinę, a w internecie pojawiło się szereg poradników pomagających w skuteczniejszym korzystaniu z jej możliwości. W stosunku do JT65 cykl transmisji został skrócony do ¼, czyli do 15 sekund, dodano też automatyczną transmisję dalszych komunikatów po zapoczątkowaniu łączności przez operatora. Szerokość pasma zajmowanego przez sygnał FT8 wynosi 50 Hz, w porównaniu ze 178 Hz dla JT65A. O ile początkowo FT8 była przewidziana do prowadzenia łączności w szybko zmieniających się warunkach propagacji w paśmie 6 m, zwłaszcza w propagacji przez odbicia od warstwy sporadycznej Es, o tyle już po kilku miesiącach rozpowszechniła się ona na falach krótkich. Zalecane jest korzystanie z mocy nadawania najwyżej 20 – 30 W, stosowanie mocy 100 W lub więcej jest grubą przesadą i bywa źle widziane.

Wyposażenie stacji do pracy emisją FT8 jest identyczne jak dla pozostałych emisji z grupy WSJT i innych emisji cyfrowych (patrz tomy 3 – 6 i 23 z niniejszej serii). Jako program komunikacyjny służy WSJT-X w wersji 1.8 lub nowszej (dla Windows, Linuksa lub MacOS w zależności od potrzeby), a przy korzystaniu z trybu dla ekspedycji DX-owych 1.9 lub nowszej. Do przesyłania informacji o odebranych stacjach do witryny *PSK reporter* konieczne jest połączenie z Internetem, ale nie jest to funkcja niezbędna do prowadzenia łączności radiowych. Podobnie jak dla pozostałych emisji WSJT konieczne jest nastawienie czasu systemowego komputera z dokładnością 1 sekundy. Pomocny w tym może być program „Dimension 4” lub inny podobny do odczytu czasu z serwerów czasu w Internecie. Podobnie też jak w przypadku większości pozostałych emisji cyfrowych konieczne jest staranne ustawienie poziomu sygnału modulującego aby nie przesterować nadajnika i nie powodować zakłóceń w pracy innych stacji. Poziom wymodulowania nadajnika powinien być taki, aby automatyczna regulacja mocy ALC nie powodowała jej ograniczania. Konieczne jest też wyłączenie wszelkiego rodzaju kompresorów mowy w nadajniku oraz eliminatorów zakłóceń i filtrów zaporowych w odbiorniku. Sygnał z odbiornika nie powinien też powodować przesterowania podsystemu dźwiękowego komputera, ponieważ może to utrudnić lub uniemożliwić zdekodowanie odbieranych komunikatów. Jeżeli

radiostacja jest wyposażona we wbudowany podsystem dźwiękowy wygodnie jest skorzystać z niego i ograniczyć dzięki temu połączenia między nią i komputerem do pojedynczego kabla USB. Przeważnie to samo połączenie jest wykorzystywane również do sterowania radiostacją przez komputer. Zwykle wymaga to zainstalowania podanego w instrukcji sterownika.



Rys. 1. Emisja FT8 należy do grupy rozwiązań przewidzianych dla łączności przy użyciu słabych sygnałów



Rys. 2. Sygnały FT8 na wskaźniku wodospadowym WSJT-X

Tabela 1.

Porównanie emisji FT8 z JT65A i WSPR

Parametr	WSPR	JT65A	FT8
Długość komunikatu [bit]	50	72	75
Kod korekcyjny FEC	splotowy, K=32, r = 1/2	Reeda-Salomona (63, 12)	75 bitów + 12 bitów CRC
Kluczowanie	4-FSK	65-FSK	8-FSK
Przepływność [bod]	1,4648	2,69	6,25
Czas transmisji komunikatu [s]	110,6	46,8	12,6
Pasmo [Hz]	5,9	177,6	50
Stos. sygnał/szum w odniesieniu do 2,5 kHz	-28 dB	-25 dB	-21 dB

Częstotliwość próbkowania podsystemu dźwiękowego powinna wynosić 48 kHz. Wartości inne, w tym standardowa dla CD częstotliwość 44,1 kHz mogą okazać się niekorzystne dla procesu dekodowania sygnałów FT8 przez komputer. Częstotliwość próbkowania jest wybierana we właściwościach podsystemu dźwiękowego komputera.

Wiele z porad zawartych w dalszym ciągu skryptu może okazać się też pomocnymi w pracy pozostałymi emisjami z grupy WSJT albo innymi emisjami cyfrowymi – przynajmniej w pewnej części.

Pomimo piorunującego powodzenia emisja FT8 spotyka się również z krytyką. Niektórzy krótkofalowcy uważają, że jest to rozwiązanie zbyt zautomatyzowane, zbyt ograniczające udział człowieka tylko do roli obserwatora, a nawet w jakimś stopniu zbyt wygodne, gdyż wymagające tylko naciśnięcia sygnału na ekranie w celu przeprowadzenia pełnej łączności. Inni z kolei wolą wymieniać trochę więcej informacji lub uciąć sobie pogawędkę, nawet jeśli odbędzie się to pisemnie. Nie wszystkim użytkownikom odpowiada niska przepływność transmisji, inni obawiają się, że FT8 jest zbyt trudna do opanowania dla początkujących, niektóre głosy podkreślają rozbitcie krótkofalarstwa na grupki zainteresowań zajmujące się tylko poszczególnymi emisjami cyfrowymi, albo wypieranie poprzednich rozwiązań przez coraz nowsze i bardziej modne. Problemem dla korzystających z emisji FT8, JT65 i pokrewnych jest praca pod nietypowymi lub skomplikowanymi znakami wywoławczymi.

Z drugiej strony wysoki stopień automatyzacji łączności pozwala na pozostawienie automatycznych stacji przez ekspedycje DX-owe w atrakcyjnych miejscach po zakończeniu ich pracy. Dla usprawiedliwienia tego rodzaju zastosowań stacje takie mogłyby dodatkowo przekazywać dane pomiarowe, meteorologiczne itp. Zautomatyzowane stacje FT8 mogłyby być też stosowane do zdalnego sterowania amatorskimi przemiennikami i radiolatarniami albo do śledzenia pojazdów, w krótkofalowych systemach poczty elektronicznej itp.

Do zalet FT8 należą na pewno ekonomiczne wykorzystanie pasma i wysoki stopień niezawodności transmisji danych.

Wśród propozycji udoskonaleń znajdują się pomysły uzupełnienia komunikatów o 3 dalsze bity pozwalające na zwiększenie zawartości informacyjnej komunikatów albo do zasygnalizowania wiadomości złożonej z kilku komunikatów. Pozwalałoby to na dodanie komunikatu o dowolnej treści do każdego ze standardowych. Proponowane jest też usprawnienie prowadzenia dziennika stacji i dodanie odbioru różnicowego (ang. *diversity*) przez kombinowanie strumieni danych pochodzących z różnych źródeł (odbiorników).

Tabela 2.

Właściwości emisji FT8

Parametr	Wartości i uwagi
Długość cyklu nadawania i odbioru	15 sekund
Długość komunikatu	75 bitów + CRC 12 bitów
Kod FEC	LDPC (174, 87)
Kluczowanie częstotliwości	8-stanowe (8-FSK)
Częstotliwość kluczowania i odstęp tonów	5,86 Hz
Kształt sygnału	zapewniona ciągłość fazy i stała amplituda
Szerokość pasma	47 Hz
Synchronizacja	trzy tabele Costasa 7 x 7, synchronizacja na początku, w środku i na końcu transmisji
Czas trwania transmisji	$79 \times 2048/12000 = 13,48$ sekundy
Próg dekodowania	-20 dB
Sposób pracy	podobny jak dla JT9 i JT65 na falach krótkich
Automatyczny wybór kolejnych komunikatów po rozpoczęciu łączności	

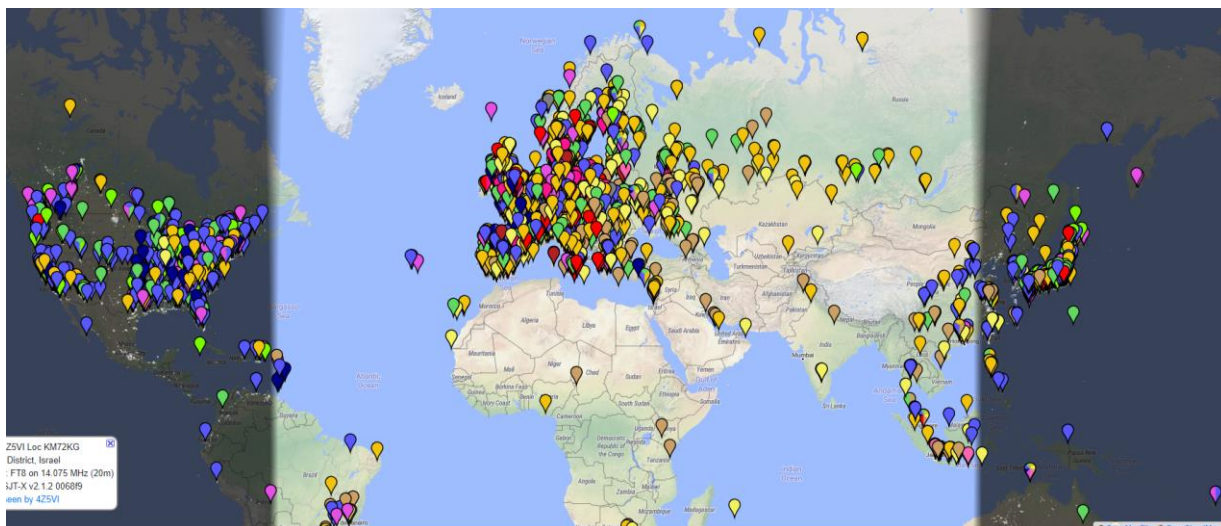
Korzystając z emisji FT8 (i nie tylko) warto pamiętać, że wiele problemów występujących w trakcie pracy na pasmach wiąże się nie ze świadomą złośliwą działalnością innych, ale często z popełnianymi przez nich błędami w obsłudze lub związanymi z niedostatecznym zrozumieniem niektórych spraw. W niektórych sytuacjach jest to też związane z czynnikami niezależnymi jak warunki propagacji, zaniki, z propagacją jednokierunkową i pracą innych stacji nieświadomych z tego powodu, że powodują gdzieś zakłócenia itp.



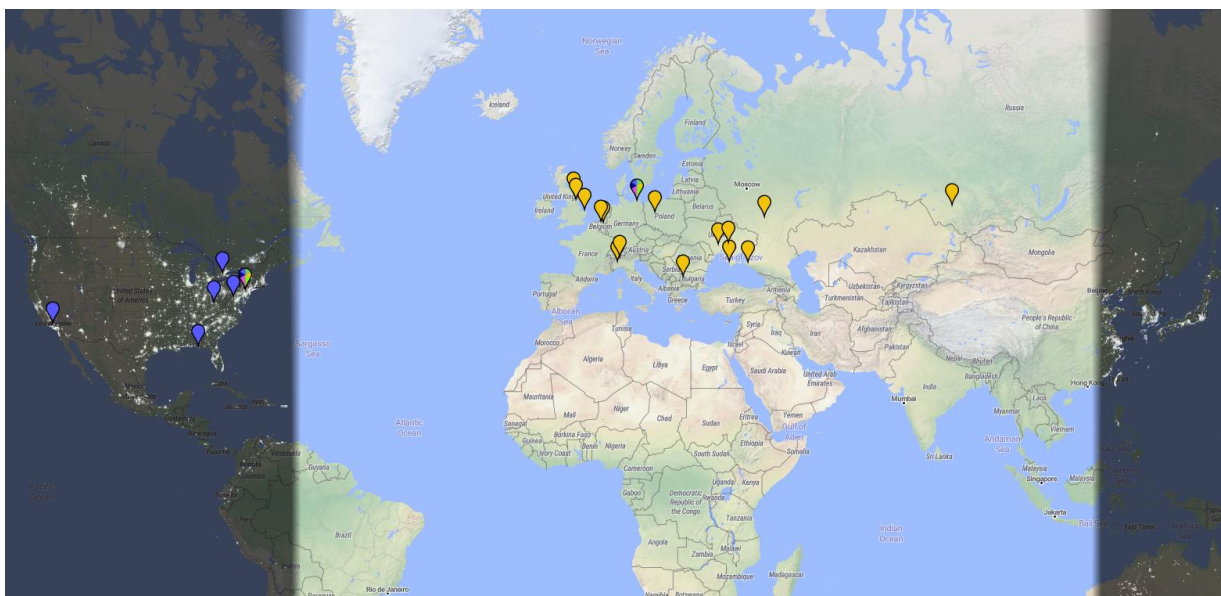
Oprócz programu WSJT-X napisanego przez autorów FT8 istnieją także programy JTDX (autorstwa UA3DJY i ES1JA) oraz MSHV (autorstwa LZ1HV). Ten ostatni pozwala atrakcyjnym stacjom na prowadzenie równoległe kilku łączności FT8 bez korzystania z trybu ekspedycyjnego WSJT-X, a jedynie dzięki zajęciu szerszego pasma. Oparty o protokół FT8 program JS8Call autorstwa KN4CRD pozwala na prowadzenie łączności w stylu dialogowym.

Programy te znajdują się w stadium intensywnego rozwoju i wobec tego w Internecie często pojawiają się ich nowe wersje.

Do pracy w zawodach przeznaczona jest najnowsza emisja FT4.



Rys. 3. Aktywność stacji FT8 w dniach 19 i 20 marca 2020 roku na mapie *PSK reporter*



Rys. 4. Dla porównania aktywność stacji PSK31 w tym samym czasie

**Krzysztof Dąbrowski OE1KDA**  
**Wiedeń**  
**18 kwietnia 2018**  
**17 marca 2020**

## 1. Instalacja

Aktualne wersje WSJT-X są dostępne w internecie pod adresem [5]. Po zainstalowaniu i uruchomieniu programu warto zaglądać tam co pewien czas w poszukiwaniu nowszych wersji programu lub sterowników. WSJT-X nie przeprowadza aktualizacji automatycznie. Częste zmiany i udoskonalenia programów i protokółów oznaczają, że warto korzystać z aktualnych wersji oprogramowania i oferowanych przez nie dodatkowych funkcji. Dość podobny do WSJT-X jest program JTDX, a więc przejście z jednego z nich na drugi nie powinno przysporzyć większych trudności. JTDX oprócz emisji FT8 pozwala także na pracę emisjami JT65 i JT9.

Prawidłowe dekodowanie komunikatów przez korespondentów i komunikatów odebranych wymaga ustawienia czasu systemowego z dokładnością do +/- 1 sekundy. Korekcję zegara w oparciu o serwery czasu (NTP) w Internecie zapewnia wprawdzie automatycznie system Windows (jeżeli nie została ona wyłączona przez użytkownika lub w trakcie jakichś modyfikacji systemu), ale czasami, a zwłaszcza w starszych wersjach systemu funkcja ta może nie zapewnić dostatecznej dokładności czasu. Najlepiej jest wówczas skorzystać z dodatkowych programów NTP takich jak „Dimension 4”, „BktTimeSynch”, „TimeSynchTool”, „Time Nudge Utility” itp. Zapewniają one dokładność czasu systemowego nawet do 50 ms. Ręczne korekty czasu w oparciu o zegary sterowane radiowo albo przez GPS, radio czy telewizję są wprawdzie możliwe, ale dość uciążliwe. W sytuacji gdy na wskaźniku wodospadowym widoczna jest większa liczba odbieranych sygnałów, ale jedynie niewielka część z nich jest dekodowana przez program warto w pierwszym rzędzie sprawdzić dokładność nastawienia zegara i skorygować czas. Dokładność własnego zegara systemowego można sprawdzić wchodząc do witryny <https://time.is>.

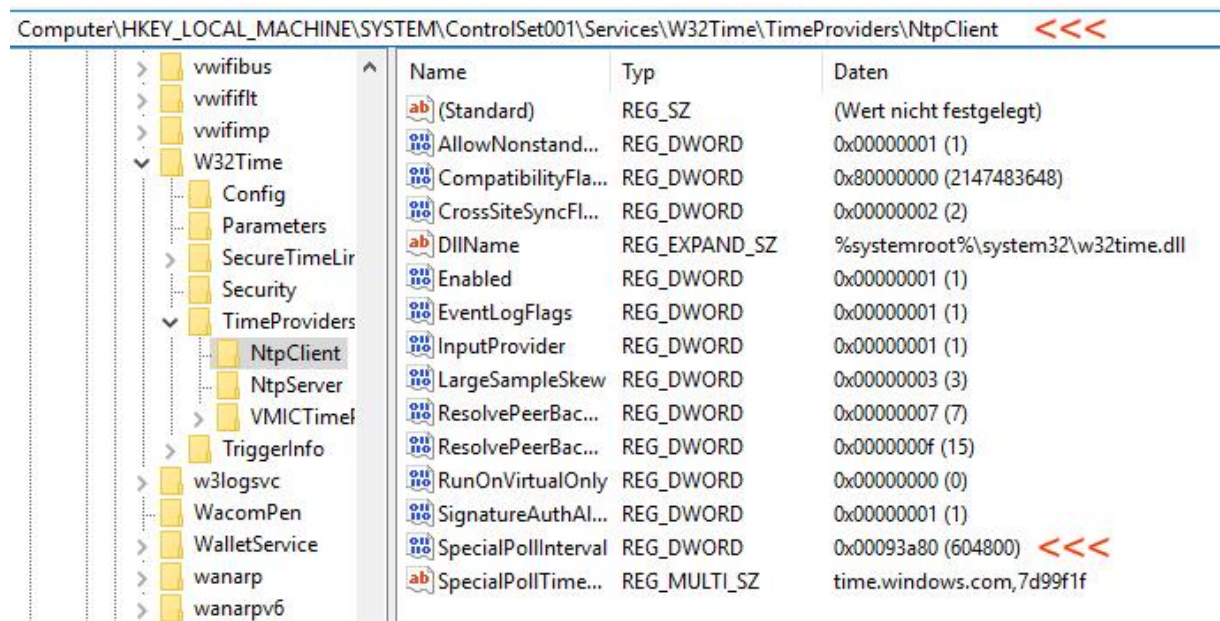


Rys. 1.1. Sprawdzenie dokładności zegara w witrynie *time.is*. Zegar u autora spóźnia się o 0,7 sekundy

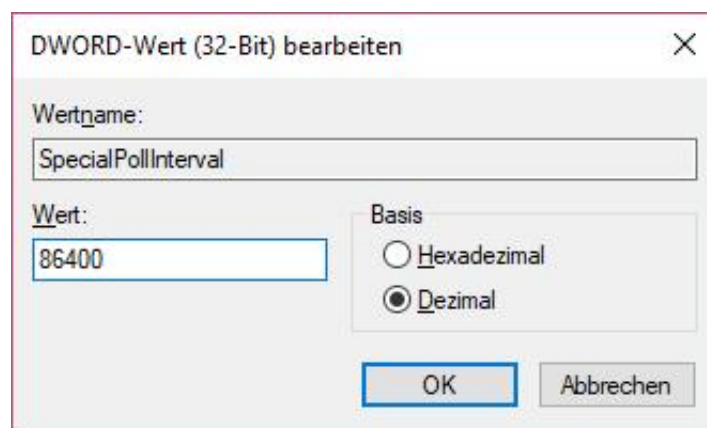
Standardowo w obecnych wersjach Windows ustawiony jest tygodniowy odstęp czasu między internetowymi korektami zegara. Odstęp ten można zmienić w rejestrze Windows w gałęzi HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\W32Time\TimeProviders\NtpClient (rys. 1.2). Podaną w rejestrze wartość 604800 sekund należy zmniejszyć, wartość 86400 sekund odpowiada odstępowi dobowemu, a 3600 sekund – godzinemu.

W niektórych szczególnych przypadkach dla zdekodowania i przeprowadzenia łączności ze stacją której zegar ma większą odchyłkę można na ten czas przestawić własny zegar i powrócić do zsynchronizowanego czasu potem. Przykładowo odbiór stacji z sygnalizowaną odchyłką -2,4 oznacza, że zaczyna ona nadawać o 2,4 sekundy za wcześnie.

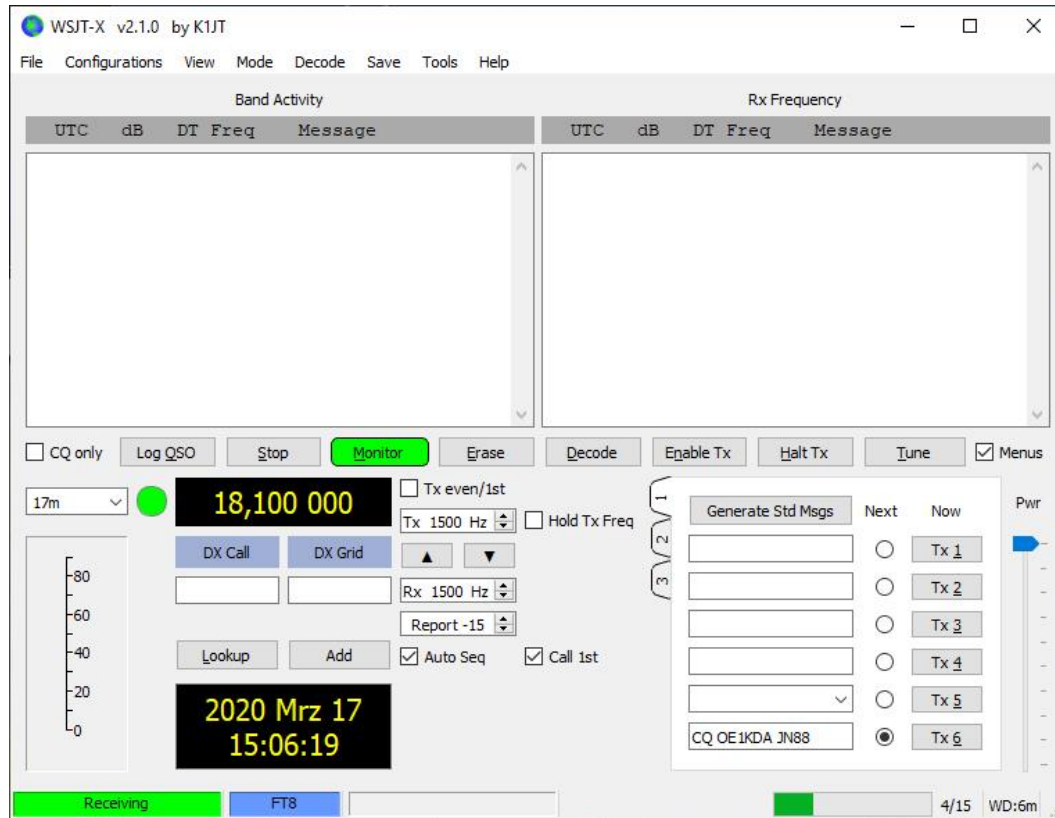
Inną przyczyną nie dekodowania odbieranych stacji może być przesterowanie wejścia systemu dźwiękowego komputera przez zbyt silny sygnał m.cz. z radiostacji.



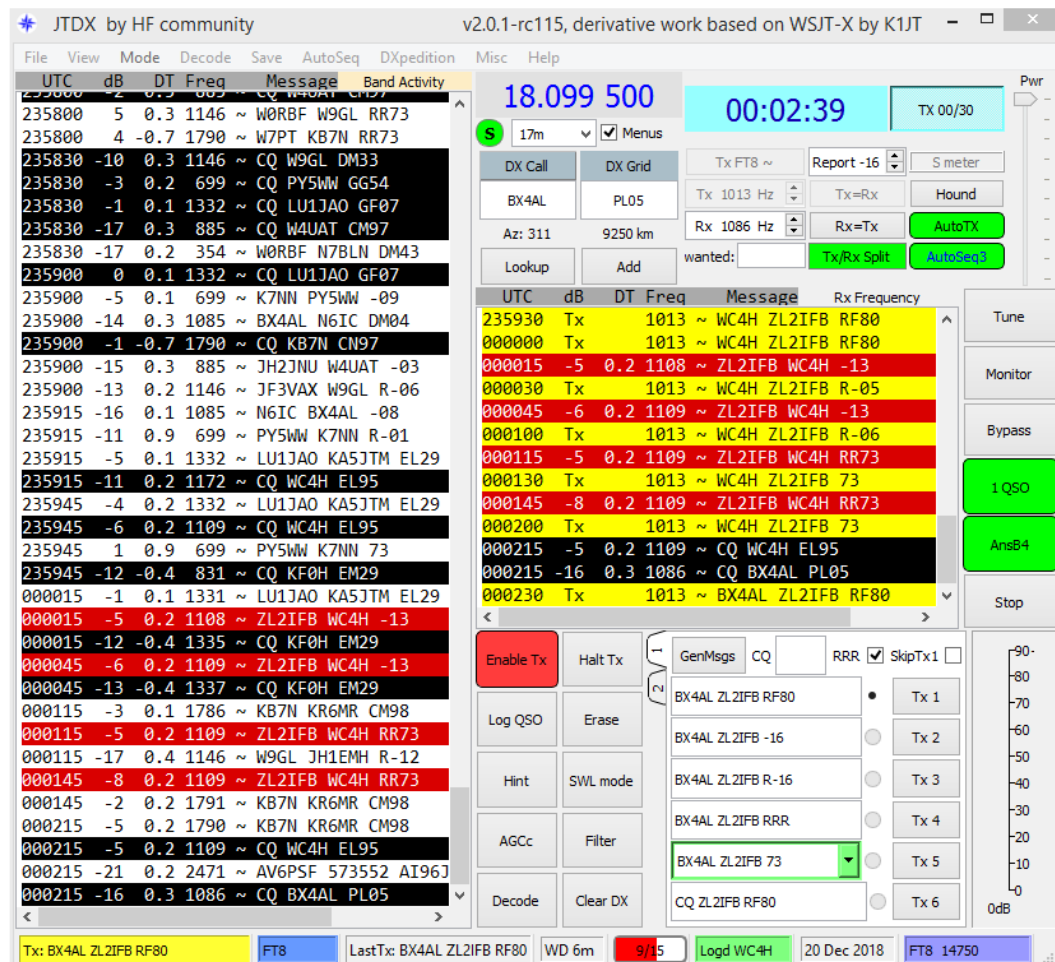
Rys. 1.2. Zmiana odstępu czasu między automatycznymi korektami zegara w rejestrze Windows



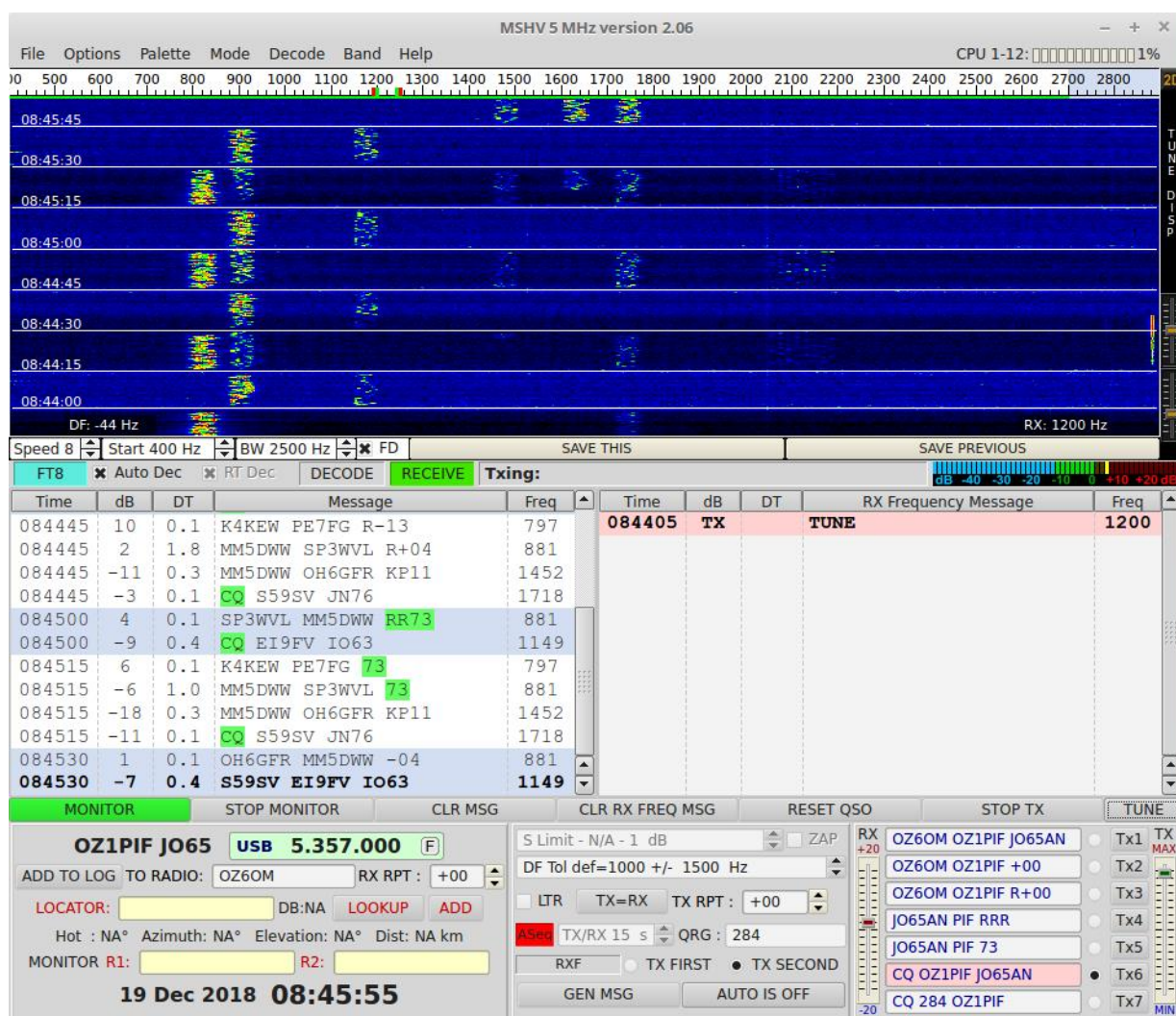
Rys. 1.3. Wprowadzenie odstępu 86400 sekund (wartość podana dziesiętnie)



Rys. 1.4. Okno główne WSJT-X



Rys. 1.4. I dla porównania okno główne JTDX



Rys. 1.5. Okno główne MSHV

### 1.1. Instalacja WSJT-X pod Windows

- 1) Archiwum programu jest dostępne w witrynie WSJT pod adresem <http://www.physics.princeton.edu/pulsar/K1JT>. W oknie głównym należy skorzystać z odnośnika WSJT, a następnie na stronie WSJT – z odnośnika do pobierania aktualnej wersji WSJT-X. Przy okazji warto zajrzeć do dziennika zmian i modyfikacji dostępnego pod adresem [http://www.physics.princeton.edu/pulsar/K1JT/wsjsx\\_changelog.txt](http://www.physics.princeton.edu/pulsar/K1JT/wsjsx_changelog.txt).
- 2) W środowisku Windows należy wywołać pobrany plik i zastosować się do wyświetlanych na ekranie instrukcji. WSJT-X powinien być zainstalowany w oddzielnym katalogu o dowolnej nazwie. K1JT proponuje przykładowo katalog C:\WSJTX zamiast standardowego C:\Program Files\WSJTX. Wszystkie pliki należące do zainstalowanego programu są zawarte w tym katalogu lub w jego katalogach podrzędnych. Do usunięcia programu należy posłużyć się jego własnym programem dezinstalacyjnym lub programem dezinstalacyjnym systemu Windows.
- 3) Dzienniki i inne pliki zawierające dane robocze znajdują się w katalogu C:\Users\- 4) Po pierwszym uruchomieniu programu należy dokonać jego konfiguracji posługując się menu „Setup | Configuration” („Ustawienia | Konfiguracja”). Do podstawowych parametrów konfiguracyjnych należą (jak to pokazano na ilustracji poniżej) znak wywoławczy i lokator stacji, a następnie parametry związane ze stosowanym sprzętem (zwłaszcza w przypadku jego sterowania przez

WSJT-X). Wielu użytkowników korzysta z innych znanych już programów sterujących, dlatego też WSJT-X oferuje jedynie podstawowe funkcje sterownicze.

Zasadniczo dla WSJT-X najważniejsze są znajomość częstotliwości pracy i możliwość przełączania nadawanie-odbiór. W najprostszym przypadku wystarczy ustawienie okresu odpytywania częstotliwości (ang. *Polling interval*) na 0 co oznacza brak zapytań. Program może wprawdzie dostroić radiostację do ustawionej w nim częstotliwości, ale nie otrzymuje informacji o ewentualnych późniejszych jej przestrojeniach. Dla większości przypadków zalecane jest ustawienie okresu kilku (np. 1 – 3) sekund. Często wymagane jest do tego celu przeprowadzenie kilku prób i ewentualne zapoznanie się z instrukcją sprzętu. Dodatkowo zalecane jest włączenie radiostacji, układów pośredniczących i jej połączenie z komputerem przed uruchomieniem programu, a ich wyłączenie dopiero po jego zamknięciu dla zmniejszenia ryzyka ewentualnego uszkodzenia.

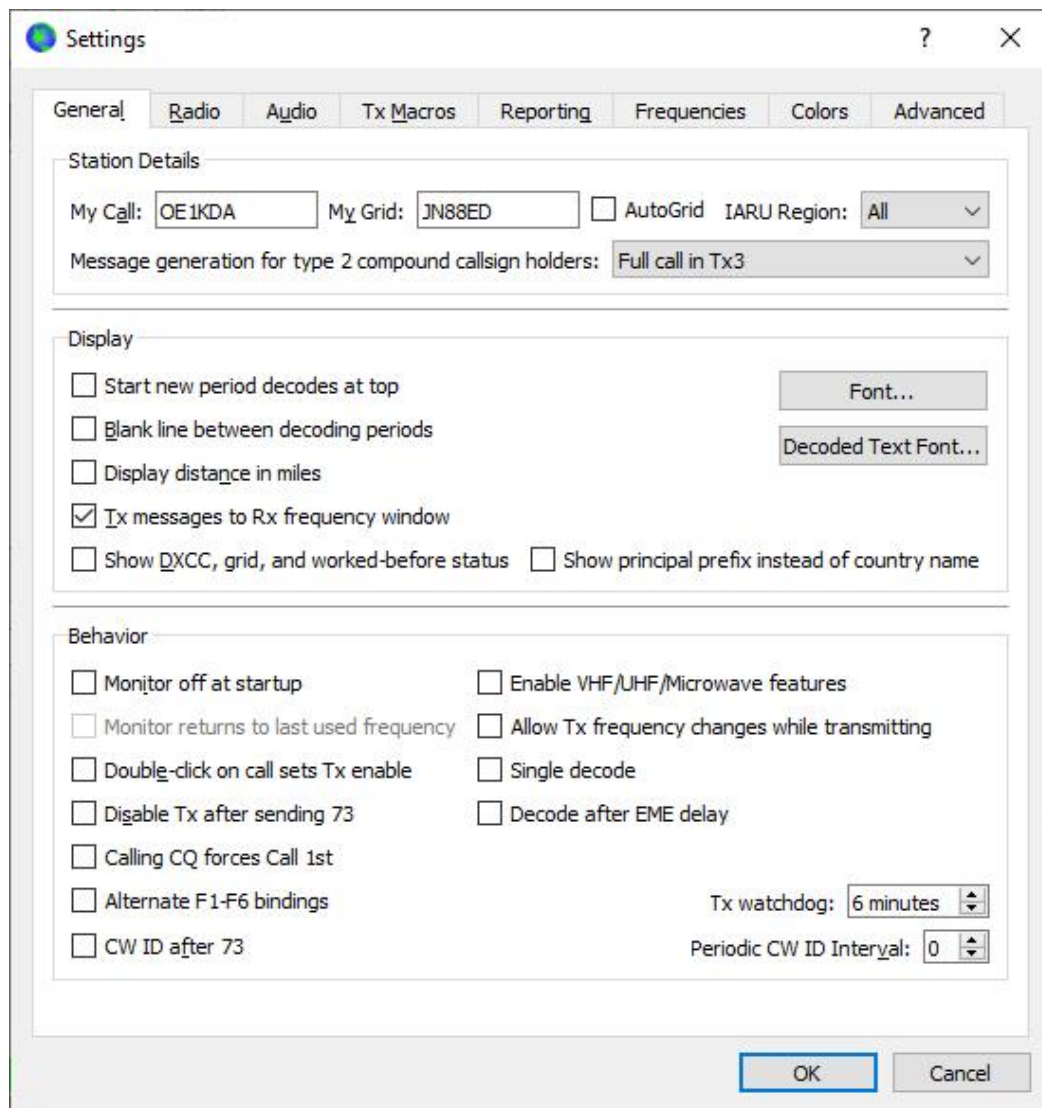
- 5) Do sprawdzenia prawidłowości połączenia z radiostacją i jej sterowania służą przyciski „**Test CAT Control**” („Sprawdź sterowanie CAT”) i „**Test PTT**” („Sprawdź kluczowanie nadajnika“).
- 6) Przycisk „**Cancel**” („Zignoruj zmiany”) służy jak zwykle do zamknięcia okna bez zapisania zmian, a „**OK**” – do potwierdzenia zapisanych zmian i zamknięcia okna.
- 7) WSJT-X wymaga częstotliwości próbkowania 48 kHz. Ustawienia podsystemu dźwiękowego pod systemem Windows można sprawdzić i w razie potrzeby zmodyfikować w panelu sterowania Windows.

## 2. Ustawienia

W wersji WSJT-X dla systemu Windows okno konfiguracyjne jest otwierane za pomocą punktu „Settings” („Ustawienia”) z menu „File” („Plik”) lub za pomocą klawisza funkcyjnego **F2**. Okno konfiguracyjne zawiera omówione kolejno zakładki.

W zakładce ogólnej na początek konieczne jest wprowadzenie własnego znaku wywoławczego (w polu „My Call”) i lokatora (w polu „My Grid”). W przypadku używania znaków łamanych należy zapoznać się z informacjami zawartymi w punkcie im poświęconym.

Większość pozostałych pól może zachować stan domyślny dlatego też zostaną omówione jedynie najważniejsze z nich. To samo dotyczy i dalszych zakładek.



Rys. 2.1. Ustawienia na zakładce ogólnej

W ramce „Display” („Wyświetlanie”) zaznaczenie pola „Blank line between decoding periods” („Pusta linia pomiędzy odcinkami minutowymi”) powoduje optyczne rozdzielenie poszczególnych odcinków minutowych. Zaznaczenie pola „Show DXCC, grid, and worked before status” włącza kolorową sygnalizację nowych krajów i stacji odpowiednio do ustawień na zakładce kolorów. Pole „Show principal prefix...” włącza wyświetlanie głównego prefiksu kraju zamiast jego nazwy.

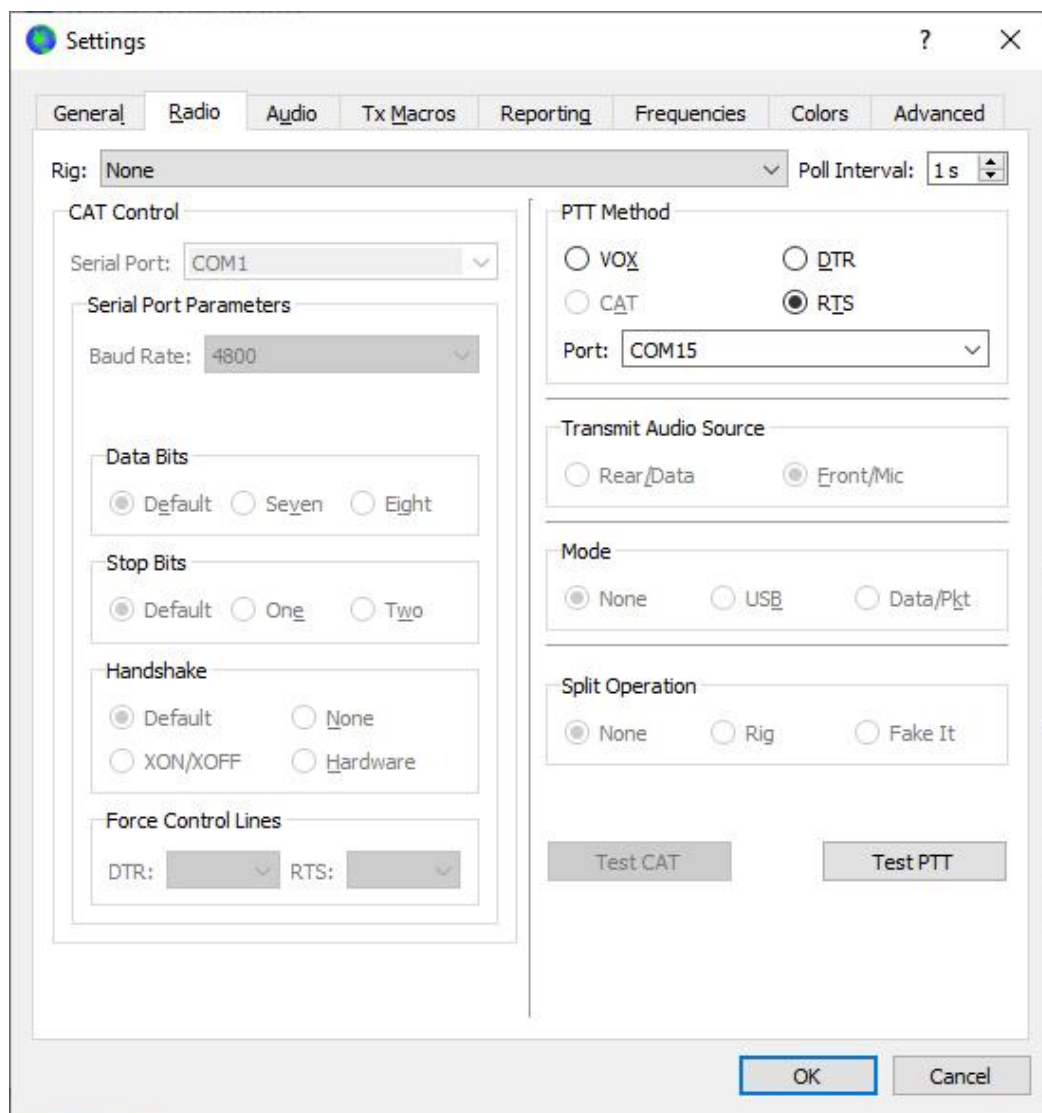
W ramce „Behaviour” („Sposób pracy”) zaznaczenie pola „Monitor off at start up” („Wyłączenie dekodowania po uruchomieniu programu”) powoduje, że program nie dekoduje i nie wyświetla odebranych sygnałów do czasu naciśnięcia przez operatora przycisku „Monitor” na ekranie. Domyślnie

wyświetlanie i dekodowanie jest włączone i tylko w niektórych sytuacjach korzystne jest jego wyłączenie.

Zaznaczenie pola „**Double click on call sets TX Enable**” powoduje, że po dwukrotnym naciśnięciu któregoś z odebranych znaków uruchamiane jest nadawanie. W przeciwnym przypadku należy nadawanie włączyć ręcznie naciskając przycisk „**Tx Enable**” w oknie głównym programu lub kombinację klawiszy Alt-N.

Pole „**Disable Tx after sending 73**” powoduje natomiast po jego zaznaczeniu automatyczne wyłączenie nadawania po zadaniu komunikatu zawierającego 73. W przeciwnym przypadku należy nadawanie wyłączyć ręcznie aby program nie powtarzał tego komunikatu wielokrotnie.

Zaznaczenie pola „**Runaway Tx watchdog**” powoduje natomiast automatyczne wyłączenie wielokrotnego powtarzania tego samego komunikatu.



Rys. 2.2. Ustawienia na zakładce radiowej

WSJT-X posiada funkcję sterowania najważniejszymi (z punktu widzenia jego pracy) funkcjami radiostacji za pośrednictwem złącza CAT. Korzystanie z tych możliwości nie jest konieczne ponieważ operator może sterować radiostacją za pomocą innego bardziej odpowiadającego mu programu (takiego jak „DX Lab Suite Commander”, „Ham Radio Deluxe”, „Hamlib NET rigctl”, „OmniRig” lub programu fabrycznego), a na dodatek w praktyce sprowadza się to do dostrojenia sprzętu do jednej standardowej częstotliwości w każdym paśmie, po uprzednim wybraniu emisji SSB lub transmisji danych (pakieto-



wej) z górną wstęgą i odpowiedniego do tego filtru p.cz. Dla skorzystania z serwera OmniRig uruchomionego na tym samym komputerze należy wybrać pozycję „OmniRig 1” lub „OmniRig 2”.

W przypadku rezygnacji ze zdalnego sterowania sprzętu przez WSJT-X w polu „**Rig**” („Sprzęt”) należy pozostawić domyślną wartość „**None**” i na tym się sprawa kończy. Pozostaje jedynie wybranie w ramce „**PTT Method**” („Sposób kluczkowania N-O”) złącza szeregowego COM do kluczkowania nadajnika i w nim sygnału DTR lub RTS albo kluczkowania automatycznego VOX. W przypadku korzystania ze zdalnego sterowania możliwe jest również kluczkowanie za pomocą rozkazów CAT.

W ramce „**Transmit Radio Source**” („Źródło nadawanego sygnału”) można w zależności od używanego gniazdka w radiostacji podać gniazdko mikrofonowe („**Front/Mic.**”) lub danych („**Rear/Data**”).

W ramce „**Mode**” („Sposób transmisji”) podawane jest w zależności od sytuacji ustawienie SSB lub transmisji danych w radiostacji. Może to być istotne wtedy, gdy od wyboru tego trybu zależy też wybór filtru w radiostacji. Pozycja „**None**” oznacza, że sprawa jest nieistotna dla WSJT-X. W ramce „**Split operation**” możliwy jest wybór pracy z różniącymi się od siebie częstotliwościami nadawania i odbioru przy ewentualnym wykorzystaniu VFO-A i VFO-B radiostacji. Może to pozwolić przykładowo na skorzystanie z dogodniejszej kombinacji filtrów lub innych parametrów radiostacji. Pozycja „**Rig**” powoduje przełączanie VFO w radiostacji, „**Fake it**” – symulację za pomocą przestrajania przez program, a „**None**” – nie korzystanie z tej możliwości.

Po wybraniu sposobu kluczkowania nadajnika warto połączyć komputer z radiostacją, włączyć ją i wypróbować przełączanie nadawanie-odbior (N-O) naciskając na ekranie przycisk „**Test PTT**” – raz w celu przejścia na nadawanie i ponownie w celu powrotu do odbioru.

Natomiast w przypadku korzystania ze zdalnego sterowania za pośrednictwem jednego z wymienionych powyżej programów należy wybrać go z rozwijanej listy w polu „**Rig**”, a w przypadku bezpośredniego sterowania przez WSJT-X należy wybrać z niej model radiostacji. W wyświetlającym się w takiej sytuacji polu „**Network Server**” nie należy nic wpisywać dla programu pracującego na tym samym komputerze, a jedynie w sytuacji gdy program sterujący pracuje na innym komputerze dostępnym przez sieć lokalną należy podać jego nazwę.

W polu „**Poll interval**” należy wybrać odstęp czasu między kolejnymi odpytaniem stanu radiostacji przez komputer. W większości sytuacji i modeli praktycznym odstępem jest 1 – 3 sekundy.

Zdalne sterowanie radiostacji przez WSJT-X wymaga wybrania w ramce „**CAT Control**” używanego do tego celu złącza szeregowego COM i w znajdujących się poniżej ramkach parametrów łączności takich jak szybkość transmisji, liczba bitów danych i bitów stopu, a także sposobu synchronizacji transmisji „**Handshake**” („**None**” – bez, XON/XOFF – programowego, „**Hardware**” – sprzętowego RTS/DTR). Przycisk „**Test CAT**” służy do sprawdzenia komunikacji komputera z radiostacją.

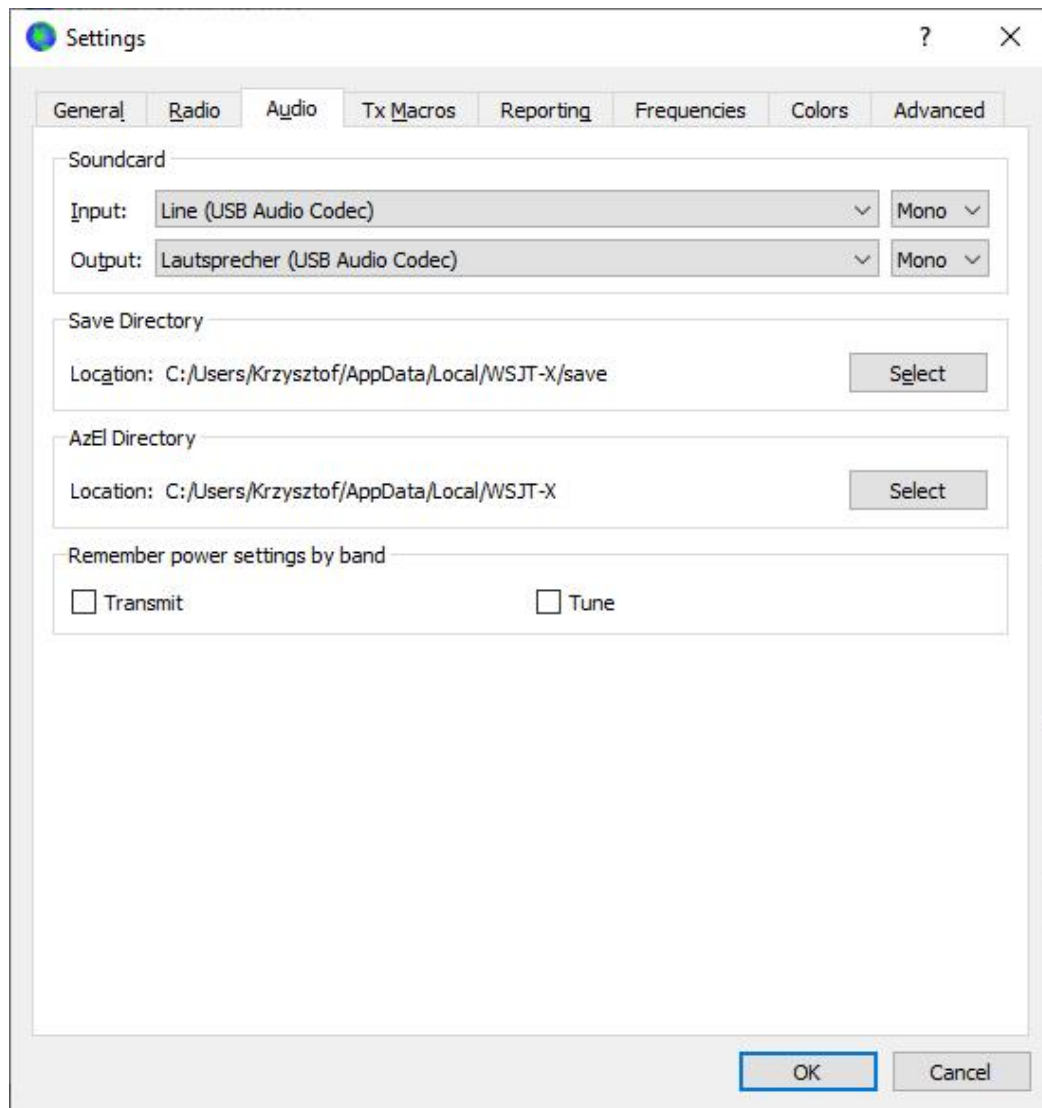
Na zakładce systemu dźwiękowego („**Audio**”, rys. 2.3) wybierany jest system dźwiękowy używany przez program. Wyboru oddzielnie dla kanału wejściowego (odbiorczego) i wyjściowego (nadawczego) dokonuje się z rozwijanych spisów odpowiednio w polach „**Input**” i „**Output**”. W najczęściej występującej sytuacji komputer jest wyposażony tylko w jeden podsystem dźwiękowy i jego wybór jest czystą formalnością, ale w sytuacjach wyposażenia go w większą liczbę systemów wewnętrznych lub zewnętrznych (np. włączanych do złącza USB albo wbudowanych do radiostacji) należy dokładnie zorientować się przed dokonaniem wyboru aby program korzystał z systemu rzeczywiście połączonego z radiostacją. Nieprawidłowy wybór uniemożliwi odbiór, nadawanie albo obie czynności, ale nie grozi uszkodzeniem sprzętu. Rozwijane spisy z napisami „**Mono**” umożliwiają wybór stereofonicznego kanału lewego albo prawego co może być pożyteczne w niektórych przypadkach. Po niektórych aktualizacjach systemu Windows wewnętrzne uporządkowanie kanałów fonii (wewnętrzna numeracja) ulega zmianom, co może spowodować, że kanał wyjściowy, wejściowy albo oba przestają funkcjonować, a na ekranie wyświetlane są meldunki błędów po uruchomieniu programu. Konieczne jest wówczas otwarcie konfiguracji i ponowny wybór kanałów, nawet jeśli z pozoru nic się nie zmieniło i w polach widoczne są te same nazwy co przedtem.

Wybierając podsystem dźwiękowy używany domyślnie przez system operacyjny należy wyłączyć wszystkie dźwięki i sygnalizacje systemowe, aby nie były one transmitowane przez radio.

Podsystem dźwiękowy musi być skonfigurowany tak, aby pracował z częstotliwością próbkowania 48 kHz w trybie 16-bitowym.

W ramce „**Save Directory WSJT-X**” wybierany jest katalog, w którym program zapisuje zarejestrowane sygnały dźwiękowe. Przycisk „**Select**” służy do zmiany katalogu, ale przeważnie można pozostawić katalog domyślny.

Ramka „**Remember power settings by band**” umożliwia zapamiętanie ustawień mocy dla każdego z pasm przy nadawaniu i oddzielnie przy strojeniu.

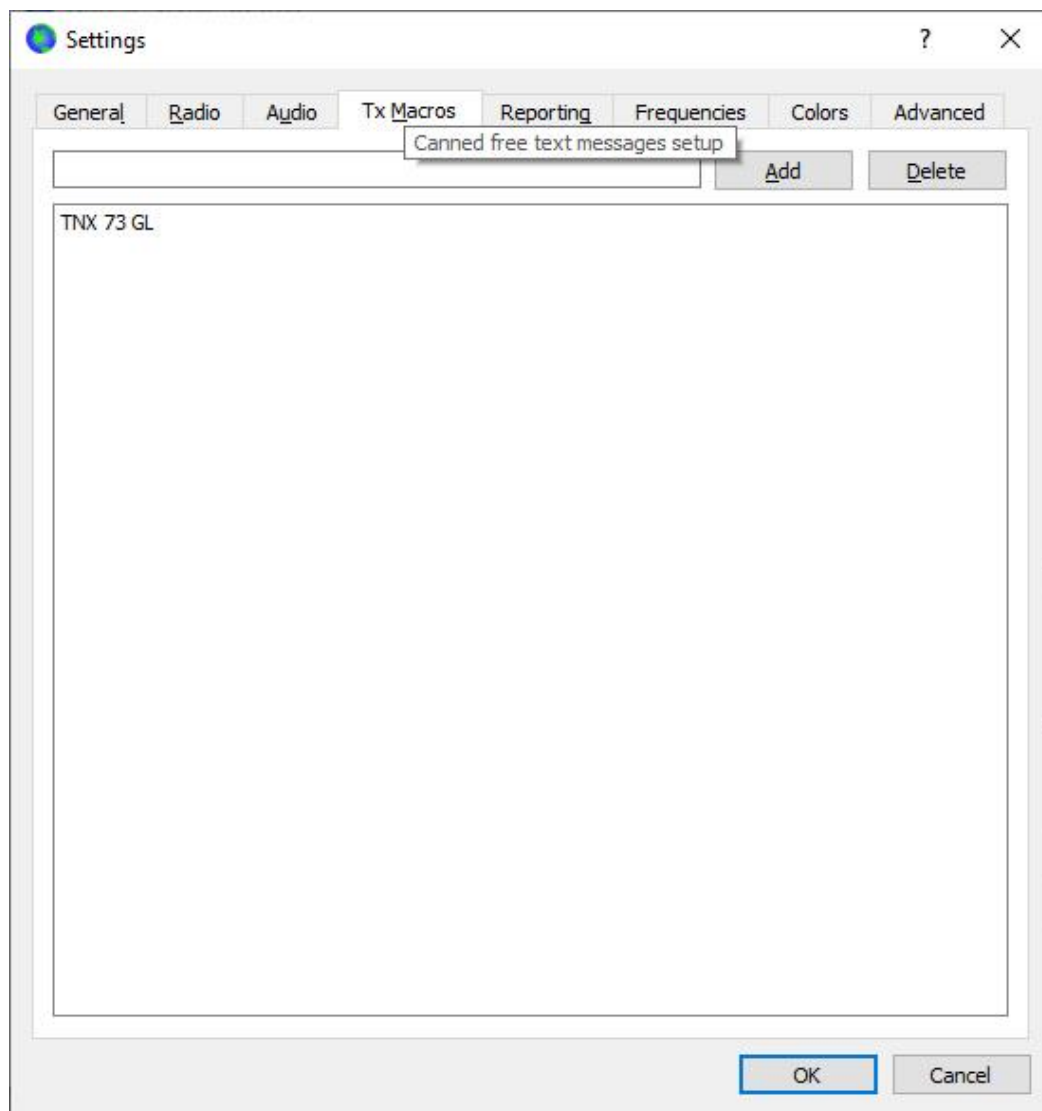


Rys. 2.3. Ustawienia na zakładce systemu dźwiękowego

W zakładce podręcznych tekstów („**Tx Macros**”) zapisane są teksty przygotowane do wykorzystania w komunikacie dowolnym w trakcie łączności. Naciśnięcie pola tekstów dowolnych w oknie głównym programu powoduje otwarcie pomocniczego okienka prezentującego wszystkie te teksty do szybkiego wyboru. Długość tekstów jest ograniczona przez protokół do 13 znaków alfanumerycznych, dlatego też często są w nich wykorzystywane różnego rodzaju skróty. Kolejność tekstów w spisie można zmienić przeciągając je myszą w górę lub w dół.

W celu dodania nowego tekstu należy wpisać go do pola u góry ramki i nacisnąć przycisk „Dodaj” („**Add**”).

W celu usunięcia tekstu ze spisu należy zaznaczyć go myszą w spisie i skorzystać z przycisku „Delete” („**Usuń**”).



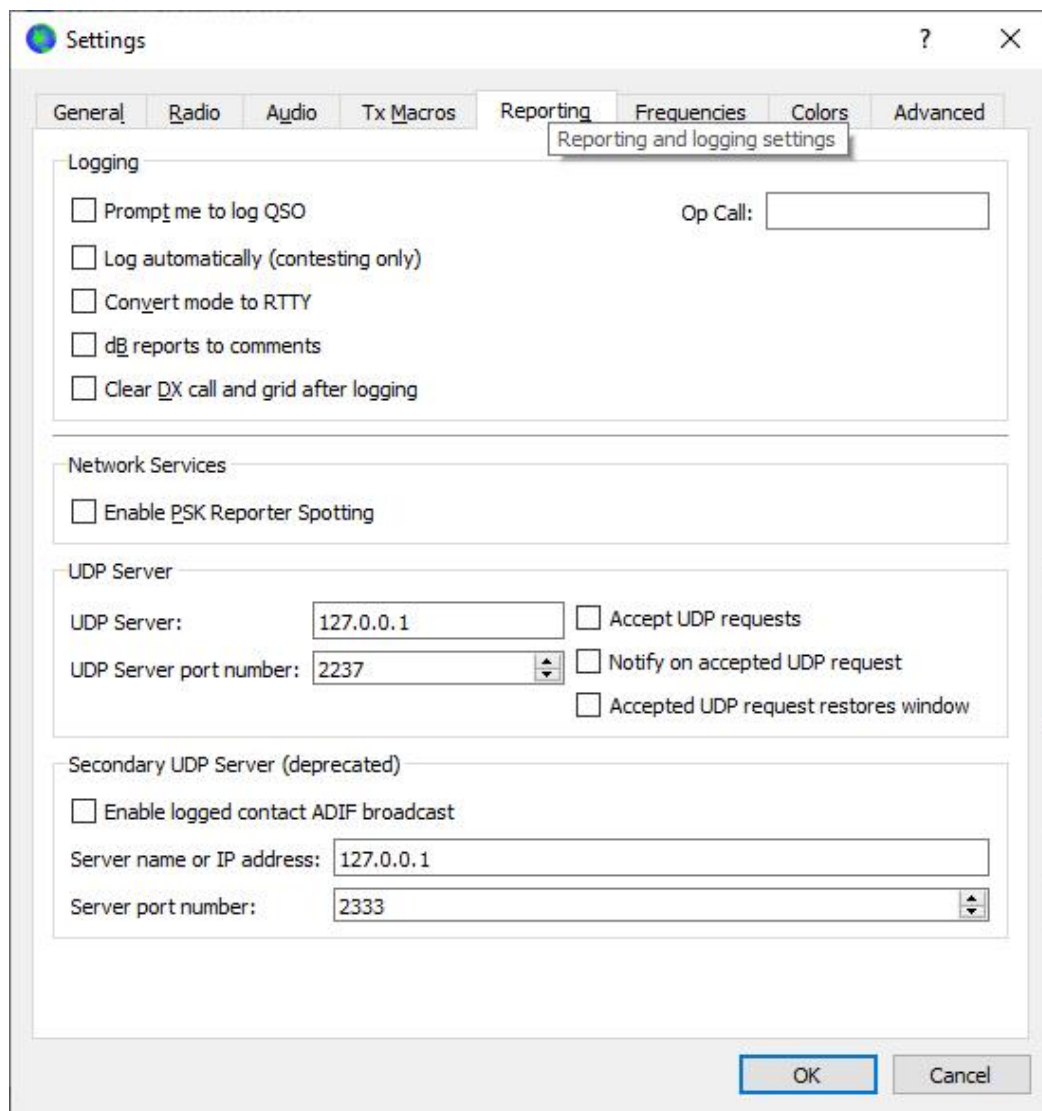
Rys. 2.4. Zakładka podręcznych tekstów

W zakładce meldunków internetowych i dziennika stacji z rys. 2.5 („**Reporting**”) w ramce „**Logging**” („Zapis w dzienniku stacji”) pole „**Prompt me to log QSO**” włącza przyponinanie o konieczności zapisu łączności w dzienniku, pole „**Convert mode to RTTY**” powoduje, że emisja zostanie zapisana w dzienniku jako RTTY, pole „**dB reports to comments**” powoduje zapisanie raportów w dB w rubryce komentarzy, a zaznaczenie pola „**Clear DX Call and grid after logging**” powoduje skasowanie zawartości pól znaku korespondenta i jego lokatora po zapisaniu łączności w dzienniku.

Ramka pn. „Usługi sieciowe” („**Network services**”) zawiera pole włączające meldowanie odebranych stacji do internetowego serwera *pskreporter.info*. Pozycje stacji i ich dane są wyświetlane na mapie pod adresem <http://pskreporter.info/pskmap.html>.

W ramce „**UDP server**” podawany jest adres internetowy IP i kanał logiczny do kontaktu z programem odbierającym (lokalnie) dane z WSJT-X, przykładem takiego programu jest „**JTAlert**”. Dla programu pracującego na tym samym komputerze podawany jest standardowy adres 127.0.0.1. Numer kanału logicznego („**UDP server port number**”) należy sprawdzić w instrukcji tego programu.

Dolna ramka służy do konfiguracji rozpowszechniania informacji o łącznościach. Odbywa się to w formacie ADIF za pośrednictwem drugiego serwera UDP o podanym w ramce adresie IP i numerze kanału logicznego („**Server port number**”).



Rys. 2.5. Zakładka dziennika stacji

Zakładka częstotliwości (rys. 2.6) zawiera spis zalecanych obecnie częstotliwości pracy emisjami WSJT-X. Podane są częstotliwości wytlumionej nośnej SSB, czyli częstotliwości wyświetlane na skali radiostacji. W celu modyfikacji spisu należy w pożądanym polu wpisać nową częstotliwość i potwierdzić zmianę klawiszem „**Enter**” na klawiaturze komputera. Wpis jest automatycznie formatowany i uzupełniany o oznaczenie pasma.

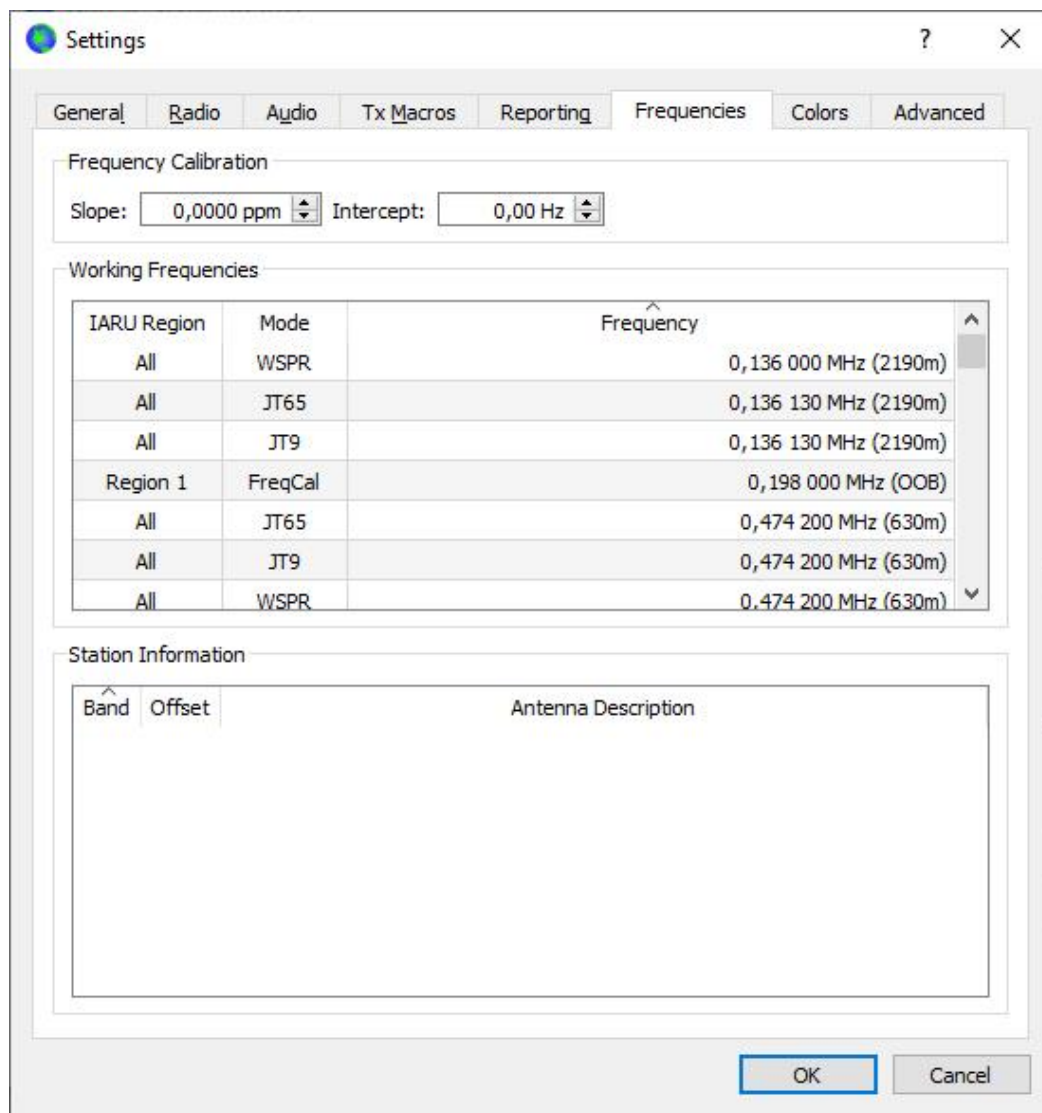
W celu dodania nowego wpisu należy nacisnąć na spis w dowolnym miejscu prawym klawiszem myszy i w menu kontekstowym wybrać pozycję „**Insert**” („Dodaj”). W polu dialogowym trzeba wpisać częstotliwość w MHz i wybrać oznaczenie emisji albo pozostawić wolne miejsce. Na zakończenie naciskany jest przycisk OK. Spis nie jest ograniczony do jednej częstotliwości dla każdego pasma – może ich być dowolnie więcej.

W celu skasowania należy wybrać wpis i w menu kontekstowym wybrać pozycję „**Skasuj**” („**Delete**”). W przypadku skalibrowania skali radiostacji w oparciu o sygnał WWV lub inny wzorcowy sygnał można w ramce kalibracji („**Frequency calibration**”) wpisać zmierzone współczynniki A (w polu „**Intercept**”) i B (w polu „**Slope**”) występujące we wzorze:

Odchyłka częstotliwości =  $A + B * f$ , gdzie odchyłka i współczynnik A są podane w Hz, częstotliwość w MHz, a B jest współczynnikiem w skali  $10^{-6}$ .

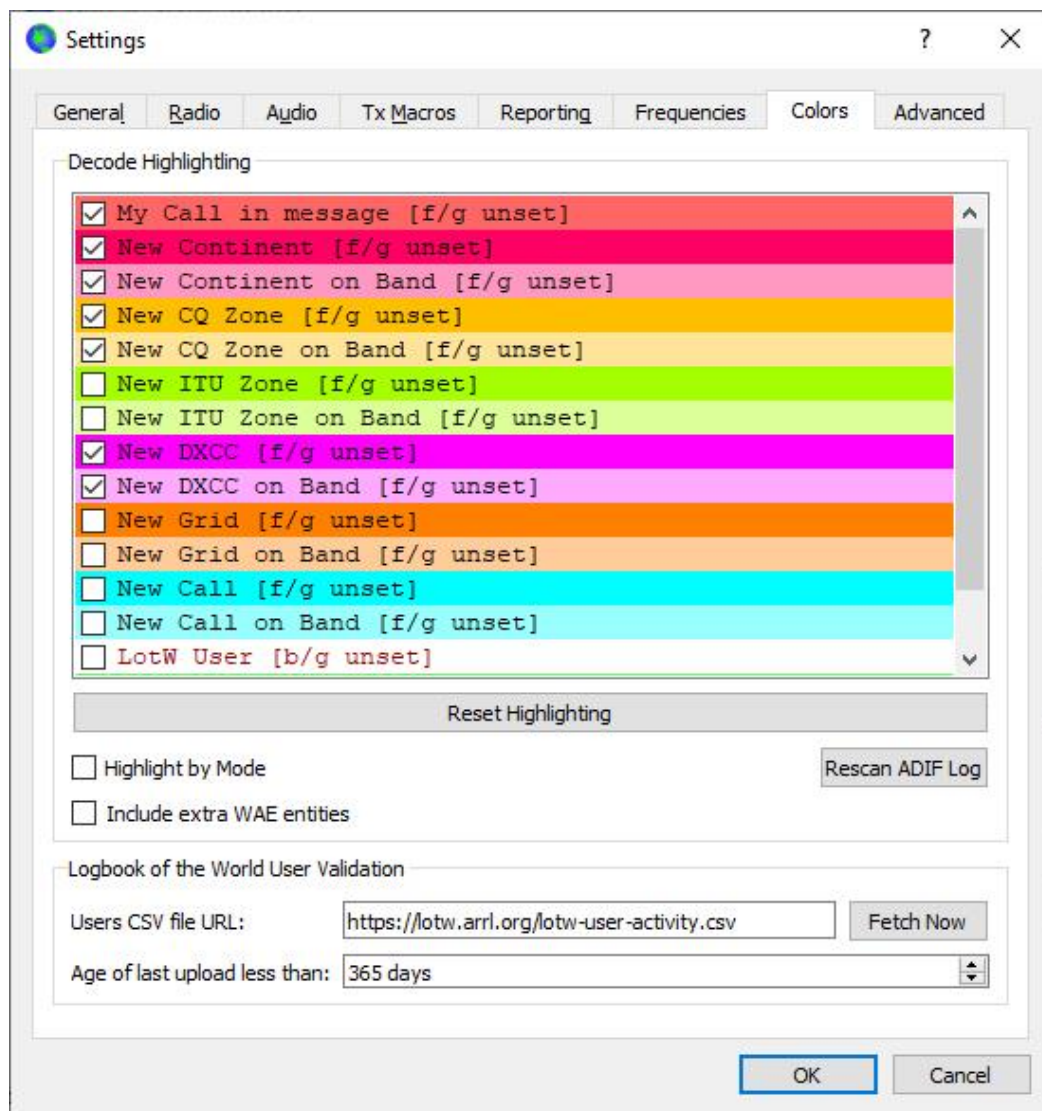
Wpisanie poprawek powoduje wysyłanie do radiostacji skorygowanych wartości częstotliwości i prawidłowe wyświetlanie odebranych od niej na ekranie.

W polu informacji o stacji można wpisać pasmo, różnicę częstotliwości i dane anteny. Informacje o antenie są dodawane do komunikatów odbioru wysyłanych do serwera *Pskreporter*. Różnice częstotliwości mają znaczenie w przypadku korzystania z transwerterów i odpowiadają częstotliwości ich heterodyny. Dodanie informacji o częstotliwości pracy może odbyć się przez zaznaczenie częstotliwości w oknie programu, naciśnięcie kombinacji CTRL A w celu ich zaznaczenia i przeciągnięcie do pola informacji o stacji. Zawartości linii w polu informacji można duplikować przeciągając je do nowych linii. Po wprowadzeniu wszystkich pożądanych zmian należy nacisnąć przycisk OK.



Rys. 2.6. Zakładka częstotliwości pracy

Zakładka kolorów umożliwia zmianę kolorów tła, na którym wyświetlane są na ekranie poszczególne rodzaje informacji, przykładowo domyślnie wywołania CQ są podświetlane na zielono, a odebrane komunikaty zawierające znak własnej stacji – na czerwono. Pożądane rodzaje sygnalizacji należy zaznaczyć w oknie. Na początek można pozostawić tła domyślne. W zakładce ogólnej należy włączyć kolorową sygnalizację nowych krajów DXCC, kwadratów lokatora i stacji.



Rys. 2.7. Zakładka kolorów

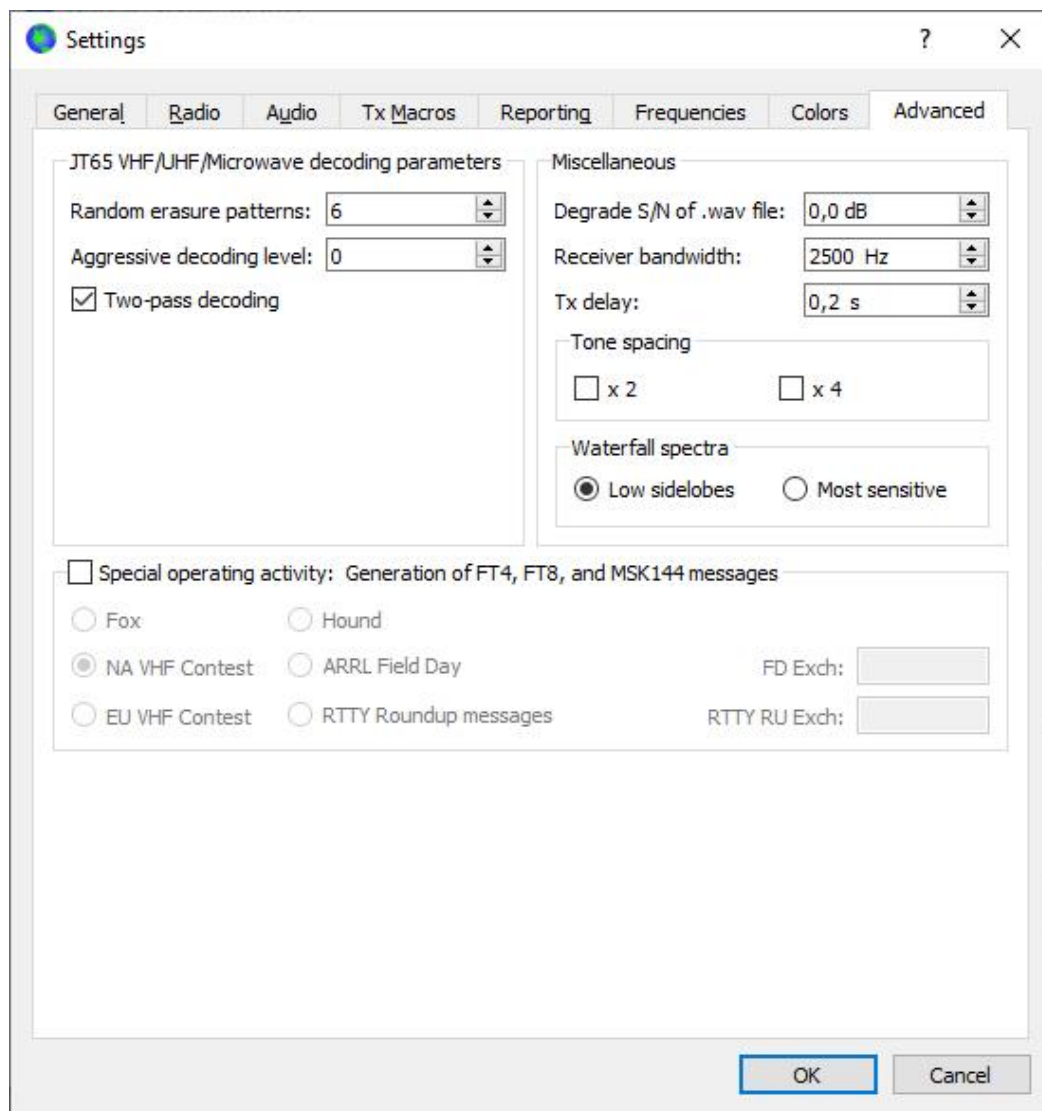
W lewej ramce dekodera JT65 w polu „**Random erasure patterns**” zakładki ustawień rozszerzonych („**Advanced**”) podawana jest w postaci logarytmicznej liczba pseudoprzypadkowych prób podejmowanych przez dekodery Franke-Taylor. Większe liczby dają lekką poprawę czułości ale odbywa się to kosztem przedłużenia czasu dekodowania. W większości sytuacji dobrymi wartościami są 6 lub 7.

Pole „**Aggressive decoding level**” zawiera próg działania dla dekodowania dogłębnego. Liczby wyższe oznaczają obniżenie progu zaufania do zdekodowanych danych.

Zaznaczenie pola dekodowania w dwóch krokach („**Two pass decoding**”) powoduje podjęcie następnej próby dekodowania po odjęciu od odebranych sygnałów, sygnałów zdekodowanych w pierwszym kroku. Ustawienia te nie dotyczą emisji FT8 i są omówione jedynie jako uzupełnienie.

W ramce prawej w polu „**Degrade S/N of .wav file**” podawany jest poziom szumów dodawanych do odtwarzanych plików i obniżających w ten sposób stosunek sygnału do szumu. Dla otrzymania możliwie największej zgodności tego stosunku ze stosunkiem dla odbieranego sygnału należy w polu poniżej („**Receiver bandwidth**”) wpisać szerokość pasma przenieszonego przez używany odbiornik.

W polu opóźnienia nadawania („**TX delay**”) ustawia się czas opóźnienia rzeczywistego początku nadawania w stosunku do otrzymanego polecenia. W przykładzie na ilustracji jest to 0,2 sekundy. Dla uchronienia sprzętu i przekaźników antenowych przed uszkodzeniami autorzy zalecają korzystanie z przełącznika sekwencyjnego.

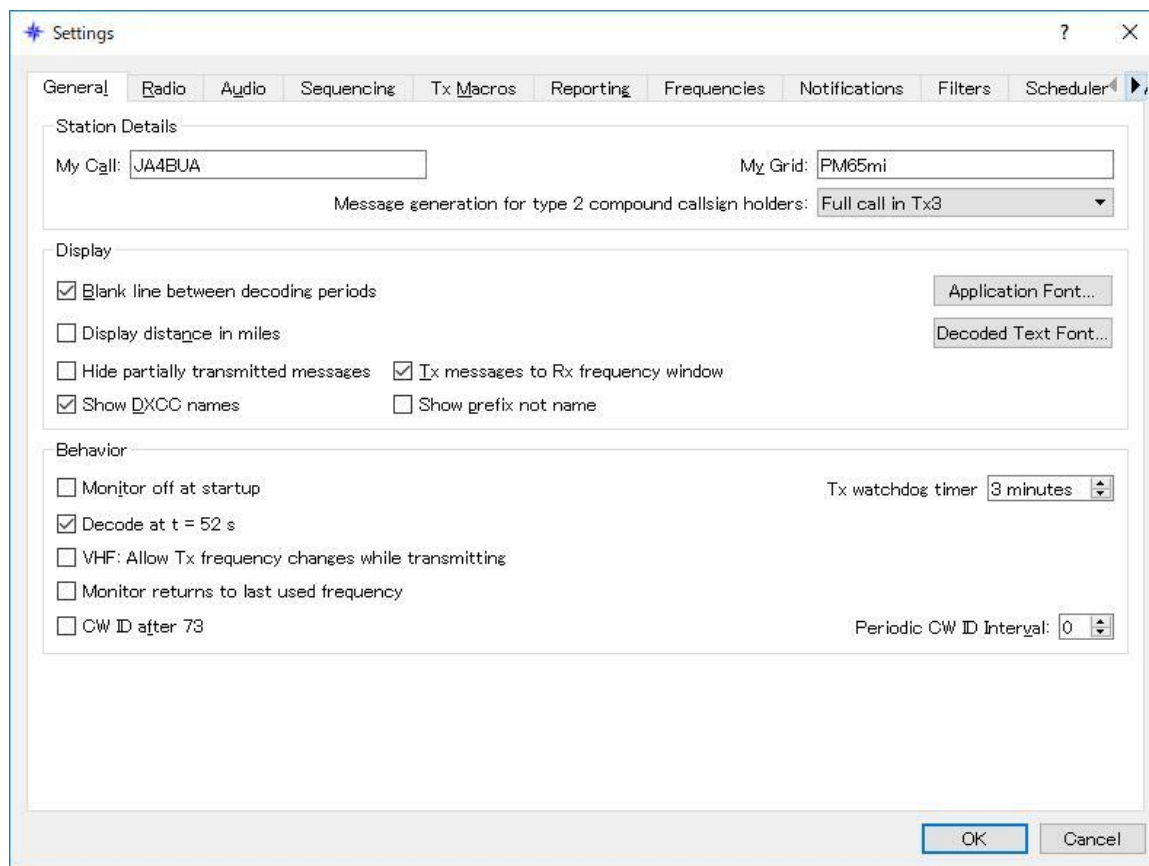


Rys. 2.8. Zakładka ustawień rozszerzonych

Zaznaczenie pola podwójnego odstepu tonów („**x 2 tone spacing**”) umożliwia dostosowanie się do niektórych nadajników długo- i średniofalowych, w których sygnał m.cz. jest dzielony przez dwa. Pole „**FT8 and MSK144 NA VHF Contest mode**” powoduje przełączenie (dostosowanie) pracy programu do wymogów północnoamerykańskich zawodów UKF.

W dolnej ramce aktywności specjalnej wybiera się tryb pracy ekspedycyjnej jako lisa albo psa gończego (stacji polujących na rzadkiego korespondenta).

Konfiguracja JTDX zawiera oprócz podobnych zakładek również kilka dalszych. Większość podstawowych pól parametrów ma takie samo znaczenie jak w WSJT-X. W pierwszej fazie korzystania z JTDX można więc kierować się instrukcją konfiguracji WSJT-X, a reszcie parametrów pozostawić wartości domyślne.



Rys. 2.9. Zakładki konfiguracyjne w JTDX. Strzałka po prawej stronie pozwala na przesunięcie ich w lewo o dostęp do dalszych, w tej chwili nie widocznych. Po pierwszym przesunięciu pojawia się strzałka powrotna skierowana w lewo



### 3. Praca w eterze

Wiele z zamieszczonych w dalszym ciągu porad praktycznych ma na celu jedynie ułatwienie pracy w eterze i nie jest żadnym zbiorem nieprzekraczalnych reguł ani przepisów, chociaż niektóre z nich jak znormalizowany przebieg łączności powinny być dokładnie przestrzegane. W miarę upływu czasu i rozwoju technik cyfrowych część z nich może też stracić na aktualności.

Klawisz funkcyjny F1 służy do wywołania tekstów pomocy, F3 – do wywołania zestawu poleceń, a F5 – do wywołania spisu funkcji myszy (po zainstalowaniu nowszej wersji oprogramowania warto sprawdzić czy nie dodano w niej nowych funkcji). Naciśnięcie lewym klawiszem myszy na wskaźnik wodospadowy w połączeniu z klawiszem dużych liter powoduje zmianę częstotliwości nadawania, samym klawiszem – częstotliwości odbioru, a w kombinacji z CTRL – obu. Podwójne naciśnięcie na odbierany sygnał powoduje jego zdekodowanie. Ogólnie rzecz biorąc nawet jeśli użytkownik nie pamięta na wyrywki wszystkich możliwych poleceń to warto zapamiętać sobie możliwości naciskania myszą bezpośrednio lub w kombinacji z klawiszem dużych liter. Podwójne naciśnięcie myszą na zdekodowany tekst powoduje wpisanie znaku nadawcy do pola korespondenta, a także jego lokatora do pola lokatora korespondenta, utworzenie standardowych komunikatów i dostrojenie do niego częstotliwości nadawania i odbioru. Przycisk kasowania „Erase” powoduje skasowanie pola QSO, a po podwójnym naciśnięciu – obu pól. W przypadku gdy spośród wielu odebranych i wydocznych na wodospadzie sygnałów dekodowana jest tylko mała część lub gdy ich sygnały przekraczają granice odcinków czasowych konieczne jest skorygowanie zegara. Dla nawiązania łączności ze stacją o błędnie nastawionym zegarze można na okres łączności przestawić własny zegar na czas korespondenta, a potem ponownie wrócić do synchronizacji.

Kontakty dwustronne przebiegają w klasyczny sposób rozpoczynając się od czyjejś odpowiedzi na wywołanie CQ. Najkrótsza ważna łączność przebiega według podanego poniżej schematu:

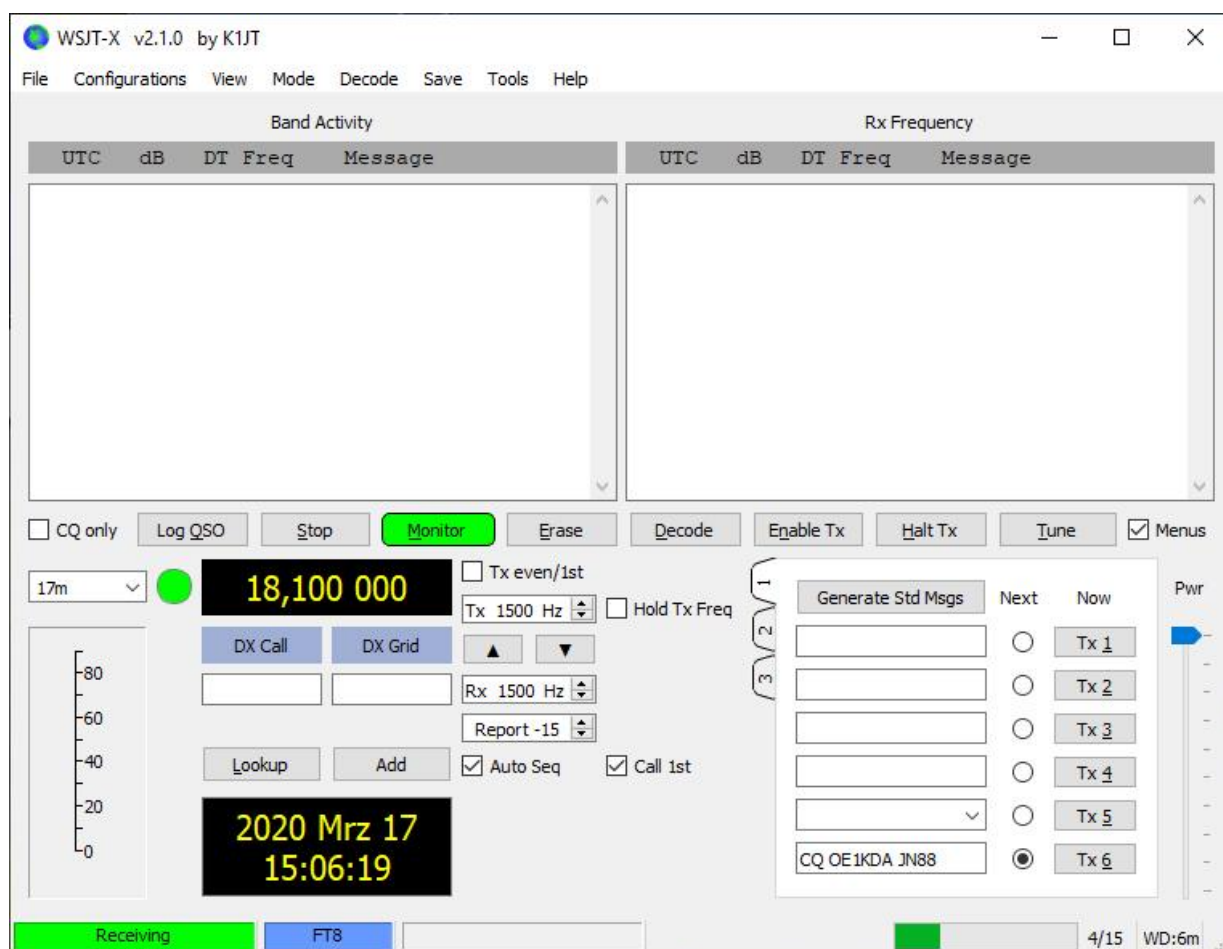
1. CQ OE1KDA JN88
2. OE1KDA SP8DXZ KO00
3. SP8DXZ OE1KDA -17
4. OE1KDA SP8DXZ R-21
5. SP8DXZ OE1KDA RRR
6. OE1KDA SP8DXZ 73.

Standardowe komunikaty w WSJT-X zawierają przeważnie oba znaki z następującymi po nich lokatorem, raportami, potwierdzeniami lub pożegnaniem 73. Pierwszy ze znaków jest zastępowany w wywołaniach przez CQ lub QRZ. Raporty informują o stosunku sygnału do szumów w przeliczeniu na pasmo 2,5 kHz. Dodatkowo możliwe jest nadawanie komunikatów o dowolnej treści i długości do 13 znaków alfanumerycznych zawierających litery, cyfry, najważniejsze znaki przestankowe i odstępy. Ograniczona długość sprzyja korzystaniu z ogólnie zrozumiałych skrótów, ale przecież FT8 nie jest przewidziana do prowadzenia dłuższych pogawędek. Zestaw najczęściej potrzebnych komunikatów tego rodzaju można z góry przygotować w konfiguracji.

Tabela 3.1. Częstotliwości FT8

Pasmo	Częstotliwość
Fale długie, 2190 m	136,130 kHz
Fale średnie, 630 m	474,200 kHz
160 m	1840 kHz
80 m	3573 kHz
40 m	7074 kHz
30 m	10136 kHz
20 m	14074 kHz
17 m	18100 kHz
15 m	21074 kHz
12 m	24915 kHz
10 m	28074 kHz
6 m	50313 kHz

W górnej części okna głównego (rys. 3.1) znajdują się dwa pola służące do wyświetlania komunikatów. W polu po lewej stronie wyświetlane są wszystkie odebrane i zdekodowane komunikaty, a w polu po prawej stronie – aktywność na wybranej częstotliwości odbioru i własne nadawane komunikaty. Meldunki pojawiają się w kolejności ich odbioru i nie są sortowane pod żadnym względem. Kolor podświetlenia ułatwia rozpoznanie wywołań CQ, wywołań własnej stacji i dodatkowo może informować o tym czy jest to nowa stacja lub kraj. Szczegóły podano w rozdziale poświęconym konfiguracji. Przycisk „**Monitor**” służy do włączenia odbioru i dekodowania i może być na stałe włączony w konfiguracji. Włączony odbiór jest sygnalizowany kolorem zielonym. Przycisk „**Enable Tx**” służy do włączenia nadajnika ręcznie, ale możliwe jest też automatyczne włączenie transmisji po podwójnym naciśnięciu na wywołanie w lewym polu. Kolor czerwony sygnalizuje włączenie nadawania. Przycisk „**Halt Tx**” służy do natychmiastowego przzerwania transmisji jeśli coś poszło nie tak (wyłącza on jednocześnie „**Enable Tx**”), a „**Tune**” – do strojenia anteny, regulacji mocy wyjściowej itp.



Rys. 3.1. Okno główne WSJT-X przy pracy FT8. W polu po lewej stronie widoczne są wszystkie zdekodowane stacje, a po prawej – aktywność na częstotliwości odbioru. Poniżej znajdują się elementy sterujące i pola wymienianych komunikatów, na zakładce 1 w jednej kolumnie, a na zakładce 2 z podziałem na stacje wywołującą i odpowiadającą na CQ, zakładka 3 jest przeznaczona dla trybu ekspedycji. W dołu w drugim polu od lewej widoczny jest wybrany w menu „**Mode**” rodzaj emisji

Po wybraniu korespondenta jego znak i lokator są przepisywane do pól „**DX Call**” i „**DX Grid**” po czym program generuje automatycznie pasujące komunikaty. Są one wyświetlane po prawej stronie w dolnej części okna na zakładkach 1 – 2. Zakładka 3 jest przeznaczona do pracy w trybie ekspedycji. Na środku dolnej części wyświetlane są aktualne częstotliwości (m.cz.) nadawania i odbioru, a znajdujące się obok przyciski „**Tx <- Rx**” i „**Rx <- Tx**” służą odpowiednio do zrównania ze sobą częstotliwości

ci nadawania z częstotliwością odbioru lub odwrotnie. Pole „**Tx even/1st**” służy do wyboru szczeliny czasowej lub do wskazywania szczeliny wybranej przez program. Zasadniczo pole to jest zaznaczane automatycznie przez program w razie potrzeby, a operator powinien korzystać z niego tylko dla nadawania wywołań. Poniżej znajduje się pole automatycznie obliczonego raportu wraz ze strzałkami służącymi do jego modyfikacji. Pole „**Auto Seq**” pozwala na włączenie automatycznego prowadzenia łączności (oczywiście po wybraniu korespondenta przez operatora).

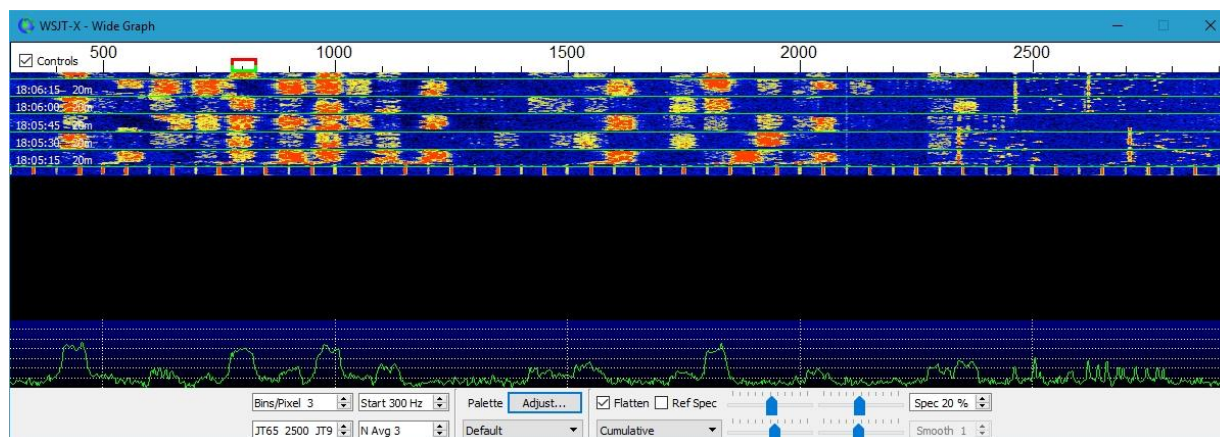
Znaczenie pól wyboru pasma i ustawionej częstotliwości pracy (wytlumionej nośnej SSB) jest oczywiste. Litera „S” pojawiająca się w zielonym kółku obok sygnalizuje pracę z różniącymi się częstotliwościami nadawania i odbioru („**Split**”). Funkcja ta jest włączana w konfiguracji.

Po zaznaczeniu pola „**Hold Tx Freq**” (odpowiada mu kombinacja Alt-H) program utrzymuje stałą częstotliwość nadawania.

Rodzaj emisji jest wybierany w menu „**Mode**” („Emisja”), a do wywołania konfiguracji najwygodniej posłużyć się klawiszem funkcyjnym **F2**. Przejechanie myszą nad elementami obsługi powoduje wyświetlanie tekstów pomocy w chmurkach.

Praktyczne zastosowanie tych funkcji jest omówione w dalszej części skryptu, a wiele dodatkowych informacji zawiera też tom 23 niniejszej serii, w którym przedstawiono pracę wszystkimi pozostałymi rodzajami emisji, bez ograniczania się do FT8.

Na lewej krawędzi okna w dolnej części widoczny jest wskaźnik siły odbioru, a po prawej regulator wysterowania (wymodulowania) nadajnika. W transmisji SSB moc wyjściowa nadajnika jest zależna właśnie od stopnia jego wymodulowania, czyli amplitudy sygnału m.cz.. W nadajnikach FM od stopnia wymodulowania zależy dewiacja częstotliwości, a moc nadajnika jest stała i można ją ewentualnie przełączać niezależnie.

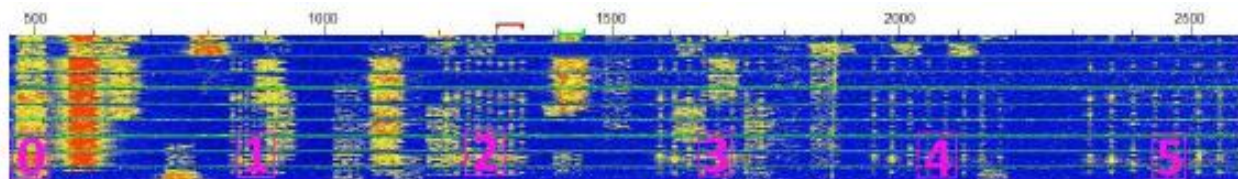


Rys. 3.2. Okno wodospadowe

W górnej części okna wodospadu znajduje się wskaźnik wodospadowy, a w dolnej wskaźnik widma odbieranych sygnałów. Poniżej umieszczone są regulatory wpływające na sposób wyświetlania danych, zakres częstotliwości i jakość obrazu.

### 3.1. Wysterowanie nadajnika i moce wyjściowe

Sygnal FT-8 ma wprawdzie w odróżnieniu od emisji takich jak PSK31, Olivia, SSB itd. stały poziom, ale mimo to należy bezwzględnie unikać przemodulowania nadajnika gdyż powoduje to silne zniekształcenia nadawanego sygnału i poszerzenie jego widma w stopniu mogącym spowodować zakłócenia sąsiednich stacji. Poziom wysterowania m.cz. należy ustawić tak, aby cały tor pracował w liniowym zakresie amplitud. Wskutek przemodulowania stacji oznaczonej numerem 0 na ilustracji 3.3 powstają składowe harmoniczne m.cz. oznaczone numerami 1 – 5. Przy ustawieniu właściwego poziomu wysterowania warto skorzystać z pomocy kolegi, który rzetelnie przekaże swoje spostrzeżenia z obserwacji sygnału. Można także obserwować własny sygnał na którymś z odbiorników internetowych. W takim przypadku może się jednak zdarzyć, że to odbiornik internetowy okaże się przesterowany, a nie własny tor nadawczy.



Rys. 3.3. W wyniku przemodulowania stacji oznaczonej na wskaźniku wodospadowym numerem 0 (całkiem po lewej stronie) powstają niepożądane sygnały 1 – 5

Ustawienie prawidłowego poziomu jest trochę trudniejsze niż by się to mogło wydawać na pierwszy rzut oka. Nie wystarczy jedynie zmniejszenie mocy wyjściowej nadajnika, konieczne jest odpowiednie ustawienie poziomu suwakiem „Pwr” w dolnej części po prawej stronie okna głównego WSJT-X lub także dodatkowo suwakiem w mikserze systemu Windows.



W najprostszym przypadku wystarczy ustawić suwak tak, aby otrzymać z nadajnika sygnał o niewielkiej mocy, co łatwo zaobserwować na wskaźniku mocy radiostacji lub na skali dodatkowego miernika. W praktyce do łączności nie są wymagane duże moce, a więc nie ma potrzeby wyciskania z nadajnika resztek możliwości. Zasadniczo wskaźnik ALC powinien utrzymywać się w zakresie wskazującym brak jej reakcji – czyli minimalnych wskazań. W niektórych modelach wskazania te mogą być trochę większe (warto zapoznać się z odpowiednim fragmentem instrukcji). Przykładowo w K3 reakcję ALC wskazuje dopiero piąty element paska, moc można więc ustawić tak aby wskaźnik utrzymywał się na czterech elementach. W niektórych radiostacjach ICOM-a wskazania ALC przy mocach QRP są dość wysokie i wskaźnik nie stanowi dużej pomocy w regulacji. Można też podobnie jak dla wielu innych emisji cyfrowych ustawić najpierw moc wyjściową tak, aby ALC właśnie zaczynała reagować, a następnie zmniejszyć moc do około połowy tej wartości.

W każdym razie moce rzędu 50 – 100 W nie są wcale potrzebne, nawet jeśli oficjalnie FT8 nie jest przeznaczona wyłącznie do łączności przy użyciu słabych sygnałów. Przeważnie wystarczają moce 10 – 30 W, ale i przy niższych daje się osiągnąć ciekawe wyniki.

W łącznościach europejskich często wystarczy nawet moc poniżej 10 W. Jedynie w sytuacjach szczególnych takich jak w zasadzie zamknięte pasma albo w przypadku stacji DX-owych można przy większych mocach mieć nadzieję jakiegoś lepsze efekty. Gdyby natomiast w normalnych warunkach konieczne były moce 100 W warto sprawdzić stan instalacji antenowej ze szczególnym zwróceniem uwagi na skorodowane wtyki lub przewody, niepewne czy podejrzanym kontakty itp. W normalnej sytuacji stosowanie dużych mocy jest uważane za niekoleżeńskie.

Otrzymywane od korespondentów raporty dodatnie oznaczają, że można spokojnie obniżyć w znacznym stopniu moc nadawania. Raporty w pobliżu zera lub ujemne (np. leżące przeważnie w zakresie 0 – -10) wskazują na właściwy wybór mocy. Stosowanie większych mocy może być czasami przydatne w próbach łączności na pozornie zamkniętych pasmach, w momentach ich otwierania się lub wywołaniu bardzo słabo odbieralnych stacji, podejrzeniu, że występuje propagacja jednokierunkowa od potencjalnych korespondentów do nas ale nie odwrotnie. Ale są to wyjątki...

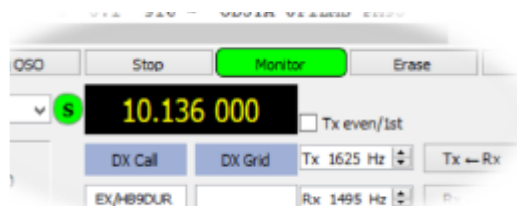
001615	-12	0.2	1665	~	AL2V AE5JH EL07	
001615	-12	0.2	1804	~	CQ DX KW4JY FM05	~U.S.A.
001615	-10	0.3	2169	~	K5AGC K4HVF 73	
001615	58	0.8	1448	-	CQ N2NL EL97	-U.S.A.
001630	11	0.2	240	-	W5TCB K7AHF RRR	
001630	0	0.7	375	~	CQ NE N2DPF EM12	~U.S.A.
001630	-11	0.4	803	~	N8TL AC9E -08	
001630	-13	0.4	832	-	CQ AK W7IGC	-U.S.A.

Rys. 3.4. Raport 58 jest już horendalnie wysoki

Wszelkie kompresory lub procesory mowy powinny być wyłączone w trakcie pracy emisjami cyfrowymi wogóle, a nie tylko dla FT-8, gdyż powoduje to zniekształcenia sygnału mogące całkowicie uniemożliwić jego zdekodowanie. Należy sprawdzić to zwłaszcza gdy sygnał m.cz. z komputera jest doprowadzony do gniazdka mikrofonowego radiostacji. Doprowadzenie sygnału do gniazda danych eliminuje to niebezpieczeństwo.

### 3.2. Zdalne sterowanie radiostacją

Użytkownicy korzystający ze zdalnego sterowania radiostacją przez program przy użyciu złącza CAT powinni w zakładce konfiguracji radiostacji – rys. 2.2) w ramce „**Split operation**” („Niezależnych częstotliwości nadawania i odbioru”) wybrać pozycję korzystającą z VFO-A i VFO-B „**TRX**” („**Rig**”) lub symulację „**Fake it**”. Dla drugiej z nich program ustawia automatyczne częstotliwości akustyczne nadawania i odbioru w górnym zakresie przenoszzonego pasma. Zapewnia to dobre stłumienie ich ewentualnie istniejących harmonicznych przez filtr SSB nadajnika. W tym celu dopasowywana jest automatycznie częstotliwość VFO-A przez wysyłanie poleceń przetrojenia na początku i końcu relacji.

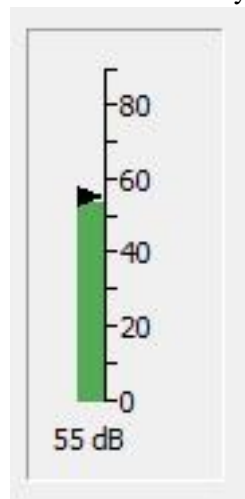


Rys. 3.5. Sygnalizacja oddzielnych częstotliwości nadawania i odbioru („Split”)

W pozycji „TRX” program korzysta z VFO-A i VFO-B radiostacji dla nadawania i odbioru. Wymaga to włączenia funkcji „**Split**” („Rozdziału częstotliwości”) w radiostacji przed rozpoczęciem pracy FT8 ponieważ program nie sprawdza tego automatycznie i nie wysyła poleceń przestrajania. Korzystanie z odstępu częstotliwości – funkcji „**Split operation**” jest sygnalizowane przez program za pomocą litery „S” w zielonym kółku obok pola częstotliwości pracy.

### 3.3. Odbiór

Uruchomienie połączenia z serwerem *PSK Reporter* na zakładce dziennika stacji (rys. 2.5) powoduje automatyczne przekazywanie do niego znaków odebranych stacji i raportów. Dane te są wyświetlane na mapie dostępnej w internecie. W przypadku gdy siła odbioru własnej stacji przez innych przewyższa wyraźnie lokalne raporty odbioru tych stacji konieczne jest sprawdzenie czy nie ma jakichś problemów z odbiorem albo czy moc nadawania nie jest za wysoka.



Wyświetlane na ekranie raporty odbioru leżące w pobliżu granicy czułości programu i poniżej niej należy traktować jako wyraźnie niepewne i mogą się znacznie różnić między sobą nawet wtedy gdy rzeczywiste siły odbioru stacji są zbliżone. WSJT-X ogranicza wprawdzie zakres tego rodzaju niepewnych wskazań, ale mimo wszystko warto podchodzić krytycznie do takich danych.

Widoczny po lewej stronie głównego okna w dolnej części paskowy wskaźnik poziomu odbieranego sygnału powinien przy praktycznym odbiorze wskazywać poziom 20 – 30 dB, natomiast przy większej aktywności dochodzić do około 50 dB.

Sygnalizowany na czerwono zbyt wysoki poziom oznacza wejście w zakres przesterowania podsystemu dźwiękowego i niebezpieczeństwo wystąpienia zniekształceń w odbiorze. Wysterowanie systemu dźwiękowego powinno się ustawić tak, aby wskaźnik przyjmował kolor zielony. Przy zbyt niskim poziomie sygnały mogą być niedekodowalne.

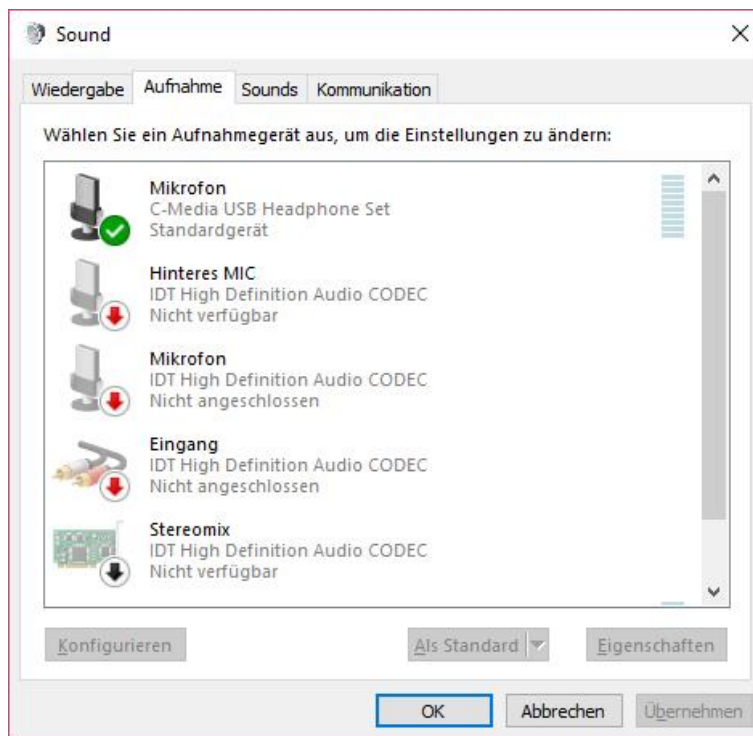
Poziom sygnału ustawia się w mikserze Windows. W celu jego otwarcia należy nacisnąć prawym klawiszem myszy na symbol głośniczka w pasku zadań po prawej stronie ekranu i w oknie menu wybrać urządzenia wejściowe (rejestrujące). W oknie urządzeń dźwiękowych należy następnie nacisnąć prawym klawiszem myszy na właściwe wejście (połączone z radiostacją, a nie omyłkowo na mikrofonowe), wybrać z menu pozycję właściwości i w następnym oknie w zakładce poziomu ustawić suwakiem poziom wysterowania. Najczęściej wystarczy ustawienie suwaka w pozycji środkowej. Dla kanałów stereofonicznych lepiej jest ustawić w tej samej pozycji regulatory dla obu kanałów: lewego i prawego. W zakładce właściwości rozszerzonych trzeba też sprawdzić czy nastawiona jest częstotliwość próbkowania 48 kHz i w razie innego ustawienia skorygować to. Standardowe ustawienie pod Windows odpowiada normie dla CD, czyli jest to 44,1 kHz. .

Jeżeli sygnał jest pobierany z gniazdka słuchawkowego lub dodatkowego głośnika znacznie prościej jest nastawić siłę głosu galką radiostacji.

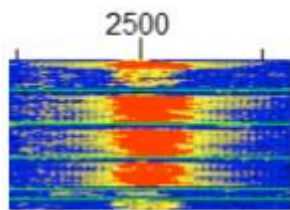
Przy wyłączonej radiostacji wskaźnik poziomu m.cz. powinien znajdować się w pobliżu zera i migać na czerwono. Nieznaczne odchyłki od zera są spowodowane szumami własnymi sprzętu. Wskazania znacznie odbiegające od zera mogą wskazywać na błędny wybór systemu dźwiękowego w konfiguracji WSJT-X.

Po włączeniu radiostacji i dostrojeniu jej do wolnej częstotliwości szumy odbiornika itp. powinny spowodować wzrost wskazań do około 30 dB. Jeżeli wskazania znacznie odbiegają od tej wartości konieczne jest skorygowanie poziomu w sposób opisany powyżej. Brak różnicy może wskazywać na wybór innego wejścia, np. mikrofonowego (albo innego podsystemu dźwiękowego jeśli komputer jest wyposażony w kilka) w konfiguracji WSJT-X, aniżeli tego, do którego jest rzeczywiście podłączona radiostacja.

Na falach krótkich, w odróżnieniu od UKF-u występuje wiele silnych sygnałów, a słabsze z nich są przeważnie tylko słabsze względnie. Z tych powodów ważniejsza jest odporność odbiornika na przesterowania i na modulację skrośną, aniżeli jego czułość. Niepotrzebne więc mogą być przedwzmacniacze w.cz., a nawet czasami konieczne może być włączenie tłumika. Siła sygnału na wskaźniku przy odbiorze wielu stacji może leżeć w zakresie 40 – 70 dB. Jeżeli jednak przekroczy ona 70 dB, co sygnalizuje również czerwony kolor wskaźnika, konieczne jest skorygowanie poziomu m.cz. w opisany powyżej sposób. Przesterowanie wejścia komputera może spowodować zniekształcenia odbieranego sygnału, poszerzenie jego widma i powstawanie harmonicznych, które nie występowały w sygnałach w.cz. Przed zgłoszeniem korespondentowi złej jakości jego sygnałów czy pracy z przypuszczalnie nadmierną mocą albo oskarżeniem go o to w duchu warto więc sprawdzić czy problem nie powstaje na komputerze u odbiorcy. Silne sygnały mogą też pochodzić od stacji znajdujących się w niewielkiej odległości. W przykładzie z rys. 3.7 żółte obrzeża odbieranego sygnału powstały lokalnie w trakcie cyfrowej obróbki na komputerze, pod wpływem zboczy charakterystyk filtrów itp., i składowe te nie występowały w sygnale odbieranym. Na wszelki wypadek warto jednak nadawać własne wywołania w pewnej odległości od takich silnych sygnałów.



Rys. 3.6. Okno urządzeń dźwiękowych. Do wyboru jest w nim kilka wejść mikrofonowych i linii. W tym przykładzie radiostacja jest podłączona do podsystemu „C-Media USB”



Rys. 3.7. Bardzo silny sygnał na wskaźniku wodospadowym

Otrzymane doświadczalnie dogodne ustawienia warto zanotować, aby nie musieć powtarzać całości regulacji, jeżeli w międzyczasie do dalszych celów dogodniejsze były inne wartości. W Internecie dostępne są również programy zapisujące ustawienia systemu dźwiękowego dla różnych zastosowań i pozwalające na wywołanie gotowego wariantu w zależności od potrzeb.

### 3.4. Dalsze porady praktyczne

Zaznaczenie pola „**Hold Tx Freq**” („Utrzymaj stałą częstotliwość nadawania”) lub naciśnięcie kombinacji Alt-H zapobiega ciągłym zmianom częstotliwości nadawania w kolejnych łącznościach. Pole to nie występuje we wcześniejszych wersjach WSJT-X. Nawet przy zaznaczonym polu można zmieniać częstotliwość nadawania przez naciśnięcie myszą w połączeniu z klawiszem dużych liter na wybrane miejsce wskaźnika wodospadowego albo na sygnał wybranego korespondenta. W tym celu można także nacisnąć klawisz CTRL i podwójnie nacisnąć myszą na wybrane wywołanie CQ. Do przestawienia częstotliwości nadawania na odbiorczą służy także przycisk „**Tx <- Rx**” na ekranie.

Wybór punktu „**NA VHF Contest**” w konfiguracji WSJT-X powoduje zmianę formatu raportów, ale jest to raczej mniej interesujące dla operatorów europejskich.

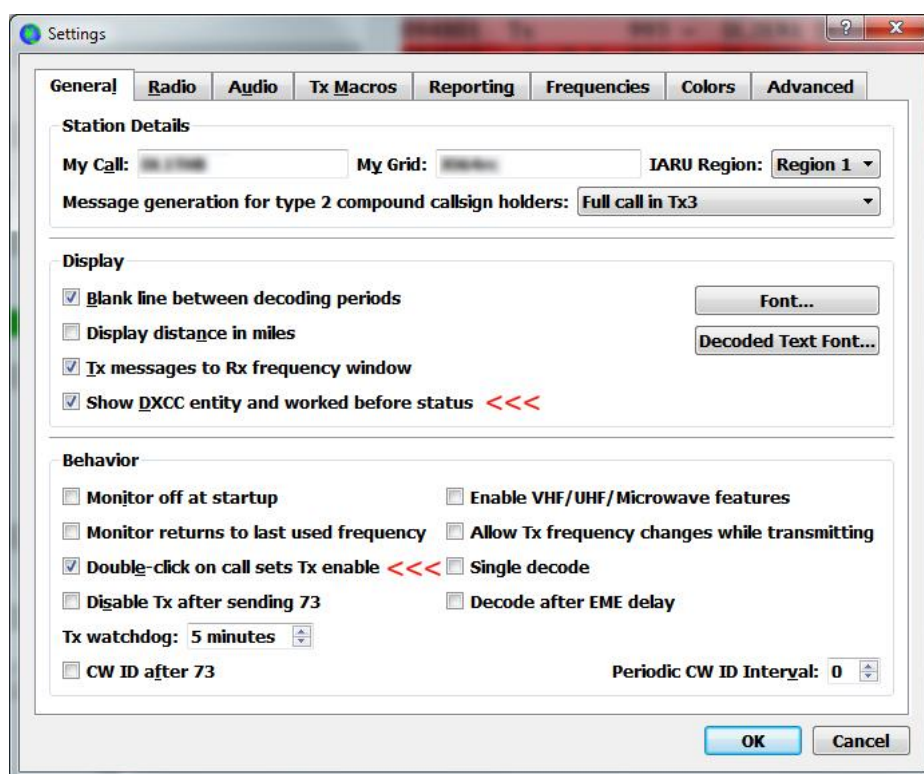
Zaznaczenie pola „**Auto seq.**” powoduje automatyczne nadawanie kolejnych komunikatów aż do zakończenia łączności. Dzięki temu łączności prowadzone są w spokojniejszy i mniej męczący sposób. Zwłaszcza początkujący mogą dzięki temu uniknąć spóźnień w wyborze właściwego komunikatu lub pomyłek.

W przypadku gdy program dokona automatycznie niewłaściwego wyboru można w trakcie kilku pierwszych sekund transmisji wybrać ręcznie inny bardziej pasujący komunikat przez naciśnięcie odpowiadającego mu przycisku „**Tx**”. W każdej chwili można też przejść na pracę ręczną usuwając zaznaczenie z pola automatyki. Podwójne naciśnięcie myszą na odebrany komunikat korespondenta powoduje również automatyczne wybranie pasującej kolejnej odpowiedzi. Sposób ten zapewnia należyty przebieg łączności również w emisjach, w których nie występuje automatyka j.np. JT9 czy JT65. Korzystanie z automatycznego prowadzenia łączności ma być tylko ułatwieniem dla operatorów i nie jest obowiązkowe. Operator może zawsze wybierać komunikaty za pomocą przycisków „**Tx**” z numerami. Zaleca się ostrożne i przemyślane zmiany ustawień aby się w nich nie zaplątać.

### 3.5. Odpowiedź na wywołania CQ

- Najwygodniej jest skonfigurować i sprawdzić zawczasu sterowanie radiostacji przez komputer za pośrednictwem złącza CAT.
- Należy też zawczasu wyregulować poziomy sygnałów nadawanych (wymodulowanie) i odbieranych.
- Następnie należy wybrać wolną częstotliwość (wolne miejsce) na wskaźniku wodospadowym i nacisnąć na nią myszą w kombinacji z klawiszem dużych liter, w celu nastawienia tam częstotliwości nadawania.
- Należy zaznaczyć pola automatyki „**Auto Seq**” i zachowania stałej częstotliwości nadawania „**Hold Tx freq**” (lub posłużyć się kombinacją klawiszy Alt-H).
- Na zakładce ogólnej w konfiguracji należy zaznaczyć pole „**Double-click on call sets Tx enable**” („Podwójne naciśnięcie myszą na znak stacji włącza nadawanie”) aby uniknąć konieczności włączania nadawania za każdym razem za pomocą przycisku „**Enable Tx**” w oknie głównym (lub kombinacją klawiszy Alt-N).
- Zaznaczenie pola „**Show DX entity and worked before status**” powoduje podkolorowanie tła nowych odebranych wywołań w polu aktywności w paśmie (lewym w oknie głównym).

- Dzięki zaznaczeniu w konfiguracji pola „**Double-click on call sets Tx enable**” po podwójnym naciśnięciu po lewej stronie na wybrane wywołanie program przejmuje znak i lokator stacji do pól „**DX Call**” i „**DX Grid**” w oknie głównym i wyświetla kierunek dla ustawienia anteny, generuje standardowe komunikaty zawierające raport i znaki, wybiera właściwy odcinek czasowy (parzysty lub nieparzysty) dla transmisji, kopiuje odebrany i zaznaczony komunikat do prawego pola, wybiera komunikat „**Tx1**”, włącza nadajnik („**Tx Enable**”) i rozpoczyna jego nadawanie. Oczywiście przedtem konieczne było dostrojenie się z częstotliwością nadawania do wolnego miejsca na wskaźniku.
- Po odebraniu transmisji przez korespondenta i udzieleniu odpowiedzi jego komunikat pojawi się u dołu w prawym polu. Program wybiera automatycznie następną pasującą odpowiedź „**Tx3**” (jeśli automatyka jest włączona). Komunikat „**Tx3**” zawiera przed własnym raportem literę R potwierdzającą raport otrzymany od korespondenta. Po prawidłowym odebraniu potwierdzenia i raportu korespondent odpowiada za pomocą RRR lub RR73, na co należy pożegnać się nadając 73. Po zakończeniu łączności otwiera się okno dziennika stacji przypominając o wpisaniu danych. Nadawanie („**Tx Enable**”) zostaje wyłączone.
- Jeżeli podwójne naciśnięcie na wywołanie CQ nie powoduje żadnej reakcji, to może to oznaczać, że odbierana stacja zamiast standardowego komunikatu nadawała (być może nieumyślnie) komunikat o dowolnym tekście. Program nie rozpoznaje w tym przypadku wywołania i nie podejmuje dalszej akcji nawet jeśli ta wiadomość tekstowa zawiera również skrót CQ. Można wówczas nacisnąć na inną zdekodowaną wiadomość tej stacji albo wpisać jej znak do pola „**DX Call**”, co spowoduje utworzenie standardowych komunikatów. Następnie można wybrać ręcznie komunikat „**Tx1**” lub „**Tx2**” i nadać go w pasującej szczelinie czasowej.



Rys. 3.8. Omówione pola w oknie konfiguracji

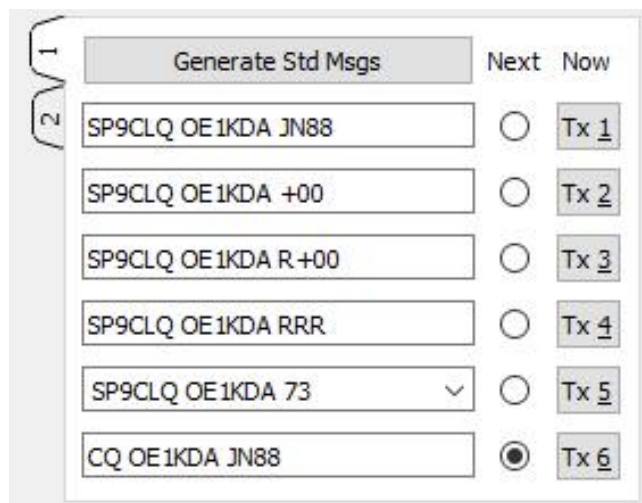
- Częstotliwość nadawania można przesuwac co 60 Hz w dół za pomocą kombinacji „Duże litery”-F11, a w górę za pomocą kombinacji „Duże litery”-F12. Automatyczny powrót na poprzednią częstotliwość po jej zmianie nie jest możliwy w obecnej wersji programu.
- Korespondent widzi w oknie wszystkie docierające sygnały, dlatego też nie ma powodu informowania go o konieczności przejścia na inną częstotliwość w ramach podzakresu.



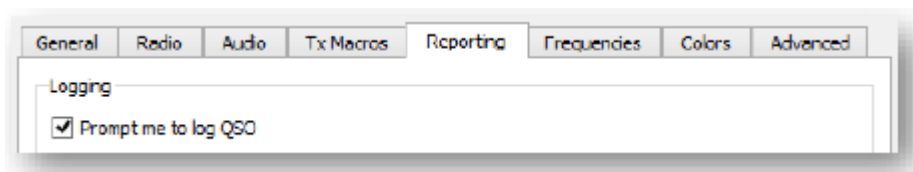
- Odpowiadanie na częstotliwości pracy stacji wywołującej nie jest dorym pomysłem, ponieważ tam może wywoływać ją więcej stacji i przeszkadzać sobie wzajemnie.
- Nie należy wywoływać stacji nie odbieralnych dostatecznie dobrze do ich zdekodowania a jedynie widocznych w wywołaniach innych. Powoduje to tylko niepotrzebne zakłócenia nie dając szans na sukces

### 3.6. Wywołanie CQ

- Przed nadaniem wywołania należy zaznaczyć pola „**Hold Tx freq**”, „**Auto Seq**” i „**Call 1st**” – pierwsze dwa jak dla poprzedniego punktu, a trzecie służy do wyboru szczeliny czasowej.
- Następnie należy nacisnąć przycisk „**Tx6**” albo klawisz funkcyjny F4 w celu wybrania wywołania.
- Przed rozpoczęciem nadawania trzeba wybrać wolną częstotliwość w oknie, ale przedtem wogóle konieczny jest wybór właściwego pasma w zależności od warunków propagacji, pory dnia itp. Częstotliwości na krańcach podzakresu są częściej wolne od innych.
- W celu rozpoczęcia transmisji naciska się następnie przycisk „**Enable Tx**” lub kombinację Alt-N. Rzeczywisty początek transmisji jest zsynchronizowany z cyklem 15-sekundowym. Nadany komunikat jest wyświetlony u dołu w lewym polu tekstowym.
- Dalszy ciąg łączności, po odebraniu odpowiedzi na wywołanie przebiega już automatycznie (w przypadku zaznaczenia pola „**Auto Seq**”). W zależności od tego czy odpowiedź zawierała raport czy nie program nadaje komunikat „**Tx2**” lub „**Tx3**”. Na zakończenie nadawany jest komunikat RRR lub RR73. Może być to komunikat „**Tx5**” lub komunikat z dowolnym tekstem, którego długość jest ograniczona do 13 znaków alfanumerycznych. Jeżeli tekst zawiera pożegnanie 73 program interpretuje komunikat automatycznie jako zakończenie i otwiera okno dziennika do jej zapisania (jeżeli w konfiguracji na zakładce dziennika zostało zaznaczone pole „**Prompt me to log QSO**” – „Przypomnij o zapisaniu QSO”). Ostatnim krokiem jest wyłączenie nadawania – przycisk „**Enable Tx**” zmienia kolor z czerwonego na biały.
- Następne naciśnięcie przycisku „**Enable Tx**” (lub Alt-N) rozpoczyna nowe wywołanie. Autorzy programu świadomie wymagają pewnego wysiłku i udziału od operatorów, mimo że całkowita automatyzacja byłaby możliwa.
- Jeżeli zaraz po zakończeniu łączności nadchodzi wywołanie od następnej stacji można udzielić jej natychmiastowej odpowiedzi pomijając nadawanie CQ. Należy tylko dwukrotnie nacisnąć myszą jej komunikat i w ten sposób rozpocząć cykl nowej łączności. Jest to możliwe dopiero po pełnym zakończeniu bieżącej komunikatem zawierającym 73. Zbyt wczesne naciśnięcie następnego korespondenta może przerwać lub uniemożliwić nadanie pożegnania 73 i wówczas dotychczasowy korespondent nie jest pewien czy łączność już dobiegła końca. Niektóre stacje nie wpisują takich niedokończonych łączności do dziennika.



Rys. 3.9. Wygenerowane komunikaty



Rys. 3.10. Automagiczne przypominanie o zapisaniu QSO w dzienniku

Zaznaczenie pola „**Call 1st**” powoduje automatyczne udzielenie odpowiedzi stacji najpierw zdekodowanej. Jeżeli operator woli sam wybierać korespondentów pole powinno pozostać nie zaznaczone. W przypadku gdy program już rozpoczął nadawanie odpowiedzi do pierwszej zdekodowanej stacji można w ciągu pierwszych kilku sekund transmisji nacisnąć klawisz F4 i skasować jej znak, po czym wybrać myszą inną stację.

Dla zainteresowania potencjalnych korespondentów własnym wywołaniem warto nadawać je z możliwie małą mocą, gdyż często kojarzy się to ze stacjami DX-owymi. Preferowanie słabszych stacji przy udzielaniu odpowiedzi może stworzyć ogólną atmosferę sprzeciwu wobec wyścigu mocy.

Oprócz standardowych wywołań możliwe jest korzystanie z innych formatów, przykładowo z formatu „CQ xxxx OE1KDA JN88”. W tekście tym xxxx oznacza maksimum 4 dowolne litery:

- Skróty nazw kontynentów EU, AS, AF, NA, OC czy SA,
- Skróty nazw regionów, województw, stanów, krajów związkowych o ile są one łatwo rozpoznawalne,
- Prefiksy krajów jak SP, OE, PY, JA, VE,
- Kierunki jak NNW, EAST, JALP
- Inne powszechnie znane skróty i oznaczenia jak DX, UK, USA, ASIA, AP, APAC (Azja i Oceania), AFEU, NASA,
- Wyłączenia pewnych celów jak NOEU, NOJA, NONA,
- Informacja o pracy z odstępem częstotliwości SPLT,
- Skróty IOTA, SOTA, skróty nazw organizacji PZK, DARC itd.,
- Kody Q jak QRZ, QRO, QRP, QRM, QSY itd.

Możliwe jest wyszczególnienie w ten sposób tylko jednego obszaru docelowego i to tylko w postaci skrótu czteroznakowego, a nie dłuższego.

Komunikat wywoławczy „**Tx6**” można zmodyfikować tak, aby zawierał on inną treść (np. skrót pięcioliterowy), ale tylko posługując się komunikatami dowolnej treści – z uwzględnieniem maksymalnej długości 13 znaków alfanumerycznych. Mogą to być przykładowo CQ PAC, CQ VK ZL, CD ND SD czy CQ IOTA. Wywołania takie nie są jednak rozpoznawane u odbiorców i ich dwukrotne naciśnięcie nie powoduje żadnej reakcji (jak to zostało omówione powyżej).

Program odpowiada na każde naciśnięcie przez operatora wywołanie bez dalszej analizy jego treści, a więc nawet jeżeli jest ono skierowane do zupełnie innej grupy adresatów. Odczytu i analizy wywołania musi dokonać operator stacji przed zdecydowaniem się na odpowiedź. Zaznaczenie pola „**Call 1st**” może oznaczać niepożądane ograniczenie wyboru korespondentów i lepiej nie zaznaczać go bezkrytycznie.

Dla zachęcenia korespondentów do odpowiedzi na innej częstotliwości stosowane bywają wywołania CQ UP itp.

W wywołaniu CQ możliwe jest wprowadzenie proponowanej innej częstotliwości pracy (QSY) np. CQ 101 OE1KDA JN88 w celu przejścia przykładowo z 18100 kHz na 18101 kHz, ale w praktyce powoduje to szereg niejasności u korespondentów i niebezpieczeństwo wyjścia poza granice pasma przewidzianego dla FT8. Rozwiązanie takie nie jest więc raczej zalecane na falach krótkich. Ponieważ w oknach odbiorczych wyświetlane są wszystkie odebrane komunikaty nie ma powodu do pracy simpleksowej. Szczególnie niekorzystne jest to w przypadku atrakcyjnych, obleganych stacji. Unikanie pracy simpleksowej nie jest sztywną zasadą, a jedynie dobrym pomysłem, z którego można korzystać lub nie. Praca na różnych częstotliwościach może wprawdzie na pierwszy rzut oka powodować większy

stopień zajętości pasma, ale bezskuteczne wywoływanie w tłoku stacji nadających na wspólnej częstotliwości oznacza jeszcze mniejszą skuteczność i stopień sensownego wykorzystania pasma.

Przyjęło się kończenie łączności wymianą pożegnań 73, ale jest to zwyczaj, a nie obowiązek. Może się zdarzyć, że właśnie ten komunikat nie dotrze wskutek zaniku lub zakłóceń, więc nie należy przejmować się jego brakiem. Dobrym zwyczajem jest zapisywanie łączności w dzienniku po odebraniu komunikatu R, a nie dopiero po pożegnaniu 73.

Przycisk „**Halt TX**” przerywa natychmiast bieżącą transmisję i wyłącza nadajnik („**Enable Tx**”). Wyłączenie nadajnika przez naciśnięcie przycisku „**Enable Tx**” następuje dopiero po zakończeniu bieżącej transmisji – uniemożliwia to więc dopiero następną transmisję. Przycisk można nacisnąć w dowolnym momencie, nie tylko na początku lub końcu transmisji.

Dla powrotu do standardowego tekstu po wykorzystaniu pola Tx5 dla komunikatu dowolnego wystarczy dwukrotnie nacisnąć przycisk „**TX 5**” na ekranie. W celu ponownego wygenerowania wszystkich komunikatów w standardowej postaci należy nacisnąć przycisk „**Generate msgs**” (w JTDX „**GenMsgs**”) jeśli w polu znaku korespondenta znajduje się w dalszym ciągu jego znak.

## 4. Porady ogólne

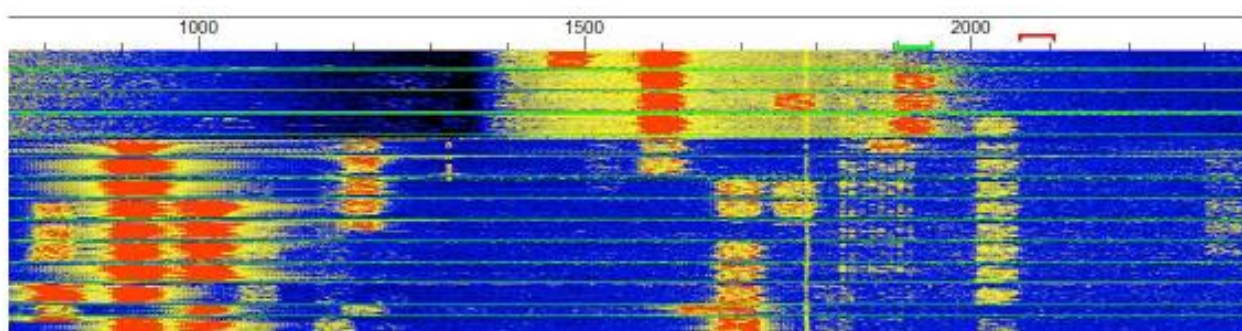
Przed dokonaniem zmian w ustawieniach warto zrobić i zapisać ujęcia z ekranu, tak żeby móc łatwiej wrócić do poprzedniej sytuacji jeśli zmiany spowodowały kłopoty. Ujęcia można zrobić korzystając z kombinacji Alt-Print, która zapisuje w schowku widok aktualnie aktywnego okna, wczytać to do dowolnego programu graficznego i zapisać w pliku na dysku. Można też zrobić zdjęcie telefonem komórkowym.

O ile zasadą w łącznościach fonicznych i telegraficznych jest uważny i odpowiednio długi nasłuch, o tyle dla FT8 i innych emisji cyfrowych nasłuch zastępuje obserwacja odbioru na ekranie. Z uwagi na większą liczbę sygnałów w paśmie przenoszenia odbiornika i ich nieraz niskie poziomy głośnik lub słuchawki są wogóle zbędne. Operator powinien natomiast dobrze zapoznać się ze wskazaniem w oknie wodospadowym i nauczyć się je odpowiednio interpretować. W przypadku korzystania z anten kierunkowych warto też poszukać kierunku dającego najlepszy odbiór poszukiwanych stacji. Pomocą w poszukiwaniu korespondentów i ocenie warunków propagacji może okazać się witryna *PSK Reporter*. Podobnie jak w przypadku wszystkich innych łączności konieczna jest cierpliwość. Warto też poeksperymentować z ustawieniami wyświetlania na wskaźniku wodospadowym i uzyskać obraz najbardziej pasujący do potrzeb i gustu operatora.

### 4.1. Sprzęt

Ogólnie rzecz biorąc do pracy emisjami cyfrowymi należy wyłączyć w radiostacji eliminatory zakłóceń, filtry o wąskich charakterystykach przenoszenia, układy cyfrowej obróbki sygnałów komprymujące amplitudę sygnałów mowy, eliminatory szumów i podobne urządzenia.

Poprawę odbioru można jednak uzyskać dobierając eksperymentalnie korzystne ustawienia płynnej regulacji szerokości pasma (*IF-Shift*), częstotliwości graniczne filtrów dolno- i górnoprzepustowych, filtrów zaporowych (eliminatorów) itp. Umożliwia to wyeliminowanie przynajmniej w pewnym stopniu wpływu zakłóceń pochodzących od silnych stacji amatorskich, radarów pozahoryzontalnych itd. Niektórzy z użytkowników zaobserwowali dodatni wpływ cyfrowych eliminatorów szumów przy niezbyt silnym stosunku tłumienia i obecności zakłóceń od innych urządzeń elektronicznych, np. zasilaczy. Warto także zwrócić uwagę na wąskopasmowe filtry telegraficzne. Ich charakterystyka przenoszenia jest na tyle szeroka, że przepuszcza sygnały wielu stacji pracujących cyfrowymi emisjami wąskopasmowymi, ale jednocześnie ułatwiają one wyeliminowanie silnych stacji utrudniających odbiór słabych sygnałów i tłumiących je przez wpływ na ARW.



Rys. 4.1. Wpływ wąskopasmowego filtra telegraficznego. W dolnej części wodospadu widoczna jest sytuacja przed włączeniem filtra telegraficznego. Po jego włączeniu wyeliminowany został odbiór silnych stacji znajdujących się w okolicach 1000 Hz i dzięki temu ARW w mniejszym stopniu tłumi odbiór słabszych stacji w paśmie przenoszenia filtra 1500 – 2000 Hz. Eliminowane mogą być również sygnały powstające w wyniku przesterowania odbiornika

Przy odbiorze słabych stacji warto włączyć filtr telegraficzny i dostroić się do pożądanego sygnału. W niektórych modelach radiostacji wąskopasmowe filtry CW można włączyć jedynie wybierając transmisję telegraficzną, a nie emisję cyfrową. W takich przypadkach możliwe jest skorzystanie z VFO-A do odbioru z wąskim filtrem CW i VFO-B do nadawania emisji cyfrowych na SSB lub odwrotnie.

Szczegóły ustawień dla takiego wariantu pracy można znaleźć w instrukcjach sprzętu. Koncept ten można stosować oczywiście do pracy również innymi wąskopasmowymi emisjami cyfrowymi jak PSK31 i pochodne, JT65 czy MFSK16. Pomocne w eliminacji silnych sygnałów utrudniających odbiór może być także przestrajanie odbiornika przy użyciu RIT.

Trudno zalecić z góry jakieś optymalne lub w ogóle korzystne ustawienia przy tego rodzaju różnorodnych możliwościach. Dobre rozwiązania, zależne zresztą od sytuacji i parametrów sprzętu najlepiej jest znaleźć eksperymentalnie.

## 4.2. Wyświetlanie wiadomości

Komunikaty w lewym i prawym polu są wyświetlane w kolejności ich zdekodowania. Nie są one uporządkowane ani według częstotliwości, ani znaków wywoławczych, ani krajów, siły czy odległości ani innych kryteriów. Pomiędzy nimi wyświetlane są własne nadawane wiadomości w momencie rozpoczęcia ich kodowania. Mogą się więc one pojawić przed komunikatami, których dekodowanie zajęło więcej czasu. Podwójne naciśnięcie myszą na wiadomość w lewym oknie powoduje wyświetlenie jej u dołu prawego pola.

## 4.3. Wykorzystanie pasma

W warunkach dobrej propagacji opłaca się wykorzystywać całą dostępną szerokość pasma zamiast ograniczania się do pracy simpleksowej. Wszystkie wiadomości zawarte w paśmie przenoszenia są analizowane i podświetlane w przypadku gdy zawierają znak własnej stacji. Wywoływanie atrakcyjnych stacji na ich częstotliwości pracy powoduje tylko niepotrzebny tłok i wzajemne zakłócenia. Korzystanie z odrębnych częstotliwości nadawania i odbioru nie jest nakazem, jest to jedynie dobry pomysł na wiele konkretnych sytuacji i ten sposób pracy przyjął się szeroko w FT8. Jako własną częstotliwość nadawania powinno się wybrać wolne akurat miejsce na paśmie. Przy wyborze wolnego miejsca należy zwrócić uwagę na podział na odcinki czasowe. Wystarczy więc aby na wybieranej częstotliwości wolne były jedynie potrzebne odcinki czasowe (parzyste lub nieparzyste), a pozostałe mogą być oczywiście zajęte.

O ile zajmowanie dwóch częstotliwości przez transmisje analogowe (zwłaszcza foniczne) można uznać za nieoekonomiczne wykorzystywanie zasobów częstotliwości, o tyle w przypadku sygnałów wąskopasmowych i to podzielonych na szczeliny czasowe sprawa ta staje się mało krytyczna, zwłaszcza wobec krótkiego czasu trwania łączności.

Nieoekonomicznym wykorzystaniem pasma jest natomiast próba pracy simpleksowej w tłoku, co skutkuje tylko wzajemnymi zakłóceniami, koniecznością częstego powtarzania komunikatów i niedokończonymi łącznościami. Innym nieprawidłowym sposobem postępowania jest ciągłe nadawanie wywołań w całym czasie trwania innej łączności prowadzonej przez wywoływaną stację. Jeżeli wywoływany korespondent nie odbiera naszego wywołania korzystne może być przysunięcie się częstotliwościowo do niego. Być może stacja ta korzysta z filtru o węższym paśmie, ma odbiornik odstrojony przez RIT, albo częstotliwość naszego wywołania jest w jej okolicy zajęta albo zakłócona. W przypadku słabo odbieranej i nie obłożonej stacji, która może nie być z kolei odbierana przez innych opłaca się natomiast praca simpleksowa.

Wychodzenie poza podzakresy przeznaczone dla FT8 może spowodować zakłócenia stacji pracujących w sąsiednich podzakresach innymi rodzajami emisji cyfrowych. Ich słabe sygnały mogą nie być widoczne na wskaźniku wodospadowym, ale nie oznacza to, że ich nie ma.

Częstotliwości nadawania leżące w górnej części widm m.cz. są trochę korzystniejsze ponieważ ich harmoniczne powstające w wyniku ewentualnego przesterowania toru nadawczego są wycinane przez filtr SSB radiostacji (niezależnie od tego należy koniecznie unikać przesterowań), a poza tym sygnały na niższych częstotliwościach są dekodowane najpierw i szybko znikają z okien tekstowych. Przeciwdziałać temu można też rozciągając okno na całą wysokość ekranu. Nadawanie na samej górnej krawędzi pasma też nie jest zalecane, bo inne stacje mogą stosować filtry o węższym paśmie przenoszenia.

Przed wybraniem wolnej częstotliwości dla własnych transmisji warto przez kilka minut obserwować sytuację na wskaźniku wodospadowym i wybrać częstotliwość nie zajętą przez dłuższy czas. W warunkach silnej aktywności na paśmie nie ma potrzeby częstego zmieniania częstotliwości nadawania nawet jeżeli w pobliżu pojawiają się silne stacje. Warto jednak stale obserwować sytuację. Do przestrojenia częstotliwości nadawania w WSJT-X służy kombinacja „Duże litery”+ lewy klawisz myszy, a w JTDX – prawy klawisz myszy. Meldunki w witrynie *PSK Reporter* też pozwalają na zorientowanie się gdzie własna częstotliwość nadawania nie jest zakłócona

#### 4.4. Przebieg QSO

W przypadku obecności silnych stacji warto nadawać własne wywołania w tej samej szczelinie co one i odbierać w tym samym czasie co one. Minimalizuje się w ten sposób wzajemne zakłócenia. Zwłaszcza nowi adeptcy powinni poświęcić więcej czasu na obserwację sytuacji. Zaznaczenie pól „**Auto Seq**” i „**Call 1st**”, nadanie wywołania i pozostawienie wszystkiego własnemu biegowi rzeczy może być wprawdzie kuszące, ale wiadomości o dowolnej treści nadawane przez inne stacje mogą spowodować galimatias w pracy automatyki. Przy wszelkich łącznościach DX-owych konieczne jest poświęcenie większej części czasu na obserwację aniżeli na nadawanie.

Po przeprowadzeniu kilku łączności pod rząd warto zrobić krótką przerwę dla sprawdzenia czy własna częstotliwość nadawania i szczelina czasowa są w dalszym ciągu wolne. Najlepiej po zapisaniu łączności w dzienniku przepuścić jeden okres przed wznowieniem nadawania lub odczekać aż nadawanie zostanie przerwane automatycznie. Jeżeli częstotliwość okaże się zajęta konieczne stanie się przejście na inną wolną. Nadawanie bez przerw nie pozwala na zorientowanie się czy na własnej częstotliwości nie pracują również inne stacje, co w efekcie może utrudnić prowadzenie dalszych łączności. FT8 zasadniczo bardzo dobrze radzi sobie z dekodowaniem sygnałów wzajemnie się zakłócających, ale mimo to warto poszukać chociaż w miarę wolnego miejsca na paśmie. Innym sposobem rozpoznania czy własna częstotliwość nadawania jest wolna jest krótkie przerwanie własnej transmisji za pomocą przycisku „**Halt Tx**”, obserwacja czy nie pojawią się na niej inne sygnały i wznowienie nadawania po kilku sekundach przez naciśnięcie „**Enable Tx**”. Każdy z operatorów może wybrać sposób, który mu najbardziej odpowiada.

Jeżeli po rozpoczęciu nadawania w słuchawkach lub głośniku słychać pojedynczy falujący ton (podobny do tonu nadawanego w czasie strojenia) może to oznaczać wybór innej emisji, np. JT9 albo WSPR zamiast FT8. Warto to sprawdzić w drugim polu od lewej strony w dolnej linii informacyjnej w głównym oknie programu. Do wyboru emisji służy menu „**Mode**” („Emisje”).

Nie warto też poświęcać zbyt wiele uwagi leżącej u góry zielonej ramce wskazującej częstotliwość odbioru na wskaźniku wodospadowym. Zamiast przesuwania jej ręcznie można przeważnie pozostawić to WSJT-X.

Program dekoduje wprawdzie wszystkie sygnały widoczne na wskaźniku wodospadowym, ale wygląda na to, że częstotliwość zaznaczona zieloną ramką jest dekodowana w pierwszym rzędzie i to dokładniej. Korzystne może być więc ręczne ustawienie ramki na słabo odbieraną stację DX-ową w czasie oczekiwania aż skończy ona aktualnie prowadzoną łączność. Jej komunikaty będą wówczas wyświetlane dodatkowo w prawym, mniej zatłoczonym informacjami oknie.

Dane łączności nie zapisanych z jakiegoś powodu w dzienniku stacji można najczęściej znaleźć w pliku tekstowym ALL.TXT. Zapisywane są tam kolejno nadawane i odbierane komunikaty. Plik ten może osiągnąć znaczne rozmiary przy dużej aktywności stacji. Zamiast kasowania go warto zapisać starsze wersje w archiwum na wszelki wypadek. W JTDX wystarczy otwarcie nowego pliku ALL.TXT, a stary jest wówczas zapisywany w pliku o nazwie zawierającej również datę.

W przypadku pojawienia się na paśmie silnych stacji warto zmniejszyć wzmocnienie w.cz. odbiornika (ręcznie lub przez ARW) lub nawet włączyć tłumik aby uniknąć przesterowania odbiornika i podsystem-

mu dźwiękowego komputera, gdyż może to utrudnić albo uniemożliwić dekodowanie odbieranych sygnałów. Silne sygnały można także usunąć przez właściwy dobór filtru.

Nie powinno się nadawać ciągłych wywołań stacji zajętej jeszcze QSO, nawet jeśli nie są one nadawane na jej częstotliwości. Grzecznie i koleżeńsko jest poczekać, aż będzie ona nadawać RRR, RR73, 73 lub CQ. Ciągłe niepotrzebne wywołania powodują tylko dodatkowe zakłócenia, opóźniają zakończenie prowadzonej łączności i mogą tylko przynieść operatorowi złą sławę. Jeżeli łączność z daną stacją jest z jakiegoś powodu bardzo potrzebna można w trakcie jej łączności z innym korespondentem zawołać ją raz lub dwa (nie ciągle), ale na częstotliwości obok, nie na jej częstotliwości nadawania. Można też nadawać wywołania CQ do obszaru, w którym jest zlokalizowana, gdyż może to zwrócić jej uwagę. Aktualne wersje WSJT-X przerywają wprowadzenie transmisji jeśli wywoływana stacja prowadzi jeszcze inną łączność ale niezależnie od tego konieczne jest obserwowanie samego sytuacji na paśmie i unikanie pracy simpleksowej. Również JTDX przerywa transmisję wywołania do stacji prowadzącej inną łączność.

Obserwacja pasma w trakcie przerw w nadawaniu może może zaowocować odkryciem dalszych interesujących stacji, które w przypadku ciągłego nadawania umkną uwadze.

W przypadku odebrania dziwnych lub egzotycznych znaków wywoławczych warto odczekać jeszcze jeden cykl i sprawdzić czy program nie zdekodował ich błędnie. W międzyczasie można sprawdzić znak w *qrz.com* lub Googlach. Przypadki błędnego dekodowania znaków mogą być spowodowane zanikami lub zakłóceniami, ale sprawdzenie w innych źródłach może się mimo wszystko opłacać, ponieważ od czasu do czasu uruchamiane są stacje specjalne. Funkcje dekodowania dogłębnego przeważnie dają w wyniku więcej błędnych znaków aniżeli dekodowanie standardowe i nie warto korzystać z ich pomocy.

Tak, czy tak, pewna doza krytycyzmu i zdrowy rozsądek zawsze się przydają.

Doczepianie się na końcu właśnie odbytej łączności jest sprawą delikatną. Dobrze jest zawczasu wpisać znak wywoławczy do pola „**DX Call**” i nacisnąć na przycisk „**Generate Std Messages**” w celu utworzenia pasujących komunikatów dla łączności. Można też nacisnąć dwukrotnie myszą na wywołanie CQ tej stacji i natychmiast wstrzymać nadawanie przyciskiem „**Halt Tx**”. Dla utrzymania stałej częstotliwości nadawania pole „**Hold Tx Freq**” powinno pozostawać zaznaczone. Również i w tej sytuacji praca simpleksowa nie da dobrych rezultatów.

Przy pracy w tłoku stacji oblegających DX-a pomocne może być skorzystanie ze skróconej sekwencji komunikatów i ograniczenie przez to czasu trwania QSO. W tym celu trzeba nacisnąć dwukrotnie myszą na wiadomość „**Tx1**” dla jej wyeliminowania (jej kolor zmienia się na szary) i rozpocząć własną transmisję od wiadomości „**Tx2**” po wybraniu w zwykły sposób korespondenta. Oznacza to, że zamiast nadawania obu znaków i lokatora nadane będą te dwa znaki i raport. Następnie należy w ten sam sposób nacisnąć dwukrotnie wiadomość „**Tx4**” przez co jej treść zmienia się z RRR na RR73 i pozwala zaoszczędzić czas przez ominięcie konieczności nadania jeszcze 73 w następnym cyklu. Operacji tych można dokonać tylko na zakładce 1.

Komunikat RR73 lepiej pasuje do schematu dekodowania FT8 aniżeli R73. Tekst R73 może być nadany tylko w postaci komunikatu o dowolnej treści, co z kolei przy ograniczeniu do 13 znaków może nie pozostawić dosyć miejsca na oba znaki.

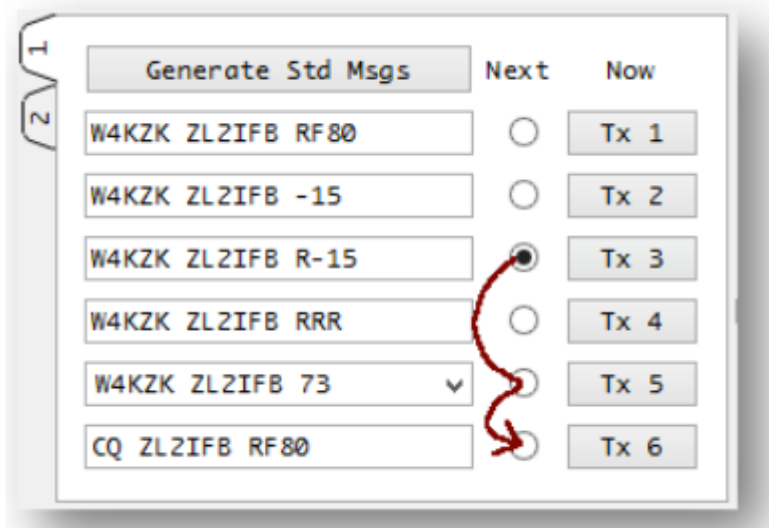
W sumie więc krócej i szybciej jest skorzystać ze standardowego komunikatu RR73 zamiast powierzchownie krótszego R73 wymagającego formatu specjalnego. Skracanie QSO jest do pewnego stopnia kontrowersyjne ponieważ protokoły łączności cyfrowych ulegają ciągłej ewolucji i nie wszędzie są jednakowo przestrzegane. Dodatkowo niektórzy operatorzy nadają RR73 tylko raz i nie sprawdzają czy komunikat dotarł. Inni z kolei powtarzają go wielokrotnie i są rozczarowani jeśli nie otrzymają odpowiedzi. Jeszcze inni nadają raz lub wielokrotnie komunikat RRR w taki sam sposób jak RR73 i nie nadają końcowego 73. Niesie to za sobą niebezpieczeństwo, że nie zostaną zapisani w dzienniku łączności. Trzeba również pamiętać, że komunikaty mogą nie dotrzeć do adresata w wyniku zmian warunków propagacji, zakłóceń itp. a niektórzy dogmatyczni operatorzy nie zapisują łączności, które uważają za niekompletne kierując się przy tym indywidualnymi kryteriami. Niektóre niekompletne łączności bywają uzupełniane przez wymianę informacji innymi kanałami lub przez próby odgadnięcia brakuja-

cych danych. Dodatkowo może okazać się, że niektóre z wpisów w dzienniku nie spełniają kryteriów stawianych przez LoTW, QRZ lub inne systemy sieciowe tego typu.

Operatorzy pracujący z małymi mocami (QRP) życzyliby sobie dodania w programie komunikatów RR72, ale to sprawa dalszej przyszłości.

Po zakończeniu QSO punkt zaznaczający kolejny komunikat w kolumnie „Next” („Następny”) przeskakuje czasami z „Tx3” na „Tx5” i natychmiast dalej na „Tx6”. Może to przy niedostatecznym przyjrzeniu się budzić wątpliwości czy komunikat 73 został nadany i czy przypadkiem WSJT-X nie rozpoczęła samoczynnie nadawania wywołania CQ. Dla upewnienia się warto przyjrzeć się dolnej linii informacyjnej.

Podane częstotliwości pracy emisją FT8 są zalecane, a nie obowiązkowe. Dodatkowo dla trybu ekspedycyjnego i dla emisji TF4 przewidziane są inne, sąsiadujące podzakresy. Warto więc przesunąć w górę nawet do 3000 Hz górną częstotliwość graniczną wyświetlacza i włączyć najszerszy filtr w odbiorniku dla zorientowania się w sytuacji. W przypadku, gdy w pobliżu granic wyświetlanego podzakresu widać ślady sygnałów może to oznaczać, że odbiornik nie przenosi dolnych lub górnych części widma.



Rys. 4.2. Nietypowa zmiana kolejności komunikatów

Wywoływanie korespondentów wymaga cierpliwości. Jeśli inna stacja świadomie zakłóca łączność warto tak długo starać się o doprowadzenie QSO do końca aż jej się ta zabawa znudzi. Po kilku utrudnionych próbach można zmienić częstotliwość nadawania i kontynuować pracę. W niekorzystnych warunkach można dokładniej skierować antenę kierunkową (jeśli to możliwe) albo poczekać na poprawę propagacji.

W przypadku nękania przez stację nadającą stale to samo bez względu na stan prowadzonego właśnie QSO i nie reagującą na odpowiedzi warto spróbować:

- Podejścia tolerancyjnego, biorącego pod uwagę to, że opanowanie emisji FT8 może nie być łatwe dla początkujących i że ten ktoś albo omyłkowo włączył automatykę „Auto Seq” albo popełnia jakiś inny błąd w obsłudze i może nawet nie zdaje sobie sprawy, że stał się przyczyną problemów dla innych.
- Wykazania cierpliwości. Być może doszło do konfliktów między transmisjami tej stacji i własnymi i dlatego powtarza ona stale ten sam komunikat, albo z powodu zaników czy innych zakłóceń nie może nie odbiera naszego ostatniego komunikatu i nie może udzielić pasującej odpowiedzi.
- Nadania wiadomości tekstowej z prośbą o następny komunikat, np. „NEXT MSG PLS” albo „CHECK AUTO SEQ” albo coś w tym stylu, także w rodzimym języku operatora.
- W trakcie oczekiwania na jakąś reakcję warto też odwiedzić witrynę [time.is](http://time.is) i sprawdzić nastawienia zegara, a w razie potrzeby skorygować albo sprawdzić prawidłowe działanie stosowanego programu NTP. Różnica czasu między obydwoma stacjami może przekraczać dopuszczal-



ną granicę nawet jeżeli każda z nich ma odchyłkę od czasu wzorcowego jeszcze w dopuszczalnych granicach ale z przeciwnymi znakami. Po skorygowaniu nastawienia własnego zegara jeśli było to potrzebne różnica ta ulegnie zmniejszeniu.

- Nie zaszkodzi także sprawdzić kierunku ustawienia anteny. Być może ułatwi to kontakt.
- Odwrócenie anteny od stacji zakłócającej może zaowocować zniknięciem z jej wodospadu, po czym wszelkie próby z jej strony stracą sens. Łączności z innymi stacjami będą przecież w dalszym ciągu możliwe.
- Zrobienie krótkiej przerwy pozwoli na zorientowanie się czy przypadkiem ktoś nie nadaje na tej samej częstotliwości i w tej samej szczelinie czasowej. Warto wówczas usunąć się gdzieś indziej lub poczekać aż obie stacje zakończą łączność. Jeżeli stacja ta przejdzie i na nową częstotliwość wówczas wiadomo, że robi to złośliwie i świadomie można spróbować jeszcze kilkukrotnych zmian częstotliwości, zmiany szczeliny czasowej albo w ostateczności zrobić dłuższą przerwę na kawę, zmienić pasmo albo emisję.

Nie zaleca się przesadnego korzystania z wiadomości o dowolnym tekście i skrótów własnego pomysłu. Program zapewnia skuteczną komunikację przy użyciu standardowych wiadomości, nawet jeśli ich treść narzuca pewne ograniczenia. Długość wiadomości o dowolnej treści jest ograniczona do 13 znaków alfanumerycznych, a więc trudno w nich zmieścić wiele informacji. Dodatkowo znaczna część operatorów korzysta z automatycznego prowadzenia łączności, a automatyka ta reaguje prawidłowo tylko na standardowe komunikaty. W starszych, będących jeszcze w użyciu, wersjach programu reakcje automatyki na niektóre dowolne treści mogą daleko odbiegać od pożądaných. Najbardziej mogą się przydać i najmniej problemów sprawiają takie wiadomości jeżeli są nadawane jako końcowe „Tx5” ale przed nadaniem pożegnania 73. Można w nich wówczas przekazać trochę dodatkowych treści, a nawet zdarzają się przypadki prowadzenia dłuższych dialogów, chociaż nie jest to typowe.

Tabela 4.1.

Przykłady komunikatów o dowolnej treści. Należy je dopasować do własnej sytuacji, potrzeb i wyposażenia (źródło: [2])

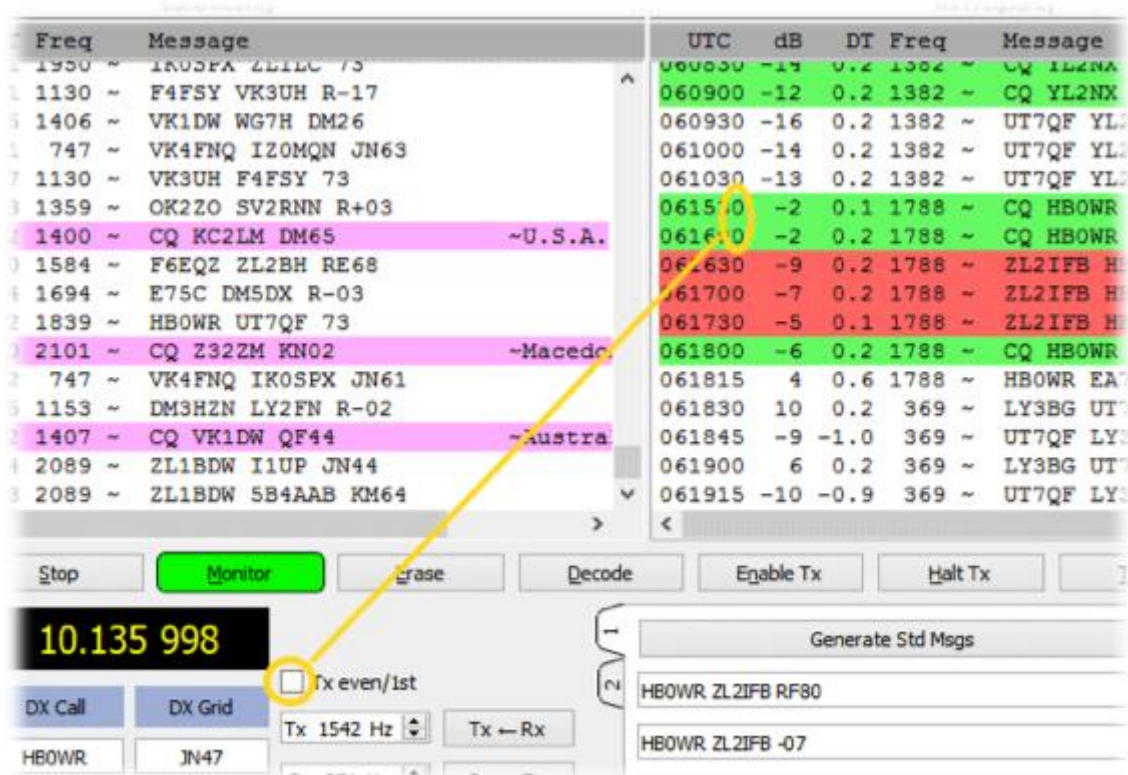
NO DECODE SRI	QRZ CALL AGN
SRI TOO WEAK	CALL LATER
BAD FREQ QSY	5W G5RV 73
C QRZ.COM 73	FB DX QSO 73
CHECK UR CLK	CHK TX AF LVL
SPREAD OUT	WAIT UR TURN
UPD8 WSJTX 73	SRI FINGER TRBL

#### 4.5. Początki

Krótkie i wymieniane w szybkim tempie komunikaty narzucają tempo wymagające pewnego przyzwyczajenia się i oswojenia, co przeważnie następuje po przeprowadzeniu większej liczby łączności. Na początek wystarczy poszukać wolnego miejsca i nadać na nim wywołanie CQ. Pola „Auto Seq” i „Call 1st” powinny być zaznaczone. Program odpowiada pierwszemu zdekodowanemu korespondentowi i prowadzi automatycznie łączność do końca. Po jej zakończeniu wystarczy nacisnąć przycisk „OK” dla zapisania łączności w dzienniku i „Enable Tx” (lub Alt-N) dla nadania ponownego wywołania. Program odpowiada również automatycznie na odebrane wywołania po samoczynnym utworzeniu tekstów standardowych. Operator w tym czasie może nawet zająć się innymi czynnościami.

Odróżnienie parzystych i nieparzystych odcinków czasowych i wybór właściwego z nich przysparza też początkującym pewnych trudności. Przy rozpoczynaniu QSO przez dwukrotne naciśnięcie jej wywołania WSJT-X sam wybiera właściwą szczelinę. W przypadku wywołania stacji nie nadającej ostatnio CQ albo stacji, która właśnie przerwała pracę konieczne jest przyjrzenie się na ekranie, w których odcinkach stacja ta nadaje lub ostatnio nadawała i wybrać drugi z nich. Najprościej przyjrzeć się czasowi ostatniej transmisji tej stacji. Jeśli liczba sekund kończy się na zero to stacja nadawała w odcinkach

parzystych, a jeżeli na 5 – w odcinkach nieparzystych. Dla własnych transmisji należy oczywiście wybrać odcinek przeciwny, aby nie nadawać równoległe z nią. Jeżeli końcową cyfrą jest 5 należy zaznaczyć na ekranie pole „Tx even/1st”, a jeżeli 0 – pozostawić nie zaznaczone.



Rys. 4.3. Zależność między czasem transmisji korespondenta i polem „Tx even/1st”.

Jeśli łączność nie może być doprowadzona do końca bez licznych powtórzeń lub wogóle, może to oznaczać, że moc promieniowana jest zbyt niska. Doświadczeni korespondenci rozumieją sytuację, ale mniej doświadczeni mogą stracić cierpliwość i odpuścić sobie sprawę. Warto więc zwrócić uwagę na to, żeby jak największa część mocy nadajnika została wypromieniowana, czyli zadbać o jak najlepsze dopasowanie anteny. Dla łączności DX-owych antena powinna mieć możliwie niski kąt promieniowania. Jeżeli jest to możliwe warto stosować anteny kierunkowe.

Przy zmianie pasma warto przyjrzeć się panującym w nim warunkom na wskaźniku wodospadowym i starać się je jak najlepiej wykorzystać. Przy gorszych warunkach i mniejszej liczbie odbieranych stacji konieczne może być zwiększenie mocy, a i odrobina szczęścia też nie zaszkodzi. Dobrym pomysłem jest zapoznanie się z sytuacją w kilku pasmach i wybranie najkorzystniejszego z nich w danej chwili. W trudniejszych warunkach zamiast nadawania CQ samemu można spróbować wywołać którąś z najsilniej odbieranych stacji. Warto też skorzystać z pasujących porad zawartych w niniejszym skrypcie, a zwłaszcza zwrócić uwagę na prawidłowość ustawień i regulacji. Zawsze też przydaje się cierpliwość i wytrwałość.

Prowadzenie łączności DX-owych można porównać do rybołówstwa. Złapanie grubej ryby jest nagrodą za znaczny wysiłek, a łączność przeprowadzona w trudnych warunkach propagacyjnych, przy występujących zanikach lub zakłóceniach może dać więcej satysfakcji niż łatwo osiągnięta. Właśnie w takich sytuacjach sprawdza się nie tylko wyposażenie ale i umiejętności operatora. Dobrze pamiętać też o tym, że nie tylko wynik się liczy, ale i satysfakcja z samych połowów.

#### 4.6. Porady administracyjne



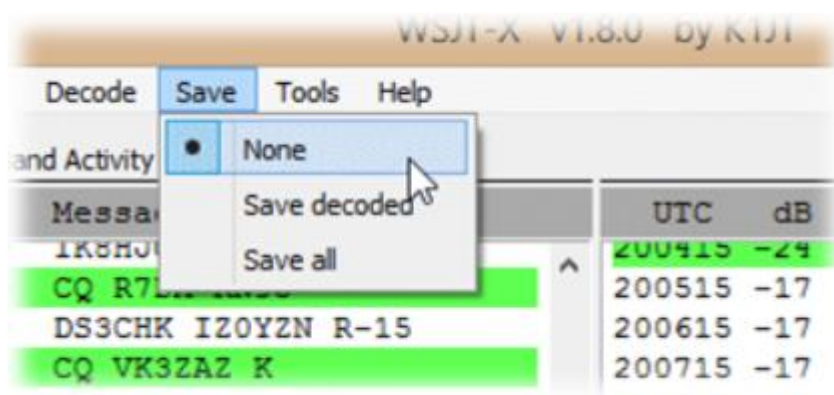
Polecenie `powershell.exe.get-content %LOCALAPPDATA%\WSJT-X\wsjtx.log -tail3 -wait` wyświetla na skraju ekranu kilka ostatnich łączności z dziennika stacji, co może być pomocne przy intensywnej pracy w warunkach dużej aktywności na paśmie. Spis stacji jest aktualizowany na bieżąco.

Dla Linuksa jest to polecenie: `tail -3 -f ~/.local/share/WSJT-X/wsjtx.log`.

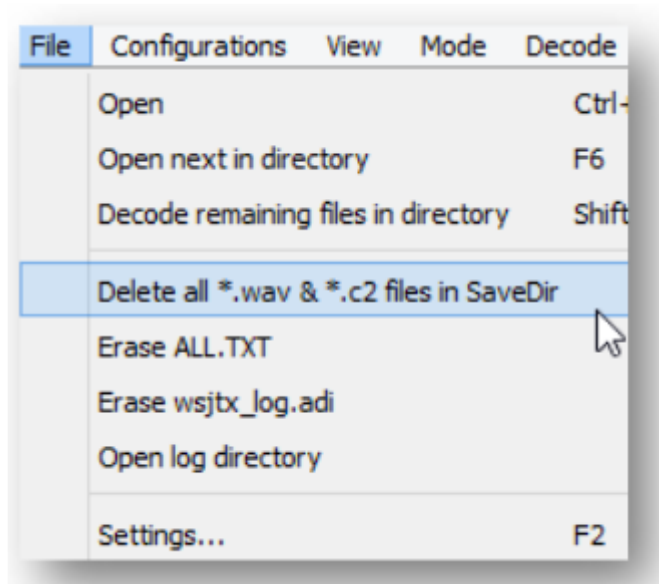
WSJT-X rejestruje bieżącą pracę w pliku dźwiękowym .wav nawet gdy w menu wyłączono rejestrację. Po zakończeniu pracy programu plik pozostaje zapomniany na dysku i w miarę upływu czasu gromadzi się ich większa liczba, zajmując niepotrzebnie miejsce. Co pewien czas warto więc skasować niepotrzebne pliki korzystając z menu „File” („Plik”) jak to pokazano na rys. 4.5.

Pliki można też skasować za pomocą polecenia:

```
del %LOCALAPPDATA%\WSJT-X\save\*.wav.
```



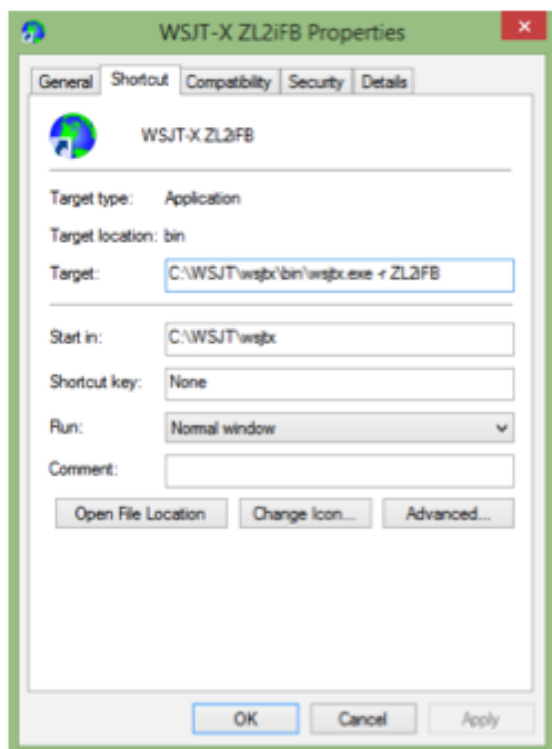
Rys. 4. 4. Mimo wyłączenia rejestracji program zapisuje wszystko w dźwiękowym pliku .wav



Rys. 4.5. Kasowanie niepotrzebnych plików dźwiękowych.

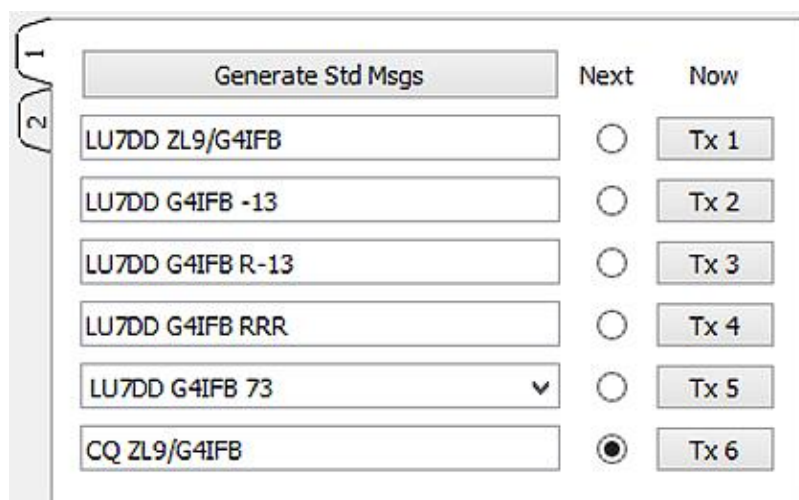
W celu wyświetlenia zrobionych lokatorów (wraz ze znakami stacji) można skorzystać z internetowej mapy znajdującej się w witrynie <http://wg7j.reinalda.net/gridmapper.gridmapper.php>. Program w witrynie przyjmuje dzienniki w formacie ADIF. Po przekroczeniu dozwolonej długości dziennika dane nie są wyświetlane. Program „Grid ekstraktor” autorstwa W9DMB selekcjonuje z dziennika po jednej stacji z każdego kwadratu ograniczając w ten sposób długość wysyłanego dziennika. Kwadraty potwierdzone są wyświetlane na zielono, a niepotwierdzone na czerwono. Przesuwanie myszy nad nimi

powoduje wyświetlanie dalszych informacji. Znalezienie lub sprawdzenie prawidłowości własnego kwadratu ułatwia witryna [http://www.levinecentral.com/ham/grid\\_square.php](http://www.levinecentral.com/ham/grid_square.php). Dla kilku operatorów korzystających naprzemiennie z tej samej stacji opłaca się założyć oddzielne profile. Przy wywołaniu programu profil jest podawany za pomocą argumentu `-r(nazwa_profilu)`. Początkowo argument ten był przewidziany dla korzystania z różnego sprzętu. Najwygodniej jako nazwy profilu użyć znaku operatora, przykładowe wywołanie wygląda więc jak następuje: `WSJT-X -r OE1KDA`. Wszystkie dzienniki, pliki konfiguracyjne, INI, pliki .wav i inne pliki robocze są umieszczone w katalogu przeznaczonym dla tego operatora, oddzielnym od katalogów innych operatorów. Wszelkie zmiany ustawień są zapisywane w katalogu operatora przy opuszczaniu programu.



Rys. 4.6. Uwzględnienie parametru we właściwościach wywołania programu (symbolu wywołującego)

#### 4.7. Znaki specjalne



Rys. 4.7. Komunikaty zawierające znaki łamane

Specyfikacje techniczne dokładnie opisują sposób kodowania standardowych znaków wywoławczych w minimalnej niezbędnej do tego liczbie bitów – konkretnie 28 bitów (dla ponad 262 mln możliwych znaków, 2 do potęgi 28 daje ponad 268 mln kodowalnych znaków). Część znaków specjalnych przyznawanych z okazji różnych wydarzeń krótkofalarskich i różnych rocznic oraz znaki łamane w rodzaju .../QRP nie może zmieścić się w przewidzianych do tego celu polach w komunikatach zawierających dwa znaki, wywołania itp.

Dla znaków takich jak np. YR100R, SX60RAAG WSJT-X tworzy wprawdzie komunikaty i wyświetla je na ekranie ale nie może ich nadawać w standardowej postaci. Możliwe byłoby to tylko przy użyciu komunikatów o dowolnej treści. Niestety nie są wówczas rozpoznawane jako znaki wywoławcze, programy u użytkowników nie przepisują ich do pola „DX Call” i nie mogą wygenerować tekstów dla łączności.

Znaki typowe z dodatkowym łamaniem są wprawdzie rozpoznawane, ale w pełnym brzmieniu występują tylko w komunikatach „Tx1” i „Tx6”. W pozostałych używany jest tylko znak podstawowy. Nie powinno się opuszczać wiadomości „Tx1” w takich sytuacjach, gdyż grozi to powstaniem niejasności. Komunikaty „Tx2” i „Tx3” nie zawierają przecież pełnych łamanych znaków. Przykłady komunikatów dla łamanego znaku ZL9/G4IFB przedstawiono na ilustracji 4.7. Spis prefiksów i sufiksów typu 1 traktowanych w powyższy sposób jest podany w pliku pomocy WSJT-X.

Znaki typu 2, a więc zawierające przykładowo łamańce /M, /MM są całkowicie opuszczane w niektórych komunikatach. Plik pomocy nie porusza spraw znaków podwójnie łamanych (z przodu i z tyłu) i innych szczególnych przypadków, j.np. gdy obie stacje korzystają z łamanych znaków.

W obecnej 77-bitowej wersji protokołu możliwa jest także transmisja znaków w postaci kodu indeksowanego rozproszonego (ang. *hash*). Znaki są wówczas wyświetlane w zdekodowanych tekstach w nawiasach spiczastych. Kodowanie znaków w tym systemie jest wprawdzie stratne i przy dekodowaniu pozostają pewne niejasności (po zdekodowaniu istnieje więcej rozwiązań) ale program wybiera spośród nich znak przesłany niedawno w pełnej postaci. Kodowane mogą być zarówno znaki specjalne jak i zwykle występujące w komunikatach obok specjalnych. Znaki nie zdekodowane są reprezentowane przez kropki w nawiasach spiczastych. Nie można też całkowicie wykluczyć konfliktów polegających na tym, że dwa znaki właśnie czynnych stacji dają ten sam kod i może dojść do wyświetlenia niewłaściwego znaku.

Type 1 Prefixes and Suffixes:

1A	1S	3A	3B6	3B8	3B9	3C	3C0	3D2	3D2C	3D2R	3DA	3V	3W	3X
3Y	3YB	3YP	4J	4L	4S	4U1I	4U1U	4W	4X	5A	5B	5H	5N	5R
5T	5U	5V	5W	5X	5Z	6W	6Y	7O	7P	7Q	7X	8P	8Q	8R
9A	9G	9H	9J	9K	9L	9M2	9M6	9N	9Q	9U	9V	9X	9Y	A2
A3	A4	A5	A6	A7	A9	AP	BS7	BV	BV9	BY	C2	C3	C5	C6
C9	CE	CE0X	CE0Y	CE0Z	CE9	CM	CN	CP	CT	CT3	CU	CX	CY0	CY9
D2	D4	D6	DL	DU	E3	E4	EA	EA6	EA8	EA9	EI	EK	EL	EP
ER	ES	ET	EU	EX	EY	EZ	F	FG	FH	FJ	FK	FKC	FM	FO
FOA	FOC	FOM	FP	FR	FRG	FRJ	FRT	FT5W	FT5X	FT5Z	FW	FY	M	MD
MI	MJ	MM	MU	MW	H4	H40	HA	HB	HB0	HC	HC8	HH	HI	HK
HK0A	HK0M	HL	HM	HP	HR	HS	HV	HZ	I	IS	IS0	J2	J3	J5
J6	J7	J8	JA	JDM	JDO	JT	JW	JX	JY	K	KG4	KH0	KH1	KH2
KH3	KH4	KH5	KH5K	KH6	KH7	KH8	KH9	KL	KP1	KP2	KP4	KP5	LA	LU
LX	LY	LZ	OA	OD	OE	OH	OH0	OJ0	OK	OM	ON	OX	OY	OZ
P2	P4	PA	PJ2	PJ7	PY	PY0F	PT0S	PY0T	PZ	R1F	R1M	S0	S2	S5
S7	S9	SM	SP	ST	SU	SV	SVA	SV5	SV9	T2	T30	T31	T32	T33
T5	T7	T8	T9	TA	TF	TG	TI	TI9	TJ	TK	TL	TN	TR	TT
TU	TY	TZ	UA	UA2	UA9	UK	UN	UR	V2	V3	V4	V5	V6	V7
V8	VE	VK	VK0H	VK0M	VK9C	VK9L	VK9M	VK9N	VK9W	VK9X	VP2E	VP2M	VP2V	VP5
VP6	VP6D	VP8	VP8G	VP8H	VP8O	VP8S	VP9	VQ9	VR	VU	VU4	VU7	XE	XF4
XT	XU	XW	XX9	XZ	YA	YB	YI	YJ	YK	YL	YN	YO	YS	YU
YV	YV0	Z2	Z3	ZA	ZB	ZC4	ZD7	ZD8	ZD9	ZF	ZK1N	ZK1S	ZK2	ZK3
ZL	ZL7	ZL8	ZL9	ZP	ZS	ZS8	KC4	E5						

Short-list of Add-on Suffixes: /0 /1 /2 /3 /4 /5 /6 /7 /8 /9 /A /P

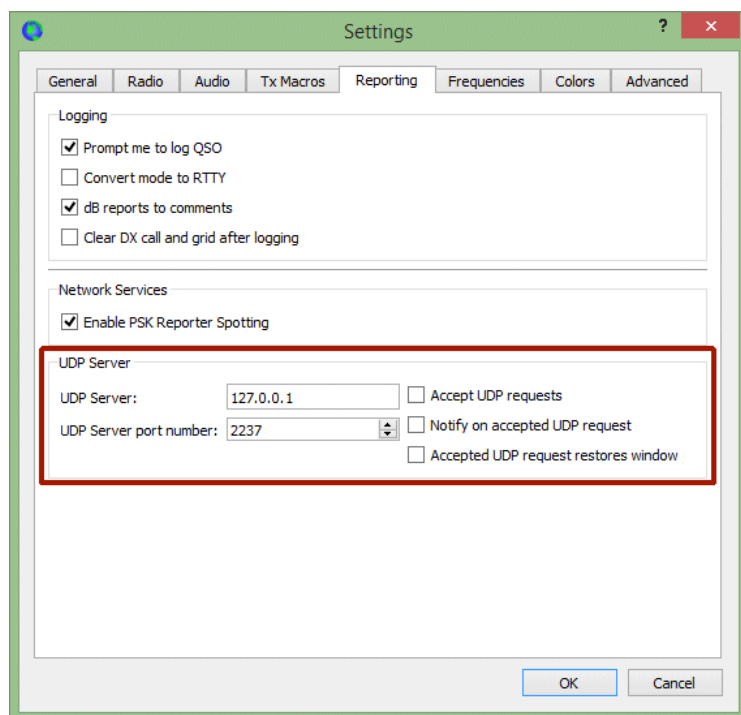
Rys. 4.8. Spis dopuszczalnych prefiksów i sufiksów typu 1

Program powinien zadbać o wysłanie chociaż raz znaku w pełnej postaci przed skorzystaniem z kodowania. Oznacza to, że wstępnie kodowany może być drugi z nich dla zmniejszenia się w dopuszczalnej liczbie bitów.

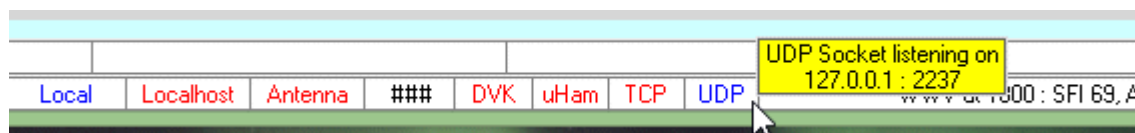
WSJT-X zapisuje kombinacje znaków i ich kodów w pamięci podręcznej w trakcie pracy. Po opuszczeniu programu pamięć ta nie jest zapisywana na dysku i po ponownym wywołaniu programu jej zawartość rośnie stopniowo w trakcie pracy.

#### 4.8. Dziennik stacji

WSJT-X i programy pochodne prowadzą dziennik w oparciu o standard ADIF XML. Pliki w formacie ADIF mogą być odczytywane przez wiele programów prowadzących dzienniki, j. np. *Logger32*, *Ham Radio Deluxe*, *ACLog*, *Log4OM*, *Xxlab*, *NIMM+* i wiele innych. Pozwala to na łączenie dzienników dla różnych emisji i pochodzących z różnych źródeł, z dziennikami internetowymi włącznie. Niektóre z programów błędnie interpretują treść i znaczenie pól, co powoduje całkowite przemieszanie treści. Naogół jednak oryginał nie ulega zniszczeniu. Problemy powstają często przy dodawaniu nowych norm ADIF. Import danych z dziennika WSJT-X do innych programów wymaga przerwania pracy na czas importu i ewentualnych korekcji błędów.



Rys. 4.9. Konfiguracja WSJT-X do współpracy z Loggerem32



Rys. 4.10. Konfiguracja Loggera32 do współpracy z WSJT-X. W następnym kroku należy nacisnąć UDP prawym klawiszem myszy i wybrać pozycję „Open UDP BandMap” dla wyświetlania zajętości pasma

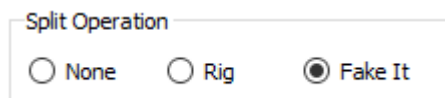
## 5. Wersja dla ekspedycji DX-owych

Za używaniem emisji FT8 przez ekspedycje DX-owe przemawia jej popularność. O ile w klasycznym wydaniu maksymalna liczba łączności jest ograniczona do 60 na godzinę przy pracy ciągłej bez przerw (w praktyce jednak poniżej tej liczby), o tyle w specjalnej wersji dla ekspedycji ich liczba może dojść nawet (wg autorów) do 500 dzięki prowadzeniu równoległych łączności z wieloma stacjami.

Specjalny tryb pracy dla ekspedycji DX-owych został wprowadzony począwszy od wersji WSJT-X 1.9, a także w JTDX.

W trybie tym rozróżniane są dwa rodzaje stacji: lisy (ang. *fox*) czyli stacje DX-owe i psy gończe (ang. *hound*) czyli wszystkie stacje polujące na DX-owe lisy. Łączności pomiędzy psami gończymi i lisami ograniczają się do pojedynczej transmisji lisa do każdej z polujących stacji, dzięki czemu możliwa jest tak duża szybkość pracy. Tryb ekspedycyjny powinien być używany tylko przez oficjalne ekspedycje DX-owe, a nie w trakcie zwykłej pracy emisją FT8. Powinien on być też stosowany poza pasmami przeznaczonymi do zwykłej pracy tą emisją.

Stacje korzystające z tych możliwości muszą być wyposażone w wersję 1.9 WSJT-X lub nowszą albo aktualną wersję JTDX. Muszą być one dostrojone dokładnie do częstotliwości w.cz. podawanych przez stację DX-ową. Wszyscy uczestnicy muszą też korzystać z pracy z rozdziałem częstotliwości wybierając w konfiguracji WSJT-X pozycje „**Rig**” lub „**Fake It**”.



Rys. 5.1. Ustawienia dla trybu ekspedycyjnego

Lisy nadają na częstotliwościach m.cz. w zakresie 300 – 900 Hz (w przypadku transmisji wielu sygnałów są one oddalone od siebie o 60 Hz), natomiast psy nadają początkowo w zakresie 1000 – 400 Hz. Lisy nie odpowiadają psom wywołującym od początku poniżej 1000 Hz. Psy gończe po wywołaniu nadają potwierdzenia i raporty „R+raport” na wybranej przez program przypadkowej częstotliwości w zakresie 300 – 900 Hz.

Wyboru i zmian częstotliwości pracy dokonuje WSJT-X automatycznie w oparciu o wprowadzone w konfiguracji w zakładce częstotliwości. Różnią się one od częstotliwości przeznaczonych dla zwykłych łączności i są najczęściej podawane do wiadomości przez ekspedycje. W celu dodania wpisu należy nacisnąć tabelę prawym klawiszem myszy. Standardowe częstotliwości należy pozostawić w tabeli bez zmiany. W czasie pracy ekspedycji warto rozszerzyć zakres obserwowany do 4000 Hz jeśli tylko filtry odbiornika na to pozwolą. Rozszerzenie zakresu obserwacji ułatwia także orientację i automatyczne przestrajanie stacji za pomocą CAT po naciśnięciu miejsca na wskaźniku.

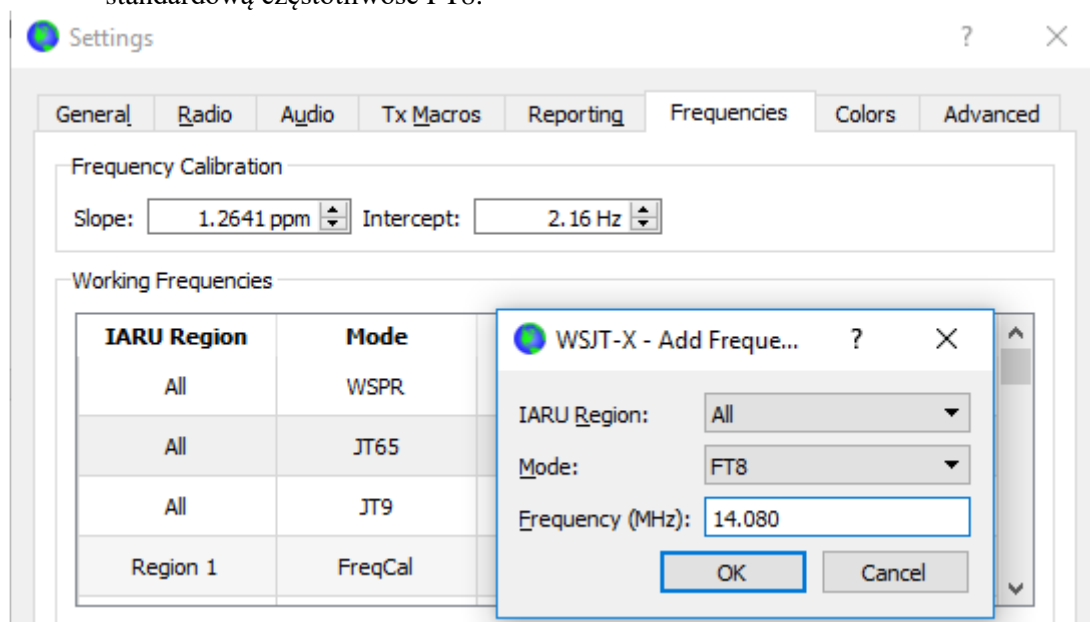
Praca lisa w tłoku oblegających stacji może wyglądać jak następuje (w przykładzie użyto znaków kombinowanych typu pierwszego):

<u>Lis</u>	<u>Psy gończe</u>
1. CQ KH1/KH7Z	
2.	KH1/KH7Z K1ABC, KH1/KH7Z W9XYZ, ...
3. K1ABC KH7Z -13	
4.	KH7Z K1ABC R-11
5. K1ABC RR73; W9XYZ <KH1/KH7Z> -17	
6.	KH7Z W9XYZ R-16
7. W9XYZ RR73; G4AAA <KH1/KH7Z> -09	
8. ...	

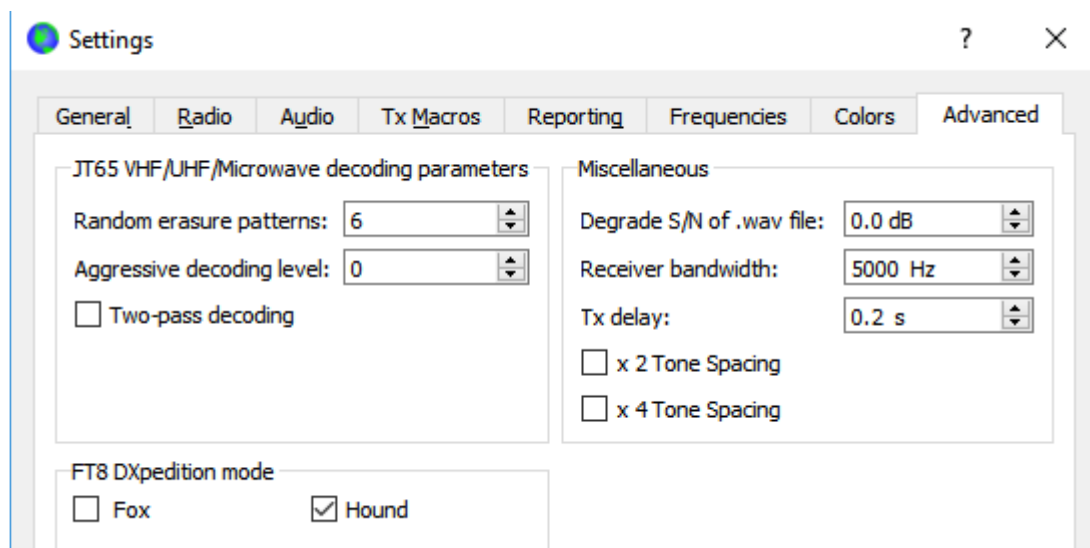
Jeśli lis korzysta z prostych znaków komunikaty w linii 1 i 2 przykładu zawierają czteroznakowy lokator. W przypadku korzystania ze znaków kombinowanych typu drugiego j.np. VE2/KH1Z komunikaty w linii 2 nie zawierają znaków kombinowanych, a jedynie podstawowe: KH1Z K1ABC FN42.

### 5.1. Szczegółowe porady dla psów gończych

- Po uruchomieniu WSJT-X i wybraniu emisji FT8 należy dostroić radiostację do podanej przez ekspedycję częstotliwości pracy. Częstotliwości tej nie zawiera standardowo zakładka częstotliwości w konfiguracji (patrz rozdz. 2) i należy ją tam dopisać. W celu dopisania należy nacisnąć prawym klawiszem myszy tabelę częstotliwości pracy („**Working frequencies**”), wybrać wstawianie („**Insert**”), a w oknie dialogowym wybrać emisję FT8 i wprowadzić wartość w MHz. W ten sposób można dodać dowolną liczbę częstotliwości dla każdego z pasm.
- W zakładce konfiguracji rozszerzonej musi być zaznaczone pole „**Hound**” („Pies gończy”). Uczestnicy ekspedycji zaznaczają oczywiście pole lisa („**Fox**”). W JTDX wybór funkcji następuje w oknie głównym przez naciśnięcie przycisku „**Hound**”. Po włączeniu funkcji psa gończego naciśnięcie prawym klawiszem myszy na „**HoundFC**” pozwala na włączenie automatycznego przestrojenia. Po zakończeniu możliwy jest również automatyczny powrót na standardową częstotliwość FT8.

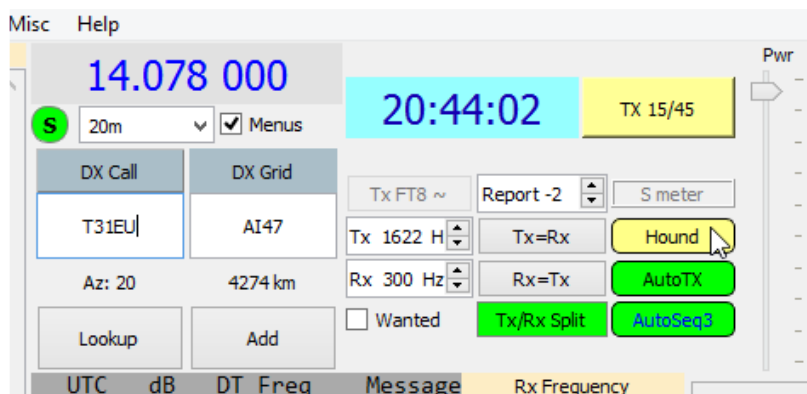


Rys. 5.2. Dopisywanie częstotliwości pracy do spisu

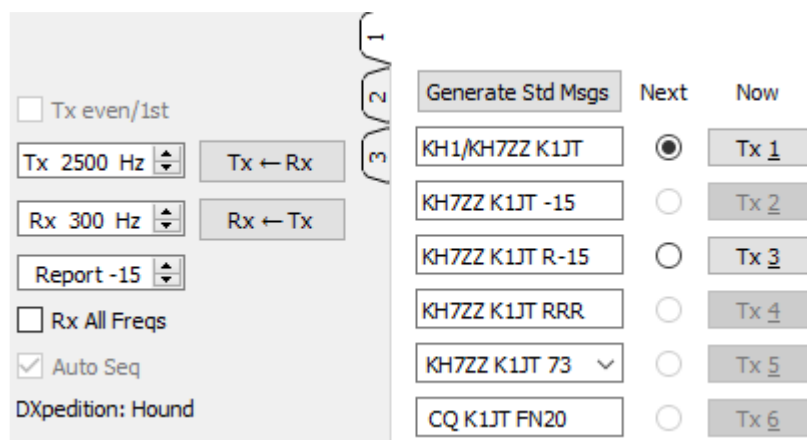


Rys. 5.3a. W ostatniej zakładce w WSJT-X należy wybrać funkcję psa gończego



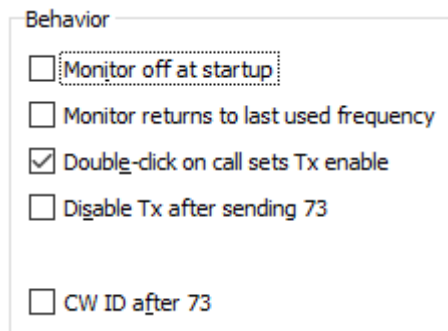


Rys. 5.3.b. Włączenie trybu psa gończego w JTDX



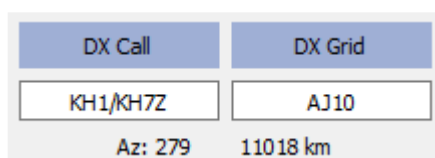
Rys. 5.4. Ustawienia w oknie głównym WSJT-X, w przykładzie wybrano częstotliwość nadawania 2500 Hz

- W trybie ekspedycyjnym większość pól wyboru komunikatów jest nieczynna, pozostają jedynie dwa „Tx 1” i „Tx 3”. Pole pierwsze służy do zawołania lisa, a trzecie do nadania własnego raportu. Stacja polująca nie nadaje komunikatów RRR czy 73 dla maksymalnego skrócenia przebiegu łączności i dopuszczenia innych. Nieczynny jest również wybór szczeliny czasowej ponieważ lisy zawsze nadają w szczelinie parzystej (pierwszej) a ich korespondenci w drugiej. W szczególnych przypadkach możliwa jest zmiana szczeliny za pomocą kombinacji klawiszy ctrl-E. Powrót do standardowej szczeliny zapewnia kombinacja „Duże litery”-E.
- W oknie głównym programu należy wybrać pierwszą zakładkę komunikatów, a częstotliwość w polu „Tx” ustawić w zakresie 1000 – 4000 Hz. Oczywiście można także wybrać częstotliwość na wskaźniku wodospadowym naciskając myszą w kombinacji z klawiszem dużych liter – czyli w zwykły sposób.
- W zakładce ogólnej w konfiguracji należy umożliwić włączenie nadawania „Tx enable” po podwójnym naciśnięciu myszą na znak.
- Pomocne (na początku lub w trakcie łączności) może być skierowanie anteny w odpowiednim kierunku i ewentualne zwiększenie mocy – ale z wyczuciem. Zbyt wysoka moc nadawania może jednak spowodować ignorowanie wywołań. Przeważnie wystarczające są moce 5 – 50 W.

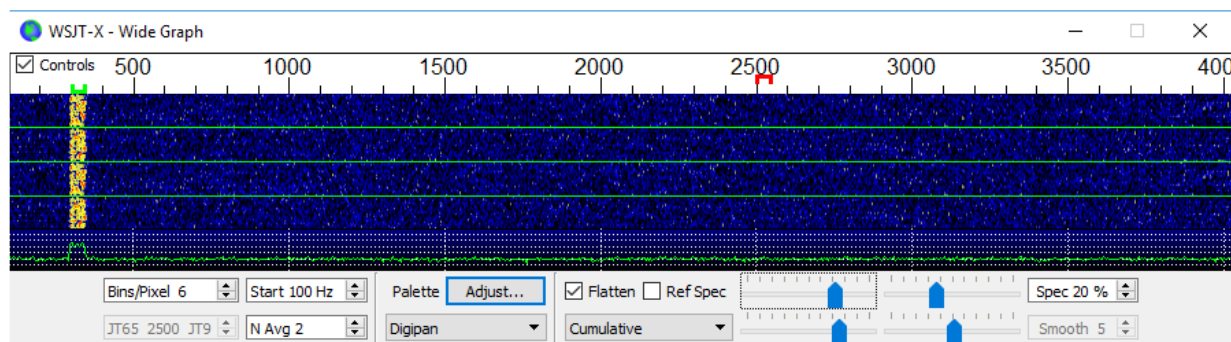


Rys. 5.5. Ustawienia w zakładce ogólnej konfiguracji

- Wprowadzić znak lisa (ekspedycji) do pola „**DX Call**” w całości, a więc również ze wszystkimi ewentualnymi dodatkami. Wprowadzenie lokatora nie jest obowiązkowe, ale dzięki niemu program może wyświetlić kierunek na krótkiej trasie i odległość między stacjami.

Rys. 5.6. Dane w polach „**DX Call**” i „**DX Grid**”

- Wskaźnik wodospadowy należy skonfigurować zgodnie z możliwościami sprzętu, tak aby obejmował zakres od 300 Hz nawet do 4 kHz. Sygnały lisa są odbierane w zakresie 300 – 900 Hz, a więc dolna granica wyświetlanego zakresu powinna wynosić 200 Hz lub mniej. Górna granica 4000 Hz ułatwia wybieranie częstotliwości nadawania myszą na wskaźniku w całym dopuszczalnym zakresie. Obserwacja całości zakresu ułatwia też orientację w rozłożeniu innych stacji polujących na lisa. W miarę możliwości powinno się włączyć filtr p.cz. o jak najszerszym paśmie.



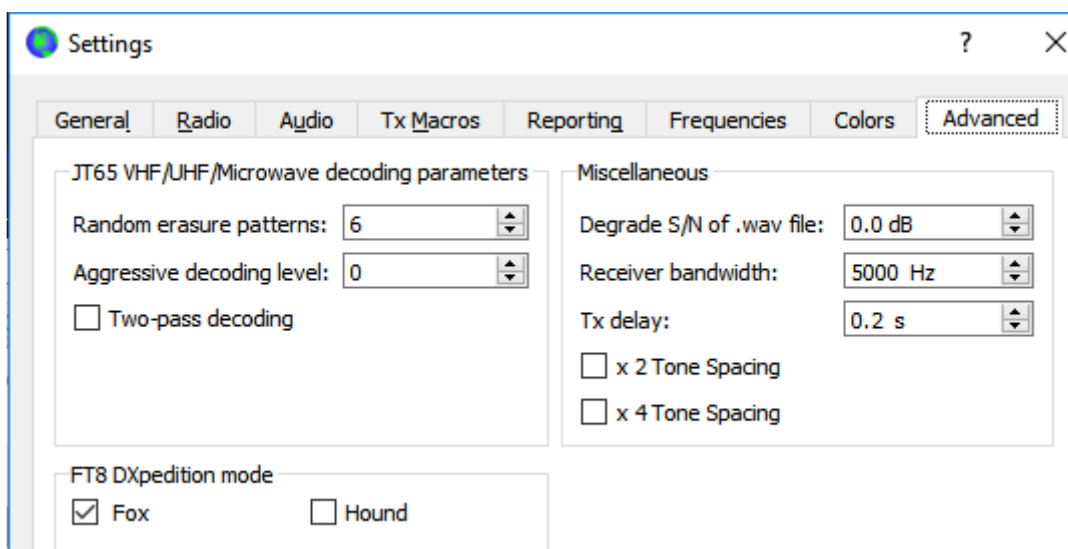
Rys. 5.7. Ustawienia w oknie wodospadu

- Odbiór rozpoczyna się jak zwykle po naciśnięciu przycisku „**Monitor**” o ile nie został on włączony na stałe w konfiguracji.
- Standardowo w trybie psa myśliwskiego WSJT-X nie dekoduje sygnałów znajdujących się powyżej 1000 Hz, czyli pozostałych konkurentów. Jeżeli jest to pożądane należy zaznaczyć pole „**Rx All Freqs**” („Odbiór na wszystkich częstotliwościach”).
- Nie należy wywoływać lisa przy braku odbioru jego transmisji. Nie należy również odpowiadać lisowi na wywołania ograniczające grono korespondentów jeśli nie zgadza się to z jego kryterium, przykładowo jeśli nie zgadza się kontynent albo okrąg (numer zawarty w znaku). Wywołania takie powodują tylko dodatkowe zakłócenia i nie zwiększają szansy na QSO, a wręcz przeciwnie mogą ją zmniejszyć. W trudniejszych warunkach warto spróbować w innym paśmie.

- Program samoczynnie zaprzestaje nadawania po dwóch minutach nieskutecznych prób (bez odebrania odpowiedzi). W przypadku późniejszego otrzymania odpowiedzi program włącza samoczynnie nadajnik aby umożliwić nadanie raportu.
- Emisja FT8 jest przewidziana do łączności za pomocą słabych sygnałów, nawet leżących poniżej progu słyszalności gołym uchem. Operator lisa może preferować sygnały stacji leżące poniżej wybranego przez niego dowolnie progu, przykładowo stosunku sygnału do szumów - 10 dB. Dodatkowe wzmacniacze mocy nie są więc przeważnie potrzebne, a zbyt silne stacje mogą być nawet ignorowane przez lisy. Istotne jest natomiast zawołanie na częstotliwości wolnej od zakłóceń.
- Po odebraniu wywołania CQ lisa lub prowadzonej przez niego łączności należy dwukrotnie nacisnąć myszą na jego komunikat w celu zawołania go. Wywołanie można powtarzać aż do skutku, czyli otrzymania odpowiedzi, co najwyżej zmieniając częstotliwość nadawania (przez naciskanie na wodospadzie) w nadziei znalezienia częstotliwości, która u niego nie będzie zakłócona przez innych. Konieczne jest naciskanie przycisku „**Enable Tx**” na ekranie lub klawisza „**Enter**” na klawiaturze co najmniej raz na dwie minuty. Program upewnia się w ten sposób o obecności i czujności operatora.
- Po odebraniu raportu od lisa WSJT-X automatycznie nadaje komunikat „**Tx3**” („R+raport”) na losowo wybranej częstotliwości pomiędzy 300 i 900 Hz. Komunikat jest nadawany nawet gdy przycisk ekranowy „**Enable Tx**” nie jest podświetlony, i nawet wtedy gdy upłynęło już kilka odcinków czasowych od ostatniego zawołania lisa. Dlatego też w przypadku odejścia od stacji należy albo wyłączyć program albo usunąć zaznaczenie w polu trybu psa. Ma to na celu uniknięcie niepożądanych transmisji.
- Po odebraniu komunikatu „**Tx3**” („R+raport”) lis odpowiada komunikatem „RR73”, uznaje połączenie za zakończone i zapisuje je w dzienniku. Również stacja polująca powinna w tym momencie zapisać łączność.
- Nadawanie komunikatu „**Tx3**” należy kontynuować aż do odebrania od lisa „RR73”. Lis również powtarza nadawanie swojego komunikatu końcowego kilkakrotnie i dopiero potem uznaje QSO za nieważne.

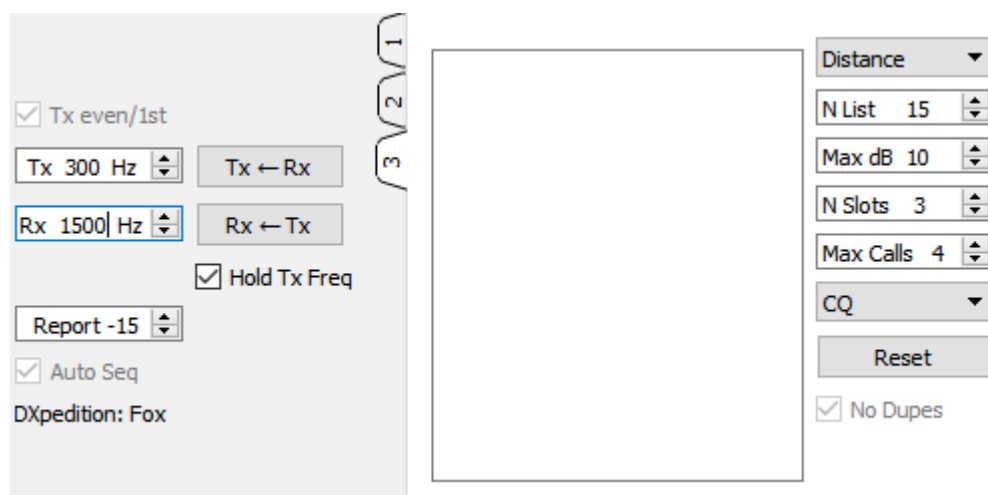
## 5.2. Szczegółowe porady dla lisów

- Przed rozpoczęciem ekspedycji warto postarać się o standardowy krótki znak wywoławczy i wypróbować działanie programu właśnie z tym znakiem. Korzystne jest dobre zapoznanie się z funkcjami programu w trybie lisa.
- Należy wywołać WSJT-X, wybrać w nim emisję FT8 i dostroić TRX do przewidzianej częstotliwości pracy. W razie potrzeby częstotliwość tą należy wpisać do zakładki częstotliwości w konfiguracji w sposób podany powyżej.



Rys. 5.8. Wybór trybu lisa w zakładce konfiguracji rozszerzonej

- W zakładce konfiguracji rozszerzonej („**Advanced**”) wybierany jest tryb lisa. Konieczne jest też zaznaczenie pól „**Tx even/1st**” („Transmisja w parzystych szczelinach czasowych”) i „**Auto Seq**” („Transmisja automatyczna”) w oknie głównym.
- Ustawienia w oknie wodospadu są identyczne jak podano powyżej dla stacji polujących. Nadają one swoje zawołania w zakresie 100 – 4000 Hz, a po wywołaniu ich – raporty na losowo wybranej częstotliwości pomiędzy 300 i 900 Hz. Zakres częstotliwości wskaźnika wodospadowego powinien wynosić co najmniej 200 – 4000 Hz.
- Należy wybrać zakładkę 3 przeznaczoną do zarządzania odpowiedziami. Częstotliwość nadawania ma wynosić 300 Hz i należy zaznaczyć pole jej stałego utrzymania „**Hold Tx Freq**” (lub nacisnąć kombinację Alt-H) .



Rys. 5.9. Fragment okna głównego dla stacji-lisa

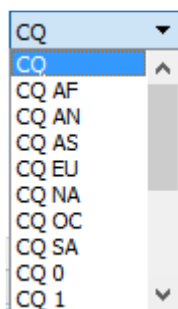
- Dla uniknięcia zakłóceń można zamiast 300 Hz wybrać dowolną częstotliwość w zakresie 300 – 600 Hz lub usunąć zaznaczenie z pola „**Hold Tx Freq**” dzięki czemu dla każdej transmisji program losowo wybiera częstotliwość nadawania w podanym podzakresie.
- W trybie lisa lewe pole zdekodowanych komunikatów w oknie głównym jest podpisane „Stacje wołające ekspedycję...” („**Stations calling Dxpediton...**”). Znaki stacji wywołujących są w nim posortowane i obok nich wyświetlane są dodatkowe informacje. W rozwijanej liście widocznej u góry po prawej stronie zakładki operator może wybrać kryterium sortowania spisu znaków stacji: według znaku, lokatora, odstępu sygnał/szum, odległości lub wybrać przypadkową kolejność. Parametr wieku („**Age**”) informuje sprzed ilu cykli odbioru pochodzą ostatnie dane. Informacje o wołających stacjach są usuwane po przekroczeniu 4 cykli od ostatniego odbioru.

Call	Grid	dB	Freq	Dist	Age	Continent
AA7A	DM43	7	1143	3300	0	NA
K1HTV	FM18	-11	1311	286	0	NA
K9AN	EN50	-4	1653	1215	0	NA
WA1SXX	EM95	-13	1640	773	0	NA

Rys. 5.10. Spis stacji wywołujących ekspedycję

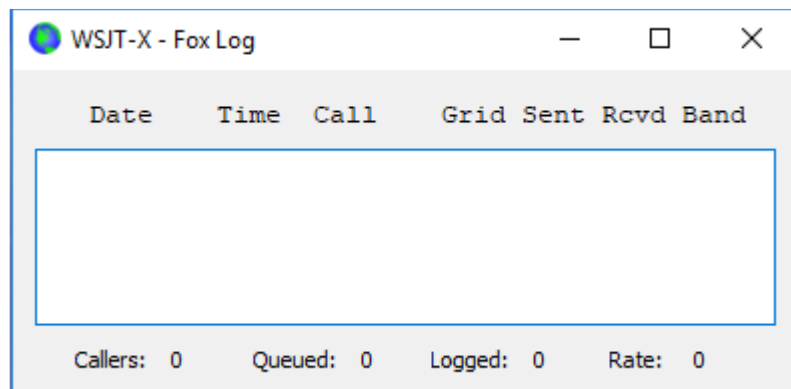
- Parametr „**N List**” na zakładce 3 ogranicza liczbę stacji wyświetlanych w lewym polu głównego okna.

- Do ograniczenia maksymalnej siły odbioru uwzględnianych stacji służy pole „**Max dB**” na zakładce. Pozwala to lisowi na preferowanie słabiej odbieranych stacji i zniechęca polujących do wyścigu mocy. WSJT-X dekoduje stacje FT8 przy poziomach od około -20 dB wzwyż. Dla uniknięcia nadużyć transmisja wielu sygnałów równolegle jest w wersjach próbnych ograniczona do wybranych znaków ekspedycji (lisów).
- Pole „**Max Calls**” ustala liczbę transmisji adresowanych do każdego z myśliwych (psów gończych) przed przerwaniem QSO i uznaniem go za niemożliwe do przeprowadzenia. Lis następnie odpowiada kolejnej stacji lub nadaje CQ.
- Rozwijany spis wywołań CQ pozwala na nadawanie wywołań dla wybranego kontynentu lub obszaru liczbowego. Po wybraniu w nim jednego z wariantów ograniczających grupę adresatów nie pasujące wywołania są ignorowane. Przeważnie po wybraniu jednej z tych możliwości lis nadaje pewną liczbę wywołań dla upewnienia się, że jego wywołania są odbierane.



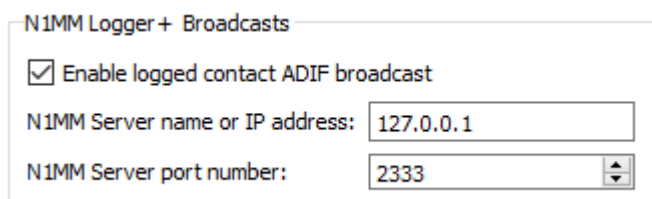
Rys. 5.11. Rozwijany spis wywołań selektywnych

- Punkt „**Fox Log**” w menu „**View**” („Wyświetlanie”) powoduje otwarcie okna zawierającego spis ostatnio przeprowadzonych łączności. Zawiera ono także liczbę dekodowalnych stacji psów, liczbę stacji oczekujących na połączenie, liczbę wpisów do dziennika w aktualnej sesji łączności i średnią liczbę łączności na godzinę.



Rys. 5.12. Wyświetlanie dziennika lisa

- W celu przekazania dziennika bezpośrednio do programu *N1MM Logger+* należy w konfiguracji w zakładce raportów zaznaczyć pole „**Enable logged contact ADIF broadcast**” („Zezwól na publikację łączności w formacie ADIF”) i wpisać adres IP serwera programu N1MM.

Rys. 5.12. Konfiguracja dla przekazywania dziennika do *N1MM Logger+*

- Głównym zajęciem lisa w trakcie pracy w eterze jest wybór psów dla udzielenia odpowiedzi i przeprowadzenia łączności. Prostokątne pole tekstowe na zakładce 3 zawiera kolejkę znaków psów mających otrzymać odpowiedź wraz z raportami dla nich. Przeniesienie pierwszego ze znaków z lewego pola do kolejki („**QSO Queue**”) odbywa się po naciśnięciu klawisza „Enter”. Również naciskając dwukrotnie myszą na dowolny znak w lewym polu przenosi się go do kolejki.
- Podwójne naciśnięcie na znak w kolejce powoduje usunięcie go, a przycisk „**Reset**” („Skasuj”) – skasowanie całej kolejki. Oznacza to, że przy następnej okazji lis nada wywołanie CQ.
- Zaznaczenie pola „**No Dupes**” („Bez duplikatów”) zapobiega powtórnemu nawiązaniu łączności ze stacjami zrobionymi wcześniej na tym samym paśmie w trakcie aktualnej sesji WSJT-X.
- Prawe pole w oknie głównym zatytułowane „**Rx Frequency**” („Aktywność na częstotliwości odbioru”) zawiera komunikaty zdekodowane w podzakresie poniżej 1000 Hz – są one domyślnie wyświetlane na czerwonym tle – i transmisje własne lisa na tle żółtym. Komunikaty na czerwonym tle zawierają raporty z potwierdzeniem „R+raport”, co sygnalizuje, że czekają one na kończące łączność komunikaty „RR73” lisa.
- W celu rozpoczęcia pracy należy nacisnąć przycisk „**Enable Tx**”. Jeśli znak stacji-psa pojawi się w kolejce zostanie ona wywołana w trakcie następnej transmisji lisa. Jeżeli natomiast kolejka jest pusta lis będzie dalej nadawał CQ. Gdy liczba w polu „**N Slots**” jest większa od jedności i w kolejce jest też więcej znaków lis wywołuje jednocześnie kilku korespondentów.
- Po odebraniu komunikatu „R+ raport” od wywołanej stacji-psa lis nadaje końcowe „RR73” i wpisuje łączność do dziennika.
- Lis może nadawać krótkie komunikaty instruujące tłum myśliwych korzystając z jednego z pól „Tx” (przykładowo „Tx6”). Przykładami takich komunikatów są „NOW 15 M”, „QSY 21.110” itd.

Uwaga dla operatorów lisów:

Przy transmisji równoległej („**N Slots**” > 1) nadawany sygnał nie ma stałej obwiedni i należy zwrócić szczególną uwagę na liniowość toru nadawczego i na unikanie przesterowania, co grozi nadmiernym poszerzeniem widma nadawanego sygnału.

Dla właściwej regulacji można nacisnąć przycisk strojenia „**Tune**” powodujący nadawanie niemodulowanej nośnej i nastawić radiostację wraz z ewentualnym stopniem mocy tak aby otrzymać pożądaną moc P0. Następnie należy przesunąć suwak mocy „**Pwr**” w oknie głównym tak aby moc zmniejszyła się o około 10 %. Tak ustawiony poziom modulacji powinien być używany w trakcie wszystkich transmisji lisa. W przypadku korzystania z transmisji równoległych moc P0 dzieli się równomiernie między wszystkie sygnały. Moc każdego z nich wynosi  $P0/(N \text{ Slots})^2$ , a średnia moc nadajnika  $P0/(N \text{ slots})$ . Dla **N Slots** = 1, 2, 3, 4, 5 średnia moc każdego z sygnałów będzie osłabiona odpowiednio o 0, 6, 9,5, 12 i 14 dB. Ze względu na podział mocy między sygnały transmisja równoległa opłaca się tylko w lepszych warunkach propagacji i może wymagać jednak podwyższenia mocy nadawania lisa ponad wartości zalecane dla zwykłych stacji.

### 5.3. Końcowe uwagi

Tryb ekspedycyjny nie jest przeznaczony do pracy terenowej, aktywności towarzyskiej w stylu „QSO party” lub innych zawodów.

Każda z nowych wersji WSJT-X zawierających tryb ekspedycyjny może być oczywiście używana do zwykłej pracy emisją FT8 i wszystkimi innymi dostępnymi emisjami.

Tryb ekspedycyjny powinien być stosowany wyłącznie przez ekspedycje DX-owe w wybranych przez nie podzakresach, gdyż częstotliwości pracy są wybierane przez program, co jest w zasadzie niepożądane w pasmach przeznaczonych do powszechnego użytku dla emisji cyfrowych. Również równoległa transmisja kilku sygnałów powinna być ograniczona tylko do ekspedycji.

Jeżeli górna częstotliwość filtru SSB jest niższa niż 4000 Hz (przykładowo 2700 Hz) można pomóc sobie pracą z różnymi częstotliwościami nadawania i odbioru („**Split**”), tak żeby odbierane sygnały mogły znaleźć się w zakresie 1500 – 2000 Hz.

Również brak możliwości sterowania radiostacją za pośrednictwem złącza CAT nie przekreśla szans na polowanie na ekspedycje. Wymaga to tylko trochę więcej wysiłku. Należy wybrać początkową częstotliwość nadawania w zakresie 1000 – 4000 Hz, a po otrzymaniu odpowiedzi od lisa przestroić radiostację tak, aby nadawać poniżej 1000 Hz, przykładowo w pobliżu 600 Hz i wtedy nadać komunikat „**Tx3**”.

Standardowe komunikaty w stylu JT65 zawierają dwa znaki korespondentów i lokator lub raport. Komunikaty w nowym formacie używane przez lisa (linie 5 i 7 w przykładowym QSO) są zaznaczone przez jedynkę w jednym z trzech dodatkowych bitów. Przy odbiorze oba znaki są interpretowane jako dwa znaki stacji polujących (psów gończych), pierwszy jako znak stacji otrzymującej końcowe potwierdzenie, a drugi – stacji następnej w kolejności. Szesnastobitowe pole przeznaczone normalnie dla lokatora lub raportu zawiera tutaj 10-bitowy kod rozproszony (ang. *hash*) znaku lisa i raportu.

```
234900 -24 0.2 417 ~ NA7TB RR73; K5EK <K1JT> -21
```

Rys. 5.13. Przykład zakończenia łączności z jedną ze stacji przy jednoczesnym zawołaniu drugiej

Zamiarem autorów programu nie jest wypieranie z użycia telegrafii ani innych emisji.

W obecnych wersjach programu nie przewidziano możliwości używania przez psy znaków kombinowanych.

Tryb ekspedycyjny znajduje się obecnie w stadium prób, a autorzy sugerują ich przeprowadzanie na częstotliwościach 3567, 7066, 10140,5, 14105, 18095, 21067, 24911 i 28067 kHz i proszą o przekazywanie im uwag i sugestii. Przeciwno szerokiemu używaniu przemawia obecnie jego mała znajomość i niska znajomość zasad pracy oraz fakt, że wielu operatorów używa jeszcze starszych wersji programu i próbuje korzystać ze standardowej, niekompatybilnej z nim wersji FT8.

W przyszłości ekspedycje będą oczywiście mogły wybierać dowolnie częstotliwości pracy, powinny jednak uwzględniać plany podziału pasma i nie wchodzić w kolizje z innymi emisjami.

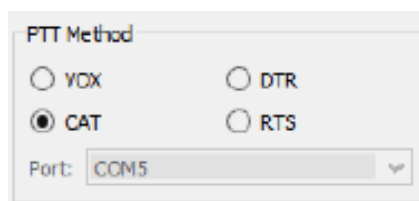
Stacje polujące po zakończeniu łączności z lisem mogą usunąć zaznaczenie w polu trybu pracy psa myśliwskiego i kontynuować pracę FT8 w trybie zwykłym, oczywiście po przestrojeniu się na właściwą częstotliwość.

Ze względu na ciągłe udoskonalenia w programie operatorzy chcący pracować w trybie ekspedycyjnym, wszystko jedno, w której z dwóch ról, muszą korzystać z najnowszej aktualnej wersji programu.

## 6. Problemy

Problemy omówione w tym rozdziale dotyczą w ogólności nie tylko emisji FT8 ale zasadniczo wszystkich emisji cyfrowych. Wszystkie z nich korzystają z takich, zarządzanych przez Windows, urządzeń dodatkowych jak podsystemy dźwiękowe, rzeczywiste złącza szeregowy COM albo złącza wirtualne symulowane programowo albo inne urządzenia podłączone do złącza USB – w tym same radiostacje. Wszystkie te urządzenia są udostępniane przez Windows programom użytkowym za pomocą odpowiednich sterowników. W przypadku aktualizacji systemu ich wewnętrzny porządek i numeracja mogą ulec zmianie, a dodatkowo mogą zostać zainstalowane nowsze sterowniki. Czasami może się więc okazać konieczne skorygowanie części konfiguracji, tam gdzie dotyczy ona wyboru podsystemów dźwiękowych, złączy szeregowych itp. W przypadku występowania problemów warto też zajrzeć do menedżera urządzeń Windows i sprawdzić czy nie są sygnalizowane tam jakieś problemy z któryś z wchodzących w grę urządzeń. Są one sygnalizowane przykładowo za pomocą żółtych trójkątów. Po naciśnięciu w spisie na urządzenie wyświetlane są informacje dodatkowe. Istnieje też możliwość sprawdzenia i zainstalowania nowszego sterownika, wyłączenia urządzenia dla systemu i ponownego jego włączenia. Czasami pomocne może być odinstalowanie danego urządzenia i pozwolenie systemowi na ponowne znalezienie go i zainstalowanie. Problemy tego rodzaju nie są częste, ale warto pamiętać o możliwości ich wystąpienia, zwłaszcza jeśli inne kroki nie przyniosą spodziewanych rezultatów.

### 6.1. Brak transmisji



Rys. 6.1. Metody kluczkowania nadajnika w zakładce radiostacji

Przyczyny braku transmisji mogą być różne. W pierwszym rzędzie należy sprawdzić czy w konfiguracji została wybrana prawidłowa metoda kluczkowania nadajnika (przełączania nadawanie-odbiór). W tym celu należy otworzyć okno konfiguracji za pomocą klawisza F2 i wybrać w nim zakładkę „Radio”. Do wyboru w ramce są cztery możliwości: „VOX” czyli kluczkowanie automatyczne, „CAT” czyli sterowanie przez komputer za pośrednictwem złącza CAT i kluczkowanie za pomocą sygnałów DTR lub RTS na złączu szeregowym COM.

Niezależnie od przeanalizowania i ewentualnego skorygowania wyboru można w trakcie nadawania przez program nacisnąć przycisk nadawania na mikrofonie lub na obudowie i sprawdzić obserwując wskaźnik mocy wyjściowej czy pojawia się sygnał w.cz.

Przy korzystaniu z kluczkowania automatycznego za pomocą „VOX-u” warto sprawdzić jego próg czułości i w razie potrzeby go wyregulować.

W przypadku sterowania za pomocą sygnałów na złączu szeregowym warto wypróbować obie możliwości, a w przypadku sterowania przez złącze CAT sprawdzić czy komputer wogóle komunikuje się z radiostacją, czy został wybrany właściwy typ radiostacji i pozostałe parametry.

Konieczne jest też sprawdzenie czy poziom sygnału m.cz. z komputera nie jest zbyt niski i w razie potrzeby wyregulowanie go w sposób podany w poprzednich rozdziałach. Dla sprawdzenia czy komputer wogóle dostarcza sygnału m.cz. można na wyjście prowadzące do radiostacji włączyć słuchawki albo głośnik komputerowy i przekonać się o tym słuchowo.

Jeżeli wszystkie te próby nie dadzą żadnego rezultatu konieczne jest sprawdzenie kabli łączących komputer z radiostacją, wszystkich związanych z nimi wtyków, a przede wszystkim prawidłowości połączeń. Przyczyną może być również omyłkowe włączenie któregoś z kabli do niewłaściwego gniazdka.

Warto sprawdzić też rozgałęźniki USB (ang. *hub*) lub inne wchodzące w grę urządzenia USB (w przypadku połączenia radiostacji z komputerem przez złącze USB lub korzystania z podsystemu dźwiękowego USB) czy są one włączone i czy z powodu braku aktywności nie przeszły w stan

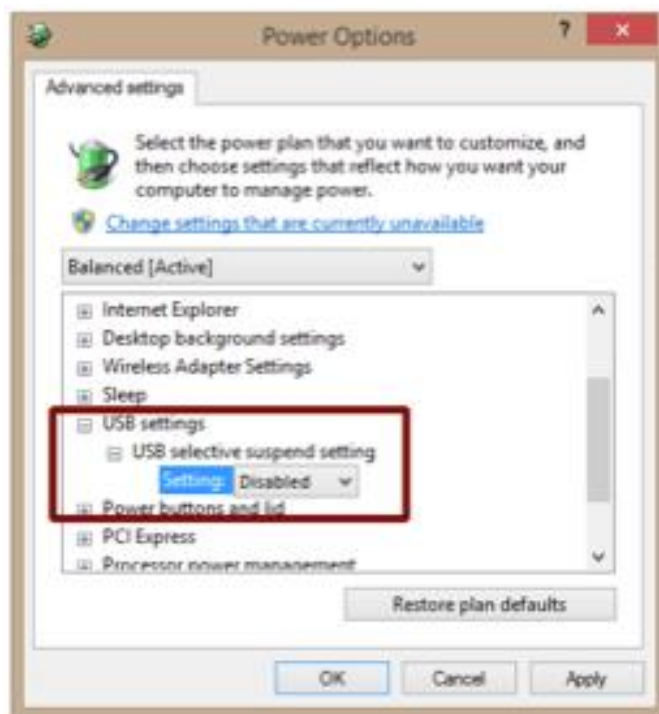


uśpienia. Jeżeli taka sytuacja się potwierdzi warto w menadżerze urządzeń wyłączyć dla każdego z nich możliwość automatycznego wyłączenia przez komputer dla zaoszczędzenia energii.



Rys. 6.2. Włączanie i wyłączanie trybu oszczędzania energii dla urządzeń USB

Można też ogólnie wyłączyć funkcje oszczędzania energii dla USB w panelu sterowania, przynajmniej na czas pracy w eterze.



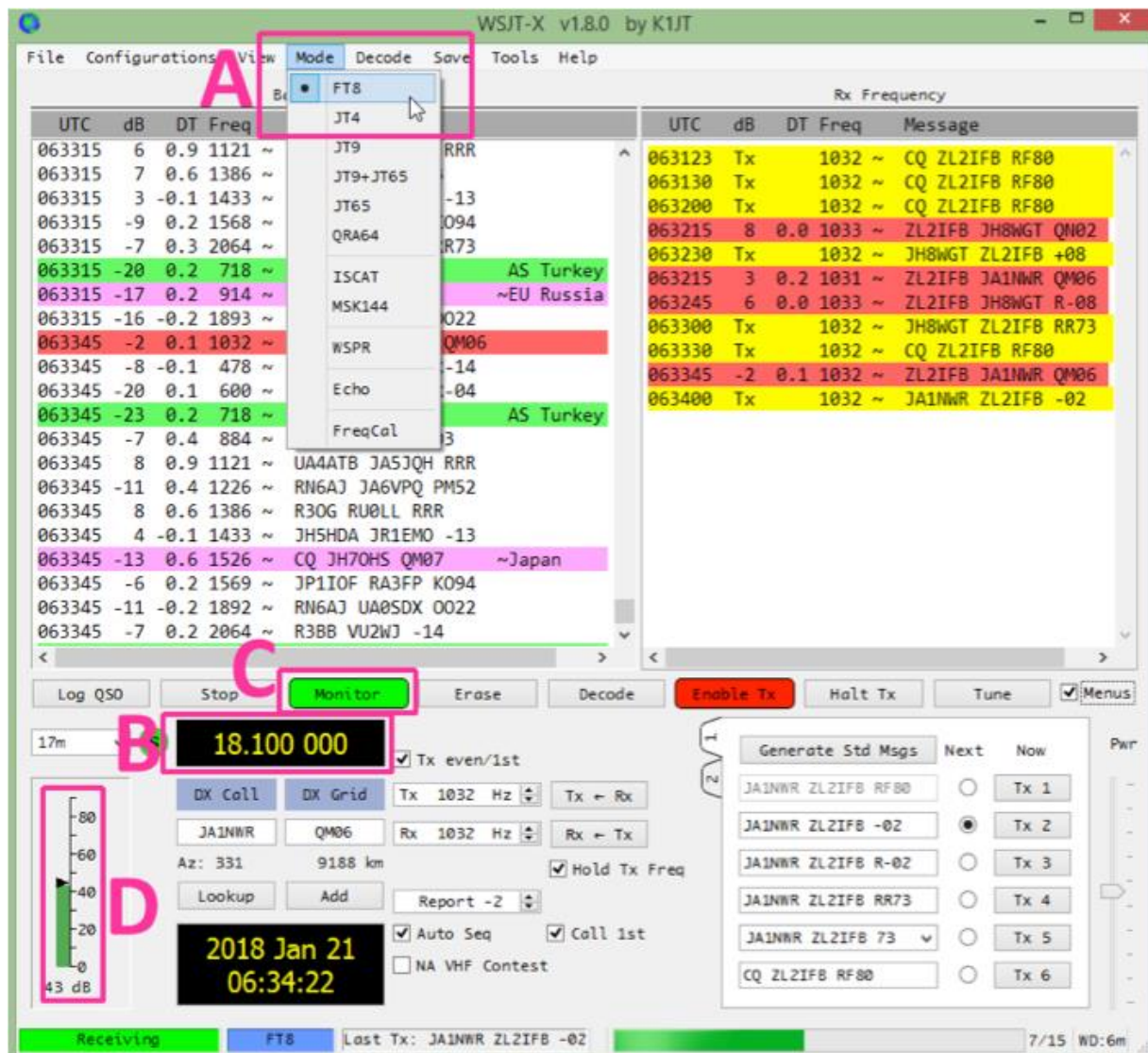
Rys. 6.3. Funkcja oszczędzania energii dla USB w panelu sterowania

## 6.2. Program nie dekoduje danych

W przypadku gdy program nie dekoduje danych należy w pierwszym rzędzie sprawdzić w menu „**Mode**” („Emisja”) czy została wybrana emisja FT8 i w razie potrzeby skorygować wybór. Oznaczenie emisji jest również wyświetlane na kolorowym tle w dolnej linii informacyjnej. Następnie trzeba sprawdzić czy przycisk „**Monitor**” jest podświetlony na zielono. Jeśli nie – należy nacisnąć go. Gdyby i to nie pomogło ważne jest sprawdzenie czy radiostacja jest prawidłowo dostrojona – do częstotliwości podanej na ekranie po wybraniu aktualnego pasma z rozwijanej listy. W programie i na wyświetlaczu podawane są częstotliwości wytłumionej nośnej SSB.

W radiostacji warto sprawdzić też czy została ustawiona właściwa wstęga boczna. Wszystkie emisje cyfrowe we wszystkich pasmach amatorskich korzystają z górnej wstęgi (USB) w odróżnieniu od fonii, gdzie poniżej 10 MHz stosowana jest wstęga dolna (LSB). W zależności od tego czy operator korzysta z gniazda dla słuchawek albo dodatkowego głośnika przy odbiorze i mikrofonowego przy nadawaniu

czy też z gniazda danych (oznaczanego albo jako AUX albo jako DATA) konieczna może być odpowiednia zmiana ustawień w menu radiostacji. Szczegóły podane są w instrukcjach sprzętu. Kolejnym krokiem jest sprawdzenie poziomu sygnału m.cz. docierającego z radiostacji do komputera i ewentualne wyregulowanie go w sposób podany w poprzednich rozdziałach. Wskaźnik poziomu po lewej stronie musi mieć kolor zielony i wskazania w środkowym zakresie.



Rys. 6.4. Najważniejsze punkty wymagające sprawdzenia przy braku dekodowania: A – menu emisji, B – częstotliwość pracy, C – monitor, D – wskaźnik siły odbioru i nie zaznaczony literą symbol emisji u dołu (tutaj na niebieskim tle). Na prawo obok wyświetlany jest ostatni nadany komunikat, a za nim zielony pasek wskazujący upływ cyklu

Zarówno przy odbiorze jak i przy nadawaniu warto sprawdzić w konfiguracji czy został wybrany odpowiedni podsystem dźwiękowy. Przy odbiorze niewłaściwy wybór oznacza, że program nie otrzymuje wogóle sygnału m.cz. z radiostacji i wskaźnik siły odbioru znajduje się w pobliżu zera niezależnie od wszelkich starań, a przy nadawaniu powoduje to brak sygnału modulującego, również niezależnie od wszelkich regulacji poziomu. Wybór niewłaściwego podsystemu dźwiękowego przy nadawaniu może spowodować, że sygnał dźwiękowy będzie słyszalny w głośniku komputera, jeżeli jest on włączony. Jedną z przyczyn trudności w odbiorze lub w nadawaniu albo wogóle w pracy WSJT-X i innych programów może być przenikanie energii w.cz. do komputera i jego urządzeń peryferyjnych – myszy, klawiatury itp. Warto sprawdzić symetrię zasilania anteny, jej dopasowanie, obecność prądów wielkiej częstotliwości płynących po zewnętrznej stronie ekranu kabli koncentrycznych itp. Zapobiec temu

można w klasyczny i znany ogólnie sposób stosując układy symetryzujące, dławiki, sprawdzając i poprawiając uziemienia itp., a w najgorszym przypadku konieczne może być umieszczenie komputera w większej odległości od sprzętu nadawczego i linii antenowych. Pomocne w wielu sytuacjach jest też zgodne z duchem pracy FT8 zmniejszenie mocy nadawania.

W starszych lub przenośnych komputerach warto sprawdzić w systemie czy nie doszło do przeciążenia procesora (CPU) albo czy jest dosyć wolnej pamięci do dyspozycji systemu i programu. Być może konieczna byłaby rozbudowa lub wymiana komputera na nowszy.

## 7. Szczegóły protokołów

### 7.1. Podstawy komunikacji cyfrowej

Tekst rozdziału stanowi część opublikowanego w „Świecie Radio” [1] tłumaczenia pozycji [10]. Komunikacja cyfrowa zapewnia transmisję danych od nadawcy do jednego lub wielu odbiorców. Dane cyfrowe modulują nośną wielkiej częstotliwości (w.cz.) i są dzięki temu nadawane w kanale radiowym. Podstawową jednostką ilości przekazywanych danych jest symbol kanałowy (ang. *channel symbol*). Symbole reprezentują liczby wyrażone za pomocą bitów. Modulator może więc nadawać  $m$  bitów zawartych w każdym symbolu korzystając z  $2^m$  różnych sygnałów wyjściowych. Zapewnia to reprezentację wartości w zakresie od 0 do  $2^m - 1$ . Sygnały wyjściowe mogą różnić się między sobą amplitudą, częstotliwością, fazą lub kształtem. Sygnały generowane przez WSJT-X mają kształt sinusoid o stałej amplitudzie. Emisja MSK144 stosuje ofsetowo-kwadratowe kluczowanie fazy OQPSK o fali ukształtowanej tak aby jej obwódnicza była stała. Pozostałe emisje stosują kluczowanie częstotliwości (FSK) o częstotliwościach różnych dla każdego z symboli. Modulacja dwójkowa ( $m = 1$ ) oznacza kolejną transmisję pojedynczych bitów. W prawie wszystkich emisjach WSJT-X stosowane są modulacje o  $m$  większym od jednośc.

Istotne korzyści daje uzupełnienie wiadomości o z góry określone dane nadmiarowe (redundancję) pozwalające na korygowanie przekłamań transmisji. Najprostszym rozwiązaniem jest powtarzanie całości informacji. Znacznie skuteczniejszym rozwiązaniem jest dodanie do każdej sekwencji  $k$  symboli powiązanych z nimi symboli nadmiarowych, tak że powstaje sekwencja o długości  $n$  zwana słowem kodowym (ang. *codeword*). Korekcja ta zwana jest korekcją z wyprzedzeniem (FEC – *Forward Error Correction*). W WSJT-X stosowane są kody blokowe o ustalonych wartościach  $k$  i  $n$  i noszących w związku z tym oznaczenia  $(n, k)$ .

Liczba całkowita  $q$  określa zakres przedstawianych wartości dla każdego z kodów analogicznie do parametru  $m$  stosowanego w definicjach sposobów modulacji. Parametr  $Q = 2^q$  określa więc rozmiar alfabetu, obrazującego zakres wartości  $0 - Q - 1$ . Każde ze słów kodu składa się z  $kq$  bitów, stopa redundancji wyrażana jest przez stosunek  $n/k$ , a jej odwrotność  $k/n$  stanowi stopę kodową (ang. *code rate*). Matematyczne zasady tworzenia takich przyporządkowań  $k$  do  $n$  i transformacji odwrotnych stanowią istotną część współczesnej teorii komunikacji.

Odbiór nadawanych symboli wymaga dokładnej synchronizacji czasu i częstotliwości pomiędzy stacją nadawczą i odbiorczą. Dla jej zapewnienia każdy z protokołów z grupy WSJT-X zawiera specjalne sekwencje synchronizacyjne składające się ze znanych symboli przeplecionych z informacją użytkową. Demodulator programowy rozpoczyna zawsze pracę od poszukiwania znanego mu wzorca synchronizacyjnego i w ten sposób rozpoznaje moment początkowy po czym dostraja się do częstotliwości korespondenta.

W emisji JT65 używany jest kod  $(63, 12)$  o  $q = 6$  i  $Q = 2^q = 64$ . Stopa kodowa  $k/n$  wynosi  $0,16$ , a współczynnik  $m$  dla modulacji jest równy  $6$ , co w wyniku daje kluczowanie częstotliwości o  $64$  tonach z dodatkowym tonem synchronizacyjnym.

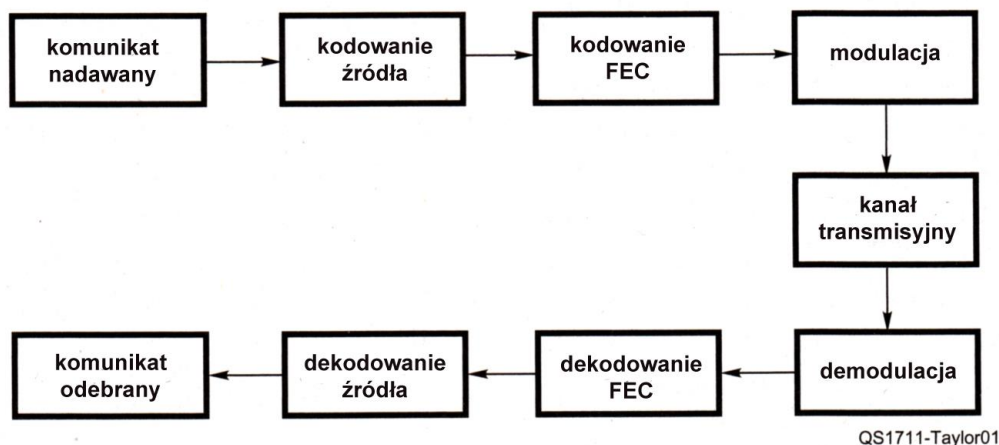
Procesy nadawania i odbioru można podzielić na ciągi niezależnych kroków jak to ilustruje rys. 7.1. Kroki 1 – 5 są wykonywane po stronie nadawczej, a 6 – 9 – po stronie odbiorczej:

- 1) Utworzenie wiadomości przeznaczonej do nadania;
- 2) Kompresja wiadomości do liczby  $k$  symboli składających się z  $q$  bitów;
- 3) Dodanie danych nadmiarowych służących do korekcji przekłamań i utworzenie w wyniku tego słów zawierających po  $n$  symboli;
- 4) Uzupełnienie o dane synchronizacyjne i modulacja;
- 5) Transmisja zmodulowanego sygnału w kanale radiowym;
- 6) Odbiór, synchronizacja i demodulacja w celu otrzymania  $n$  symboli, z których część mogła zostać przekłamana;
- 7) Zdekodowanie  $n$  odebranych symboli w celu otrzymania  $k$  bezbłędnych symboli składających się na wiadomość;
- 8) Zdekomprimowanie tych  $k$  symboli dla otrzymania pierwotnej wiadomości;
- 9) Zaprezentowanie wiadomości adresatowi.

Kluczowymi krokami są trzeci i siódmy, przy czym krok siódmy angażuje najwięcej mocy przerobowej komputera.

Przy opracowywaniu protokołu poszukuje się skutecznego kodu, zapewniającego maksymalne prawdopodobieństwo odzyskania nadawanych wiadomości nawet jeżeli słowo kodowe uległo przekłamaniu. Istotna jest również analiza występujących rodzajów zaników, doplerowskiego rozproszenia widma i interferencji mogących wystąpić na trasie transmisji.

Do tego celu konieczny jest wydajny algorytm dekodowania, wykonywany w rozsądnym czasie pracy komputera i minimalizujący niebezpieczeństwo nieprawidłowego zdekodowania wiadomości.



Rys. 7.1. Schemat blokowy ilustrujący kolejność kroków w typowym cyfrowym systemie telekomunikacyjnym

## 7.2. Protokoły WSJT-X – struktura wiadomości

W krokach 2 i 8 zachodzi bezstratna kompresja względnie dekompresja danych. Proces ten nosi nazwę kodowania źródła. Protokoły JT4, JT9, JT65, QRA64 i MSK144 stosują wiadomości o ściśle ustalonej strukturze i kodują wiadomości z postaci czytelnej dla człowieka do postaci pakietów o długości  $k_q = 72$  bity. Pakiety te zawierają dwa 28-bitowe pola przeznaczone dla znaków wywoławczych stacji oraz 15-bitowe pole dla lokatora, raportu, potwierdzenia lub pożegnania 73. Ostatni z bitów służy do odróżnienia komunikatów o dowolnej treści i długości do 13 znaków alfanumerycznych od pozostałych. Do przekazywania znaków łamanych j.np. ZA/KA2ABC albo G8XYZ/P przewidziane są specjalne pakiety. Celem autorów było skompresowanie najpotrzebniejszych komunikatów do pakietów o stałej długości 72 bitów. FT8 korzysta z podobnego algorytmu kodowania źródła, ale trzy dodatkowe bity pozwalają na nadawanie dalszych 14 rozszerzonych komunikatów.

Skąd się wziął podział na dwa pola 28-bitowe zawierające znaki i na 15-bitowe dla lokatora? Typowy krótkofalarski znak wywoławczy składa się z jednej lub dwóch liter albo cyfr prefiksu, cyfry i jedno- do trzyliterowego sufiksu. Z zasad tych wynika, że maksymalna liczba możliwych znaków wywoławczych wynosi  $37 \times 36 \times 10 \times 27 \times 27 \times 27$  czyli nieco ponad 262 miliony. Liczby 37 i 27 kombinacji wynikają z tego, że na pierwszej i trzech ostatnich pozycjach może brakować znaku, może też on być literą albo cyfrą. Liczba 36 wynika natomiast stąd, że na pozycji drugiej może występować litera lub cyfra, ale nie może jej brakować. Ponieważ  $2^{28}$  daje w wyniku ponad 268 milionów liczba 28 bitów jest w pełni wystarczająca do przedstawienia wszystkich możliwych znaków wywoławczych. Podobnie liczba dużych (zapisywanych w postaci 4-znakowej) kwadratów lokatora wynosi  $180 \times 180 = 32400$  co jest liczbą mniejszą od  $2^{15}$ . Do zakodowania wszystkich możliwych kwadratów wystarczy 15 bitów.

Ponad 6 milionów z możliwych wartości 28-bitowych nie jest potrzebnych do reprezentacji znaków wywoławczych, a więc niektóre z nich można było wykorzystać dla takich specjalnych elementów wiadomości jak CQ, DE i QRZ. Po CQ mogą występować trzy cyfry informujące o częstotliwości nasłuchu. Przykładowo jeśli w emisji MSK144 dla MS stacja KA2ABC nadaje na częstotliwości 50,260 MHz komunikat CQ 290 KA2ABC FN20 to oznacza to, że będzie nasłuchiwać i odpowiadać na wywołania na częstotliwości 50,290 MHz. Raport liczbowy o postaci +/-xx lub R+/-XX może zastąpić lokator przy zachowaniu tej samej struktury komunikatów. Początkowo w emisji JT65 dozwolone były raporty odbioru w zakresie -30 do -01 dB, ale w obecnych wersjach programu zakres ten został rozszerzony do -50 – +49 dB dla wszystkich emisji poza JT65. Do jednego z występujących w komunikatach znaków można dodać prefiks kraju lub sufiks informujący o pracy ze stacji ruchomej. W takiej sytuacji

dotatkowe informacje są nadawane w miejsce lokatora lub z wykorzystaniem jednej z ponad 6 milionów nadmiarowych kombinacji.

Algorytm kompresji pozwala także na nadawanie komunikatów „CQ AA” – „CQ ZZ”. Komunikaty te są wewnętrznie kodowane do postaci zawierających pseudo znaki E9AA do E9ZZ wstawiane w miejsce pierwszego znaku wywoławczego. Rozwiązanie to umożliwia nadawanie wywołań specjalnych takich jak CQ DX, CQ EU albo CQ VT.

Tabela 7.1. Parametry emisji o niskiej przeływności z grupy WSJT-X. Zajmowane pasmo jest podane dla wariantu najwęższego, próg czułości dla pasma odniesienia 2500 Hz i 50% prawdopodobieństwa dekodowania sygnałów nie podległych zanikowi

Emisja	Rodzaj FEC (n,k)	q m	Modulacja	Przeływność [bod]	Pasmo [Hz]	Udział synchronizacji w całkowitej energii	Czas nadawania [s]	Próg czułości [dB]
FT8	LDPC(174,87)	1 3	8-FSK	6,250	50,0	0,27	12,6	-20
JT4	C(206,72)	1 2	4-FSK	4,375	17,5	0,50	47,1	-23
JT9	C(206,72)	1 3#	9-FSK	1,736	15,6	0,19	49,0	-27
JT65	RS(63,12)	6 6#	65-FSK	2,692	177,6	0,50	46,8	-25
QRA64	QRA(63,12)	6 6	64-FSK	1,736	111,1	0,25	48,4	-26
WSPR	C(162,50)	1 2	6-FSK	1,465	5,9	0,50	110,6	-28

# Sygnał zmodulowany zawiera dodatkowy ton synchronizacyjny

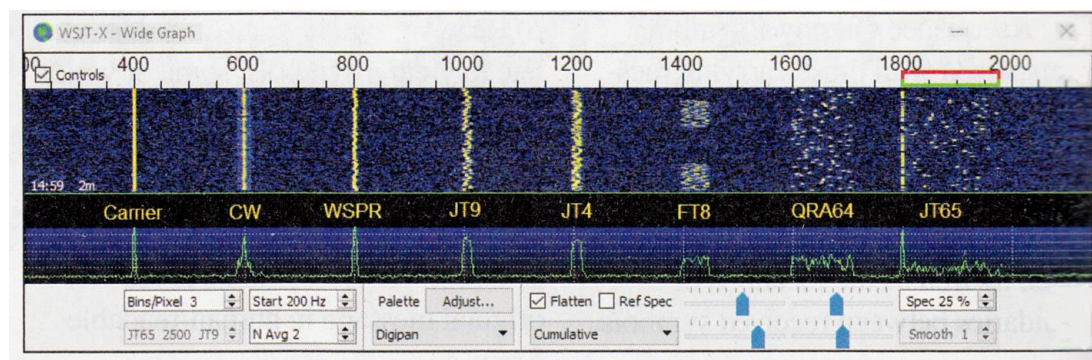
### 7.3. Kody korekcyjne

Dla każdego z protokołów występujących w WSJT-X przyjęto różniące się między sobą kody, rodzaje modulacji i sposoby synchronizacji, co ma zapewnić skuteczność rozwiązań w pracy przy różnych spodziewanych w danych rodzajach łączności warunkach propagacji. Dokonane wybory wiązały się w pewnym stopniu ze stanem rozwoju teorii komunikacji. Emisja JT65 korzysta z kodu Reed-Salomona, a JT4, JT9 i WSPR – z odpornego na przekłamanie kodu splotowego (ang. *convolutional code*), po raz pierwszy zastosowanego w rozwiązaniach krótkofalarskich przez Phila Karna KA9Q. Kody te należą do najbardziej znanych i zbadanych od ponad półwiecza. W ostatnio opracowanych emisjach zastosowano kody nowoczesne zbliżone do czołowych opracowań w tej dziedzinie. FT8 korzysta z kodów LDPC (kodów parzystości o niskiej intensywności), a QRA64 – kodów z q-krotnym odpytaniem i akumulacją. Pełne specyfikacje wymienionych kodów znajdują się w instrukcji dla użytkowników WSJT-X, w publicznie udostępnionym kodzie źródłowym programu i w wymienionej w spisie literaturze.

### 7.4. Szczegóły protokołów emisji o niskiej przepustowości

Ilustracja 7.2 zawiera przykłady widoku wszystkich emisji WSJT-X o niskiej przepustowości na wskazanym wodospadowym. Na ilustracji widoczna jest także niezmodulowana fala nośna i sygnał telegraficzny o szybkości telegrafowania 25 słów na minutę. Dla wszystkich z nich stosunek nadawanych elementów sygnału do szumów wynosił -10 dB w przeliczeniu na pasmo odniesienia 2500 Hz. W tej grupie emisji najwęższe pasmo – 5,9 Hz – zajmuje WSPR, a najszersze – 177,6 Hz – JT65. JT4, JT9, JT65 i QRA64 stosują minutowe odcinki czasu nadawania i odbioru zsynchronizowane z czasem UTC. Dla FT8 długości odcinków wynoszą po 15 sekund, a dla WSPR – 2 minuty. Niektóre z parametrów tej grupy emisji zawiera tabela 7.1. W rubryce kodów korekcyjnych FEC skrót LDPC oznacza kod z kontrolą parzystości o niskiej intensywności, C – kody splotowe, RS – kody Reed-Salomona, a QRA – kody z q-krotnym odpytaniem i akumulacją. Czas nadawania netto wynosi dla FT8 w przybliżeniu 13 sekund, a w JT4, JT9, JT65 i QRA – 48 sekund. W tych ostanich pozostaje więc po zakończeniu transmisji dosyć czasu na zdekodowanie komunikatu i na wybór przez operatora właściwej odpowiedzi. Przy 15-sekundowych cyklach w FT8 wskazany jest pośpiech, ale program może też automatycznie wybierać i nadawać właściwą odpowiedź. Dokładne czasy transmisji i wynikające z nich współczynniki

wypełnienia zostały dobrane tak, aby przy częstotliwości próbkowania 12000 próbek/sek. liczba próbek przypadających na symbol nie miała wśród dzielników liczb pierwszych większych od 7. Odbija się to korzystnie na wydajności zastosowanych algorytmów.



Rys. 7.2. Symulowane sygnały niemodulowanej nośnej, telegrafii z szybkością 25 słów/min. i emisji WSJT-X: JT9, JT4, FT8, QRA64A oraz JT65. Emisje pokazano w ich odmianach A w kolejności wzrostu zajmowanego przez nie pasma. Poziom wszystkich sygnałów odpowiada stosunkowi sygnału do szumu -10 dB dla pasma odniesienia 2500 Hz. Pionowa skala na wskaźniku wodospadowym odpowiada 50 sekundom. Dla emisji FT8 widoczne są dwie kolejne transmisje

Emisja JT65 została opracowana w 2003 roku, JT4 – w 2007, WSPR – w 2008, JT9 – w 2012, QRA64 – w 2016, a FT8 – w 2107 roku.

JT65 została szczegółowo opisana w kwartalniku QEX [11]. Połowa z transmitowanych symboli jest w niej przeznaczona do synchronizacji, momenty transmisji tego najniższego tonu są wybierane pseudolosowo. Do transmisji informacji użytkowej służą 64 różne tony. Specjalne rozwiązania zastosowano tutaj do transmisji w łącznościach EME (i tylko tam) raportów „OOO”, pokwitowań „RO”, „RRR” i pożegnania „73”. Warianty JT65B i JT65C stosują odpowiednio dwu- i czterokrotnie szersze odstępy tonów niż w JT65A. Emisje JT65 cieszą się popularnością zarówno w łącznościach z małymi mocami na falach średnich i krótkich, jak również w łącznościach EME na UKF-ie i w wyższych pasmach. W JT4 każdy z symboli zawiera jeden bit informacji użytecznej na każdy bit synchronizacji. Oznacza to przeznaczenie na synchronizację 50% całkowitej energii sygnału. W JT4A – JT4G stosowane są odstępy tonów będące 1-, 2-, 4-, 9-, 18-, 36- i 72-krotnością odstępu tonów dla odmiany podstawowej o przepływności 4,375 boda. Warianty szersze sprawdzają się szczególnie dobrze na trasach o silnym rozproszeniu doplerowskim, przykładowo JT4F jest często spotykany w łącznościach EME w paśmie 10 GHz.

WSPR jest zasadniczo narzędziem do badania warunków propagacji niż do prowadzenia łączności. Nadawane pakiety mają długość 50 bitów, a czas ich transmisji wynosi 2 minuty. Pakiety zawierają standardowo znak wywoławczy zakodowany w polu 28-bitowym, 15-bitowy kod lokatora i blok 7 bitów dla mocy wyrażonej w dBm. Specjalne warianty pakietów służą do transmisji znaków łamanych albo 6-pozycyjnych lokatorów.

W emisji JT9 osiem tonów jest przeznaczonych do transmisji danych, a dziewięć – do synchronizacji. Warianty JT9A–H korzystają odpowiednio z 1-, 2-, 4-, 8-, 16-, 32- lub 64-krotnych odstępów tonów w stosunku do podstawowego o przepływności 1,736 boda. Wariant JT9A (często oznaczany skrótowo jako JT9) zajmuje poniżej 10% pasma potrzebnego dla JT65. W przypadku stabilnych i niezakłóconych sygnałów zapewnia on czułość o 2 dB wyższą niż dla JT65. Z tego powodu zdobył popularność wśród operatorów pracujących małymi mocami na zatłoczonych pasmach krótkofalowych.

QRA64 jest eksperymentalną emisją dla łączności przez odbicia od Księżyca i na innych trasach, na których występują bardzo słabe sygnały. Szczegóły techniczne opracował Niko Palermo IV3NWV. Do synchronizacji służą trzy tabele Costy o rozmiarach 7 x 7 elementów. W wariantach QRA64A-E stosowane są odstępy tonów będące 1-, 2-, 4-, 8- i 16-krotnością odstępu dla przepływności 1,736 boda. Pierwsze testy wykazały, że QRA64A jest szczególnie skutecznym rozwiązaniem dla łączności przy użyciu słabych sygnałów w zakresach fal średnich i krótkich i dla łączności EME w zakresach UKF. Warianty o szerszym paśmie QRA64C-E sprawdzają się szczególnie dobrze w łącznościach EME w pasmach mikrofalowych do 24 GHz włącznie.

FT8 jest przeznaczona do pracy w takich warunkach szczególnych jak wielokrotne odbicia od warstwy sporadycznej Es w paśmie 50 MHz. Są to warunki, w których występują słabe i często zanikające sygnały, otwarcia są krótkie i pożądane jest szybkie zakończenie kompletnej łączności. Odcinki nadawania i odbioru zostały skrócone z minuty do 15 sekund, co powoduje jednak zmniejszenie czułości o około 6 dB (dla stabilnych sygnałów) w stosunku do emisji o dłuższych cyklach. Pakiety składają się z 75 bitów użytkowych i 12 bitów sumy kontrolnej CRC. Zapewnia to utrzymanie bardzo niskiej stopy błędów. Sygnał zmodulowany zawiera osiem tonów kluczowanych z szybkością 6,25 boda. Synchronizację zapewniają trzy tabele Costy o wymiarach 7 x 7 elementów.

### 7.5. Dekodery i ich czułości

Każdy z opisanych powyżej oraz w instrukcji obsługi WSJT-X protokołów wymaga skutecznego dekodera danych. Algorytmy dekoderek stosują rozmyte progi decyzji (ang. *soft decision*) i o ile ich autorzy mogą to ocenić stanowią najczulsze praktycznie realizowalne rozwiązania dostosowane do każdej z emisji. W FT4, FT9 i WSPR występuje algorytm Fano zaadaptowany przez KA9Q, a w JT65 – algorytm Franke-Taylora, przedstawiony w QEX [12]. Dekoder QRA64 został natomiast opisany przez IV4NWW [5]. Planowane jest także opublikowanie w najbliższym czasie szczegółów rozwiązań dekoderek MSK144 i FT8.

Rozwiązania emisji FT8, JT9, JT65 i WSPR umożliwiają dekoderekom analizę sygnałów w paśmie o szerokości kilku kHz zamiast koncentrowania się na pojedynczej częstotliwości. Programowo szerokość analizowanego pasma jest ograniczona do 5 kHz, ale w rzeczywistości ograniczeniem jest szerokość pasma przenoszonego przez odbiornik.

W FT8, JT65 i WSPR autorzy poszli o krok dalej. Dla sygnałów dobrze zabezpieczonych kodem FEC możliwe jest dokładne odtworzenie przebiegu nadawanego sygnału, odjęcie go od całości i ponowne zdekodowanie pozostałej reszty. Dekodowane są w ten sposób słabe, poprzednio zamaskowane sygnały. Rozwiązanie to okazało się bardzo skuteczne. WSJT-X dekoduje dzięki temu słabe sygnały oddalone o 1 – 2 Hz od znacznie silniejszych.

Emisje WSJT-X charakteryzują się czułością przewyższającą rozwiązania tradycyjne, takie jak telegrafia, z trzech głównych powodów. Korzystają one ze skutecznych sposobów modulacji dostosowanych do spodziewanych zjawisk propagacyjnych; szerokości pasm detekcji są dostosowane do szybkości kluczowania i odnoszą one korzyści dzięki zyskowi kodowania zależnemu od zastosowanego algorytmu korekcyjnego. Jak wynika z tabeli 7.1 pasma detekcji dla emisji wolnych leżą w zakresie 1,5 – 6 Hz. Moc szumów jest proporcjonalna do szerokości pasma, skąd wynika, że każda z nich wykazuje zysk co najmniej 10 dB w stosunku do typowych 50-hercowych pasm sygnałów telegraficznych odbieranych na słuch.

Dekoder MSK144 nie może korzystać z tak wąskich pasm ponieważ szerokość pasma sygnału wynosi w przybliżeniu 2,4 kHz. Zastosowano w nim za to detekcję koherentną, co jest możliwe dzięki temu, że sygnały odbite od smug meteoratów pozostają koherentne w całym czasie trwania odbicia. Dekoder MSK144 dokonuje pomiaru częstotliwości i fazy sygnału z dostateczną dokładnością aby zachować spójność przez czas trwania co najmniej połowy ramek 72-milisekundowych. Pozwala to na osłabienie mocy szumów o 3 dB w stosunku do detekcji niekoherentnej dla pojedynczej ramki i do 7 dB dla średniej z siedmiu ramek.



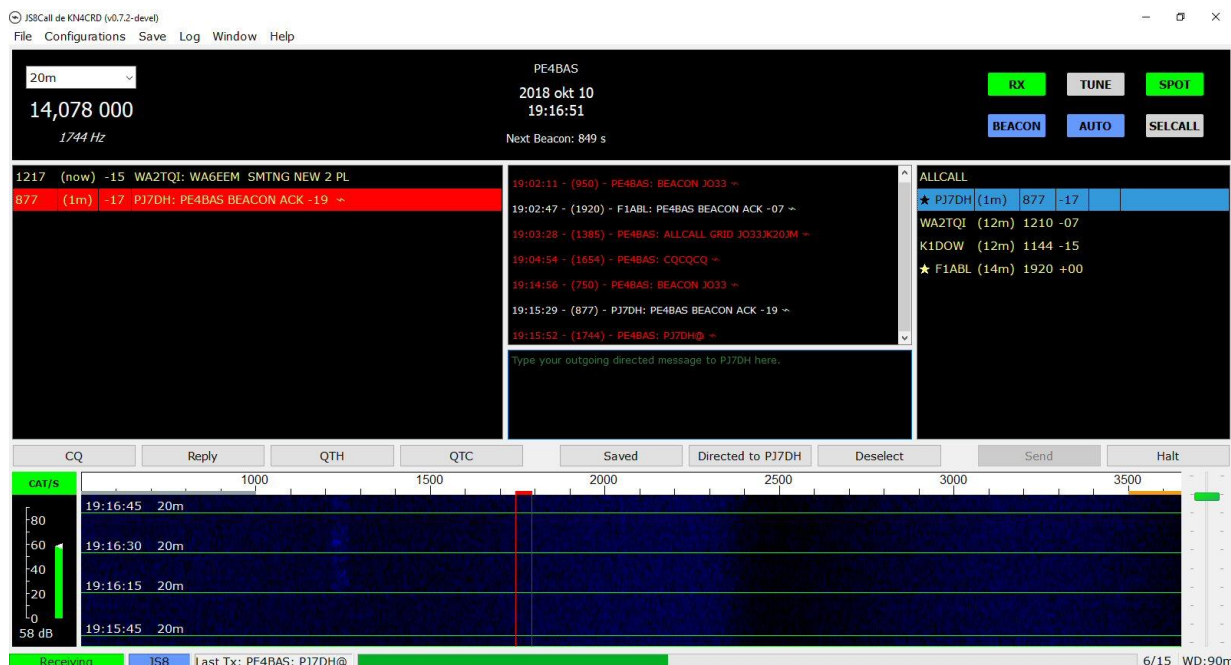
## 8. Emisja JS8Call

Cyfrowa emisja JS8Call jest oparta na emisji FT8, ale wykorzystuje ją trochę inaczej – za pomocą nałożonego na FT8 własnego protokołu. Jednocześnie dzięki popularności tej ostatniej ma ona większe szanse na wzbudzenie zainteresowania aniżeli wiele innych nowych rozwiązań. Uprzednio nosiła ona nazwę *FT8Call*. Stosowana odmiana modulacji jest oznaczana jako JS8.

W dużym uproszczeniu można powiedzieć, że *JS8Call* jest ofertą skierowaną do użytkowników wysoko ceniących sobie zalety FT8, ale podchodzących krytycznie do zautomatyzowanego i pozbawionego indywidualnych cech trybu pracy. Dzięki systemowi JS8Call operatorzy mogą w dalszym ciągu korzystać z niewątpliwych zalet FT8 prowadząc jednocześnie prawdziwą, choć powolną konwersację. Oba rozwiązania nie są ze sobą kompatybilne i różnią się m.in. długościami komunikatów. Wynoszą one 75 bitów dla JS8Call, natomiast dla FT8 77 bitów. Identycznie jak dla klasycznej wersji FT8 konieczne jest dokładne nastawienie zegara komputera. Program zawiera też dodatkową funkcję pozwalającą na zasynchronizowanie zegara do początku 15-sekundowego cyklu obserwowanego na wskaźniku wodospadowym.

Na konwersację składają się dowolne teksty przesyłane we fragmentach zawierających po 23 znaki alfanumeryczne (łącznie ze znakami odstępów). Transmisja każdego z fragmentów (pakietów) trwa jak w FT8 piętnaście sekund, przy czym czysty czas nadawania wynosi 12,6 sekundy.

Przykładowo tekst „KORZYSTAM Z 40 M DIPOLA ZAWIESZONEGO NA WYSOKOSCI 15 M” zostanie podzielony na części „KORZYSTAM Z 40 M DIPOLA ”, „ZAWIESZONEGO NA WYSOKO” i „SCI 15 M”. Koniec transmisji jest sygnalizowany za pomocą symbolu przypominającego poziomą błyskawicę. W *JS8Call* stosowane jest w dalszym ciągu 8-stanowe kluczkowanie częstotliwości 8-FSK, ale dzięki zastosowaniu nowego algorytmu kompresji uzyskano wzrost przepustowości o około 50%. We wcześniejszych wersjach programu przepustowość wynosiła 10 słów/min., w obecnych dochodzi nawet do 20. Jako wartość typowa podawane jest 15 słów/min. Zbiór dostępnych znaków (alfabet) został rozszerzony w stosunku do FT8 o znaki przestankowe i wiele znaków specjalnych, ale w dalszym ciągu możliwe jest korzystanie tylko z dużych liter (tab. 8.1). Znaki są kodowane w zależności od prawdopodobieństwa ich występowania, dlatego też kody znaków specjalnych są dłuższe.



Fot. 8.1. Okno główne programu. W polu po lewej stronie wyświetlane są odebrane stacje. Stacja odpowiadająca na wywołanie jest zaznaczona gwiazdką, a obok znaków stacji nadających CQ widoczny jest symbol telefonu. Stacje, które nadały wiadomość do operatora są zaznaczone chorągiewką. U dołu okna znajduje się wskaźnik wodospadowy podzielony na odcinki czasowe

Przyjęty sposób kodowania o zmiennej długości jest przyczyną, dla której JS8Call i WSJT-X nie mogą wzajemnie dekodować swoich komunikatów.

Oczywiście transmisja tak podzielonych na części komunikatów zajmuje trochę więcej czasu – czas trwania QSO przekracza często 10 minut, ale program korzysta z zadzwyczajnej czułości, odporności na szumy i wąskopasmowości FT8, a na koniec składa odebrane części w jedną całość. Raporty, lokator itp. nie są wstawiane automatycznie i muszą być wpisane przez operatora (może on jednak korzystać z gotowych uprzednio przygotowanych tekstów). Nie są one też automatycznie przejmowane do dziennika stacji.

Program *JS8Call* jest wyposażony w funkcje ułatwiające pracę w sieciach i inną komunikację w grupach. Standardowymi grupami są @JS8NET i @NET, oprócz tego istnieją grupy kontynentalne jak @DX/EU, @DX/NA itd., grupy regionalne ITU, @REGION/1, @REGION/2, @REGION/3, grupy ogólne @GROUP/1 – @GROUP/9 itd.

Nadanie polecenia ALLCALL? powoduje przykładowo nadanie raportów odbioru przez każdą ze stacji, które je odebrały i mają włączony tryb pracy automatycznej, a HW COPY? jest odpowiedzią na wywołanie CQ. Zestaw poleceń obejmuje m.in. polecenia: SNR?, GRID?, INFO?, STATUS?, HEARING?, QUERY CALL [znak]? – zapytanie korespondenta czy odbiera podaną stację, QSL?, HW COPY?, SNR, INFO, GRID, QSL, RR, 73, SK, AUTO, polecenia retransmisji komunikatów i wiele innych. Operator ma też możliwość zapisania gotowych tekstów używanych w łącznościach.

Dalszymi przydatnymi funkcjami są radiolatarnia nadająca w zadanych odstępach czasu (domyślnie co 15 minut) tekst na wybranej przez program częstotliwości w zakresie pomiędzy 500 i 1000 Hz w stosunku do wytłumionej nośnej SSB i retransmisja wiadomości do dalszych stacji (funkcja przekąźnikowa).

Program, wcześniej noszący nazwę *FT8Call*, znajduje się jeszcze w początkowej fazie rozwoju i dlatego każda z udostępnianych wersji ma czas użytkowania ograniczony do około 10 – 14 dni. Najpóźniej po upływie tego czasu użytkownik powinien pobrać aktualną wersję programu. Jego wersje dla systemów Windows, Linuksa, Raspbiana i Mac OSX są dostępne w Internecie pod adresem [8.3], przy czym pobranie wymaga jednorazowej bezpłatnej rejestracji. W przyszłości ma on być udostępniony także w witrynie [8.4]. Na pełną oficjalną wersję przyjdzie zapewne jeszcze dość długo poczekać.

Operatorom mającym doświadczenie w korzystaniu z emisji FT8 w WSJT-X praca na *JS8Call* nie przysporzy większych trudności. Menu konfiguracyjne są identyczne, ale część funkcji służących do pracy w eterze różni się o tyle, że zalecane jest zapoznanie się z instrukcją obsługi programu.

Przykładowo ważne jest zrozumienie różnicy między komunikatami standardowymi („Standard message”) i specjalnymi („Directed message”). Pierwsze z nich mogą zawierać dowolne teksty, ale są dekodowane jedynie przez stacje oddalone od nadawcy na skali częstotliwości o co najwyżej 10 Hz. Drugie zawierają dodany automatycznie znak wywoławczy nadawcy i mogą być dekodowane przez wszystkich, co znacząco ułatwia pracę w sieciach. Program może też przysyłać automatycznie meldunki odbioru do serwerów *pskreporter.info* i *aprs.fi* jeśli zostanie to włączone w konfiguracji.

Najczęściej używaną częstotliwością pracy jest 14078 MHz, ale stacje korzystające z emisji *JS8Call* spotyka się również na częstotliwościach 1,842, 3,578, 7,078 i 10,130, 18,104, 21,078, 24,922, 28078, 51,318 MHz. Aktualnie zalecane częstotliwości pracy dla pasm 160 – 6 m są wyświetlane przez program. Przeważnie, choć nie w każdym paśmie, leżą one o 4 kHz powyżej podzakresów FT8.

Zalecenia te mogą ulec zmianom w przyszłości. Obecnie autor programu nie proponuje używania *JS8Call* w pozostałych pasmach amatorskich. Jak we wszystkich emisjach cyfrowych na falach krótkich stosowana jest górna wstęga boczna SSB. Transmitowany sygnał ma stałą amplitudę dlatego też konieczne jest ograniczenie mocy nadawania tak, aby nie przegrzać stopnia mocy w takich warunkach. Jeżeli producent nie podał innych ograniczeń moc nadawania nie powinna przekroczyć 50% pełnej mocy dla SSB. W praktyce podobnie jak dla FT8 wystarczą moce poniżej 30 W. Należy też zwracać uwagę na właściwy poziom sygnału m.cz. aby nie dopuścić do przesterowania nadajnika. Przy prawidłowym ustawieniu nie powinno dojść do reakcji ALC. Automatyczną regulację wzmocnienia (ARW) w odbiorniku można wyłączyć lub nastawić największą szybkość jej reagowania. W razie potrzeby można natomiast włączyć tłumik wejściowy.

Jeśli program nie dekoduje odebranych komunikatów warto upewnić się, czy są to komunikaty JS8Call a nie FT8, czy nastawiona jest górna wstęga boczna (USB) i czy czas systemowy jest nastawiony dokładnie. Pomocne mogą być też porady podane w rozdziale 6. Jeśli na wskaźniku nie widać żadnych

odbieranych sygnałów przyczyną warto poszukać też w konfiguracji, np. w wyborze wejść fonii. Przyczynami mogą być też słaba aktywność w danym momencie albo niekorzystne warunki propagacji. Również w przypadku gdy program nie przełącza radiostacji na nadawanie, albo nie jest nadawany żaden sygnał warto sprawdzić parametry konfiguracyjne i poziom wysterowania nadajnika. Pomocą w konfiguracji JS8Call może być rozdział poświęcony konfiguracji WSJT-X.



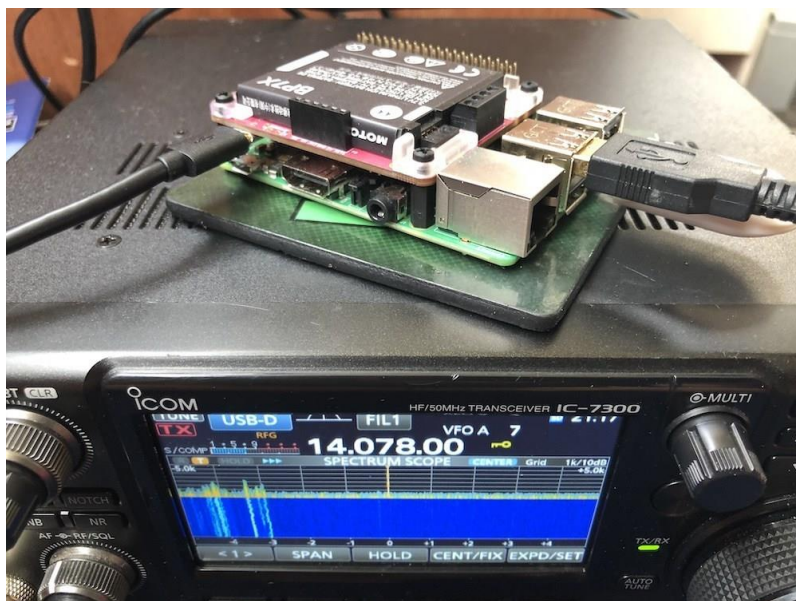
Fot. 8.2 Do pracy emisją JS8Call wystarczy nawet proste wyposażenie plenerowe

Aktywność stacji pracujących w systemie *JS8Call* można śledzić w witrynach *Pskreporter* [8.5] i *Flipboard* [8.6]. Pomimo, że jest to rozwiązanie stosunkowo nowe program zdołał już zyskać sobie pewne, ale jeszcze dosyć ograniczone liczebnie, grono gorących zwolenników. Niestety część stacji ogranicza się do pracy w trybie automatycznych odpowiedzi i transmisji radiolatarni nie odpowiadając na próby nawiązania QSO, a więc nie całkiem zgodnie z intencjami autora programu.

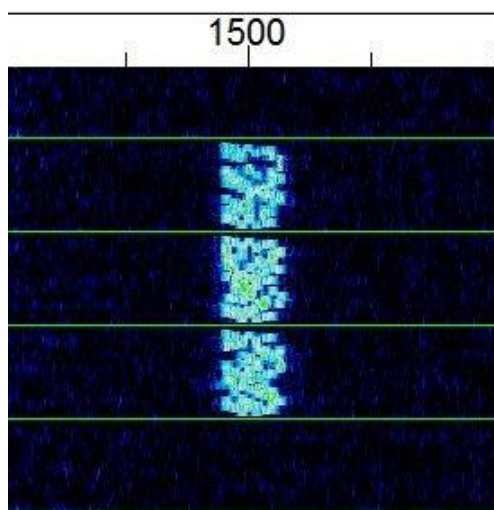
*JS8Call* nie jest kompatybilny z FT8 i nie może być dekodowany przez WSJT-X i odwrotnie sam nie dekoduje transmisji FT8. Jego autorem jest amerykański krótkofalowiec Jordan Sherer KN4CND. W chwili obecnej w witrynie [8.4] dostępne są bezpłatnie wersje dla Linuksa (Debian 32- i 64 bitowy), Raspbiana, MacOSX 10 i Windows 10. W rzeczywistości program *JS8Call* pracuje również i pod starszymi wersjami systemu do Windows XP włącznie. Pod adresem [8.5] udostępniony jest również kod źródłowy programu. Instalacja pod Windows wymaga uruchomienia pobranego pliku instalacyjnego EXE i również pod pozostałymi systemami przebiega w sposób typowy dla nich. W przypadku pierwszej instalacji konieczne jest podanie w konfiguracji używanego podsystemu dźwiękowego i złącza szeregowego stosowanego do kluczowania nadajnika identycznie jak w większości znanych programów dla emisji cyfrowych. Do wyboru jest też sterowanie radiostacją poprzez złącze CAT. *JS8Call* może też kontaktować się automatycznie z programami prowadzącymi dziennik stacji i przekazywać im niezbędne dane w formacie ADIF, ale dotyczy to jedynie programów korzystających z protokołu UDP, przykładowo HRDLog albo N1MM Logger.

Tabela 8.1  
Alfabet JS8Call

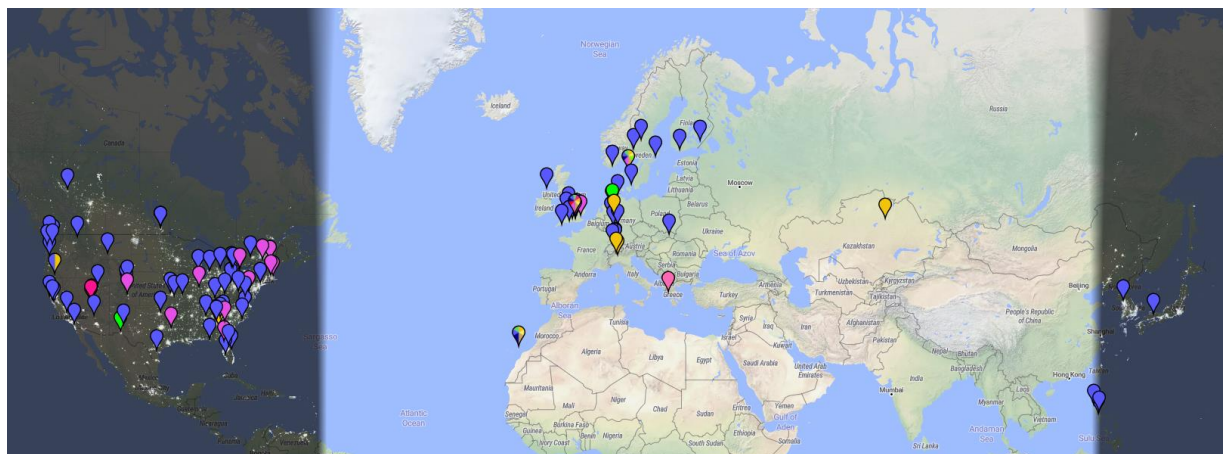
Litery	A-Z
Cyfry	0-9
Znaki przestankowe i specjalne	Odstęp ./?+~!@#\$\$%^&*()_=[\{} };':",<>



Fot. 8.3. Praca w eterze przy użyciu „Maliny”



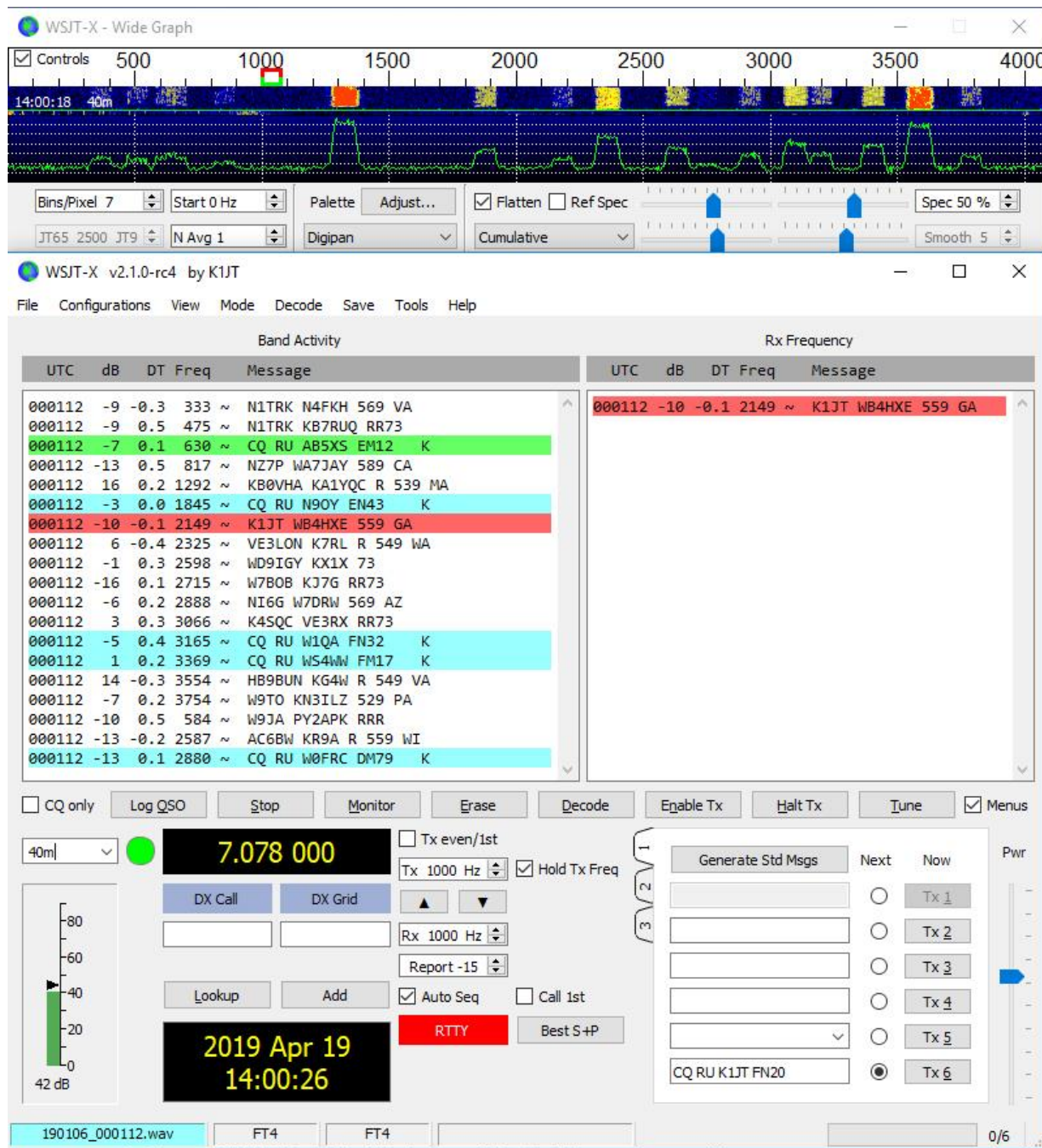
Fot. 8.4. Przebieg sygnału na wskaźniku wodospadowym



Rys. 8.5. Aktywność stacji JS8Call w dniach 19 i 20 marca 2020 r. (źródło: *PSK Reporter*)

## 9. Emisja FT4

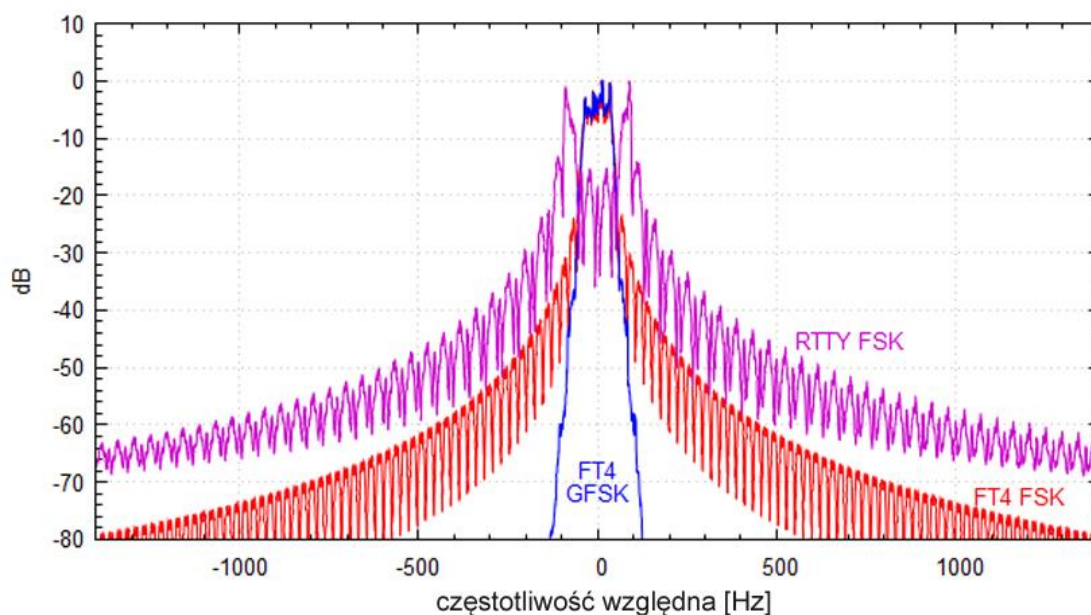
Emisja FT4, opracowana przez K1JT, K6AN i G4WJS jest przeznaczona do prowadzenia łączności w tempie stosowanym w zawodach. Podobnie jak FT8 nie jest ona przewidziana do prowadzenia dłuższych pogawędek.



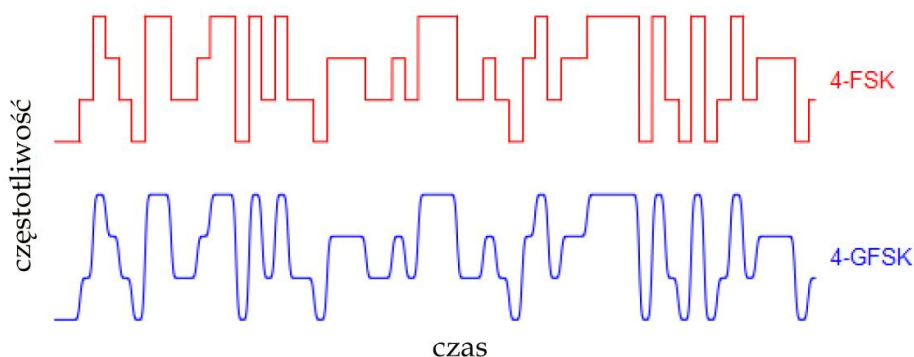
Rys. 9.1. Okno główne programu WSJT-X

Zajmuje ona pasmo węższe niż RTTY i przy odbiorze zadowala się znacznie niższymi poziomami sygnałów. Jest ona równie praktyczna dla stacji wywołujących CQ jak i dla stacji przeszukujących pasmo i nie utrudnia zmiany sposobu pracy stacji, jednocześnie zwiększając szanse na sukces stacjom małej mocy albo zmuszonym do korzystania z anten niepełnowymiarowych. Emisja jest dostępna w wersjach WSJT-X począwszy od 2.1 dodatkowo do już wcześniej znanych emisji.

FT4 jest obecnie emisją eksperymentalną. Korzysta ona analogicznie jak w FT8 z komunikatów o stałej długości i formatach zoptymalizowanych do przekazania minimum informacji niezbędnych do zaliczenia łączności. Jest ona wyposażona w skuteczną wyprzedzającą korekcję błędów i przekłamań transmisji (FEC). Okresy nadawania i odbioru mają długości 6 sekund (czysty czas nadawania wynosi 4,48 sekundy), czyli są 2,5 raza krótsze niż dla FT8. Szybkość transmisji danych jest porównywalna z szybkością RTTY, ale czułość jest o 10 dB większa i jednocześnie sygnał zajmuje węższe pasmo. Stosowany jest kod (174,91) – identyczny jak w FT8. Sygnał składa się z czterech tonów nadawanych z szybkością 23,4 boda. Odstęp częstotliwości między tonami odpowiadają szybkości transmisji, a całkowite zajmowane pasmo jest równe 90 Hz. Próg czułości dla 50% prawdopodobieństwa zdekodowania wynosi -16,4 dB dla odstępu sygnału od szumu w standardowym kanale 2500 Hz. W trybie dekodowania *a priori* (AP) prog czułości wynosi -18 dB. Różnica czułości w stosunku do RTTY wynosi w przybliżeniu 10 dB (dla stopy błędów RTTY nie przekraczającej 10%).



Rys. 9.2. Widma sygnału FT4 (niebieska krzywa) i standardowego kluczowania FSK z zachowaniem ciągłości fazy dla tego samego komunikatu. Widmo sygnału GFSK ma szerokość 75 Hz na poziomie -6 dB, 200 Hz na poziomie -60 dB i 260 Hz na poziomie -80 dB. Dla porównania wykreślono także widmo sygnału RTTY



Rys. 9.3. Przykładowe przebiegi części komunikatu FT4: zakodowany (czerwony) i wygładzony (niebieski)

Pominąwszy krótsze cykle sposób korzystania z emisji FT4 i prowadzenia łączności jest identyczny jak dla FT8. Jedynym nowym elementem na ekranie jest przycisk podpisany „**Best S+P**” („,”). Jego naciś-

nięcie w trakcie odbioru powoduje sprawdzenie na końcu wszystkich odebranych wywołań CQ, wybranie najkorzystniejszego z nich (w myśl regulaminu zawodów) i automatyczne wysłanie odpowiedzi identycznie jak w przypadku wybrania go myszą. Kryteriami wyboru są nowy mnożnik (nowy obszar DXCC), a na drugim miejscu nowa stacja w danym paśmie. Szersze kryteria mają być wprowadzone do następnych wersji programu. Operator może wybrać takie kryteria jak nowy kwadrat w danym paśmie albo siła sygnału.

Klawisz F1 powoduje nadanie wywołania, a podwójne naciśnięcie na wywołanie CQ – nadanie raportu. Ekranowe przyciski „**Auto Seq**” i „**Call 1st**” powodują automatyczny przebieg łączności i wybór odcinka czasowego identycznie jak dla FT8. Klawisze funkcyjne F2 – F5 powodują nadawanie odpowiednich komunikatów zawartych w polach „**Tx2**” – „**Tx5**”. Łączność jest zapisywana w dzienniku po odebraniu końcowego komunikatu RR73 w przypadku stacji wywołujących, a w przypadku stacji przeszukujących pasmo – w momencie nadania tego komunikatu. Poza tym program nie robi specjalnej różnicy między tymi dwoma rodzajami pracy. W przypadku obecności w eterze dostatecznie dużej liczby stacji można osiągnąć tempo przewyższające 100 łączności na godzinę.

W emisji FT4 stosowane jest czterostanowe kluczkowanie częstotliwości impulsami o kształcie krzywej Gaussa – GFSK. Komunikaty składają się ze 105 symboli. Sygnał FT4 z kluczkowaniem GFSK ma stałą amplitudę i jest niewrażliwy na wpływ nieliniowości nadajnika.

Dekodowane są sygnały FT4 odbierane w zakresie 5 kHz, przy czym sygnały błędnie zdekodowane nie są wyświetlane. Dzięki odejmowaniu sygnałów już zdekodowanych możliwe jest dekodowanie stacji zachodzących na siebie. W paśmie 3 – 4 kHz może pracować do 50 stacji nie przeszkadzając sobie wzajemnie. Różnice siły odbioru mogą wynosić 60 dB.

Sugerowane są następujące częstotliwości pracy (odpowiadające wytlumionej nośnej SSB): 3568, 3595, 7074, 7090, 10140, 14080, 14140, 18104, 21140, 24919, 28180, 50318, 144170 kHz. Propozycje te mogą jeszcze ulec zmianom.

JTDX na razie nie obsługuje emisji FT4.



Rys. 9.4. Aktywność stacji FT4 w dniach 19 i 20 marca 2020 r. (źródło: *PSK Reporter*)

## Literatura i adresy internetowe

- [1] „Światowe łączności z WSJT-X”, Krzysztof Dąbrowski, OE1KDA, Świat Radio 4/2018 str. 42, 5/2018 str. 28
- [2] „FT8 Arbeitseinleitung”, Gary Hinson ZL2IFB, tłum niem. Ekkehard Körner, DJ5EJ
- [3] „FT8 Dxpediton Mode. User Guide”, Joe Taylor, K1JT,
- [4] „WSJT-X mit dem Mode FT8”, DL1THB
- [5] „FT8 operating guide”, Gary Hinson, ZL2IFB,  
([www.g4ifb.com/FT8\\_Hinson\\_tips\\_for\\_HF\\_DXers.pdf](http://www.g4ifb.com/FT8_Hinson_tips_for_HF_DXers.pdf))
- [6] „FT8 Dxpediton mode. User guide”, Joe Taylor, K1JT
- [7] <https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> – adres do pobrania WSJT-X
- [8] [www.pskreporter.info/pskmap.html](http://www.pskreporter.info/pskmap.html) – bieżące informacje o aktywności stacji pracujących emisjami cyfrowymi
- [9] „JS8Call korzysta z dorobku FT8”, Krzysztof Dąbrowski, OE1KDA, Świat Radio 8/2019, str. 22
- [10] „Work the world with WSJT-X, Part 2: Codes, Modes, and Cooperative Software Development”, Joe Taylor, K1JT, Steve Franke, K9AN i Bill Somerville, G4WJS, QST 11/2017, str. 34
- [11] „The JT65 Communications Protocol”, Joe Taylor, K1JT, QEX wrzesień-październik 2005, str. 3
- [12] „Open Source Soft-Decision Decoder for the JT65 (63,12) Reed-Salomon Code”, J. Franke, K9AN, Joe Taylor, K1JT, QRX maj-czerwiec 2016, str. 8 – 17
- [13] „Emisja FT4”, Krzysztof Dąbrowski, OE1KDA, Świat Radio, 1/2020, str. 58
- [8.1] „JS8Call builds upon the popularity of FT8”, Steve Ford, WB8IMY, QST styczeń 2019, str. 47
- [8.2] „JS8Call – Rückbesinnung auf persönliche QSOs”, Willi Paßmann, DJ6Z, Funkamateurl 1/2019, str. 90
- [8.3] <https://groups.io/js8call>
- [8.4] [js8call.com](http://js8call.com)
- [8.5] <https://bitbucket.org/widefido/js8call>
- [8.6] [www.pskreporter.info](http://www.pskreporter.info)
- [8.7] <https://flipboard.com>
- [9.1] <https://www.dxzone.com/dx32562/wsjsx-download-page.html> – pobranie wsjt-x
- [9.2] „The FT4 Protocol for Digital Contesting”, Joe Taylor, K1JT, Steve Franke, K9AN, Bill Somerville, G4WJS, kwiecień 2019





**W serii „Biblioteka polskiego krótkofalowca” dotychczas ukazały się:**

- Nr 1 – „Poradnik D-STAR”, wydanie 1 (2011), 2 (2015) i 3 (2019)
- Nr 2 – „Instrukcja do programu D-RATS”
- Nr 3 – „Technika słabych sygnałów” Tom 1
- Nr 4 – „Technika słabych sygnałów” Tom 2
- Nr 5 – „Łączności cyfrowe na falach krótkich” Tom 1
- Nr 6 – „Łączności cyfrowe na falach krótkich” Tom 2
- Nr 7 – „Packet radio”
- Nr 8 – „APRS i D-PRS”
- Nr 9 – „Poczta elektroniczna na falach krótkich” Tom 1
- Nr 10 – „Poczta elektroniczna na falach krótkich” Tom 2
- Nr 11 – „Słownik niemiecko-polski i angielsko-polski” Tom 1
- Nr 12 – „Radiostacje i odbiorniki z cyfrową obróbką sygnałów” Tom 1
- Nr 13 – „Radiostacje i odbiorniki z cyfrową obróbką sygnałów” Tom 2
- Nr 14 – „Amatorska radioastronomia”
- Nr 15 – „Transmisja danych w systemie D-STAR”
- Nr 16 – „Amatorska radiometeorologia”, wydanie 1 (2013) i 2 (2017)
- Nr 17 – „Radiolatarnie małej mocy”
- Nr 18 – „Łączności na falach długich”
- Nr 19 – „Poradnik Echolinku”
- Nr 20 – „Arduino w krótkofalarstwie” Tom 1
- Nr 21 – „Arduino w krótkofalarstwie” Tom 2
- Nr 22 – „Protokół BGP w Hamnecie”
- Nr 23 – „Technika słabych sygnałów” Tom 3, wydanie 1 (2014), 2 (2016) i 3 (2017)
- Nr 24 – „Raspberry Pi w krótkofalarstwie”
- Nr 25 – „Najpopularniejsze pasma mikrofalowe”, wydanie 1 (2015) i 2 (2019)
- Nr 26 – „Poradnik DMR” wydanie 1 (2015), 2 (2016) i 3 (2019), nr 326 – wydanie skrócone (2016)
- Nr 27 – „Poradnik Hamnetu”
- Nr 28 – „Budujemy Ilera” Tom 1
- Nr 29 – „Budujemy Ilera” Tom 2
- Nr 30 – „Konstrukcje D-Starowe”
- Nr 31 – „Radiostacje i odbiorniki z cyfrową obróbką sygnałów” Tom 3
- Nr 32 – „Anteny łatwe do ukrycia”
- Nr 33 – „Amatorska telemetria”
- Nr 34 – „Poradnik systemu C4FM”, wydanie 1 (2017) i 2 (2019)
- Nr 35 – „Licencja i co dalej” Tom 1
- Nr 36 – „Cyfrowa Obróbka Sygnałów”
- Nr 37 – „Telewizja amatorska”
- Nr 38 – „Technika słabych sygnałów” Tom 4, wydanie 1 (2018) i 2 (2020)
- Nr 39 – „Łączności świetlne”
- Nr 40 – „Radiostacje i odbiorniki z cyfrową obróbką sygnałów” Tom 4
- Nr 41 – „Licencja i co dalej” Tom 2
- Nr 42 – „Miernictwo” Tom 1
- Nr 43 – „Miernictwo” Tom 2
- Nr 44 – „Miernictwo” Tom 3
- Nr 45 – „Testy sprzętu” Tom 1
- Nr 46 – „Testy sprzętu” Tom 2
- Nr 47 – „Licencja i co dalej” Tom 3



